



DIGITAL WIRELESS KEYPAD

WITH CODEDODGER®

This Wireless Keypad is compatible with all CodeDodger® radio equipped Overhead Door® products.



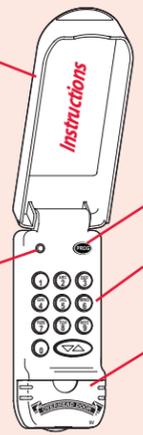
FEATURES :

- Ability to Control up to three Overhead Door® CodeDodger® Openers
- Simple to Program and Install
- PIN Codes can be up to 8 Characters
- Low Battery Power Indicator
- Stays Programmed During Battery Change
- Temporary PIN for Special Purpose Access

TOOLS NEEDED:

- Drill with 1/16" Drill Bit
- Phillips Screwdriver
- Pencil
- Mounting Screws INCLUDED inside Battery Compartment

Interchangeable Flip-up Cover available in 3 optional Classic Colors to match your home's exterior decor



3528535342

Red LED indicates Battery Power and Status during Use and Programming

Program Button

Backlit Keypad for Ease of Use at Night

Battery Compartment 9 Volt Battery (included)

OPERATING INSTRUCTIONS (KEEP FOR FUTURE REFERENCE)

WARNING

A Moving Door can cause serious injury or death.

- 1 Keep people clear of opening while Door is moving.
- 2 **Do Not** allow children to play with Wireless Keypad.
- 3 During programming, the Door Opener could begin to run, so stay away from the moving Door and its parts. To keep the Door from moving, close the Door and disconnect it from the Opener by pulling the Emergency Release Cord.

If Safety Reverse does not work properly:

- 1 Close Door and disconnect the Opener using Emergency Release Cord.
- 2 **Do not** use Door Opener, Remote Controls, or Wireless Keypad.
- 3 Refer to Door and Door Opener Owner's Manuals before attempting any repairs.

SECTION 1 PROGRAMMING FOR ONE DOOR OPENER

FOR CONVENIENCE

Program Keypad **BEFORE** mounting.

STEP 1: SETTING YOUR WIRELESS KEYPAD PIN (PERSONAL IDENTIFICATION NUMBER)

- A** Activate programming mode.
- Press (in order) .
 - Red LED blinks - once per second.
 - Enter your PIN (3 to 8 characters).
 - Press .
 - Red LED blinks - twice per second and turns off.

STEP 2: PROGRAMMING ONE DOOR OPENER

- A** Find the Learn Code Button and Learn Code Indicator LED on your Door Opener.
- If your Door Opener has a *black Antenna Wire*, the Learn Code Button and Indicator LED are located near the Antenna. (The Light Lens may need to be opened.)
 - If your Door Opener *does not* have an Antenna, you have an External Receiver. The External Receiver Cover must be removed to access the Learn Code Button and Indicator LED.



- Press the Learn Code Button.
- Learn Code Indicator LED (on Opener) will blink.
- Enter your PIN and press on Keypad.
- Learn Code Indicator LED stays on.
- Press again.
- Learn Code Indicator LED turns off.

Wait until Keypad Backlight turns off (approximately 30 seconds).

STEP 3: OPERATING ONE DOOR OPENER

- A** To move the Garage Door.
- Enter your PIN.
 - Press .

NOTE

- If the Door does not move, check the red LED on Keypad. If the LED is blinking rapidly, the PIN was entered incorrectly. After the LED stops blinking, re-enter your PIN and try again.
- Any Keypad Button will control the Door for 30 seconds after the Door starts moving.
- Rapid blinking of the red LED indicates an error. After a few seconds the LED will turn off. Start over.

Proceed to Section 3 - Mounting Instructions.

For answers to questions, call 1-800-929-3667, or visit www.overheaddoor.com

Additional Overhead Door® products can be ordered using the Accessories page in your Owner's Manual or through the 800 number above.

SECTION 2 PROGRAMMING FOR 2 OR 3 DOOR OPENERS

FOR CONVENIENCE

Program Keypad **BEFORE** mounting.

STEP 1: SETTING YOUR WIRELESS KEYPAD PIN (PERSONAL IDENTIFICATION NUMBER)

- A** Activate programming mode.
- Press (in order) .
 - Red LED blinks - once per second.
 - Enter your PIN (3 to 8 characters).
 - Press .
 - Red LED blinks - twice per second and turns off.

STEP 2: PROGRAMMING THE KEYPAD FOR MULTIPLE DOOR OPENERS

A All Door Openers will use the same PIN.

- Enter your PIN and press .
- Red LED blinks - once per second.
- Press again.
- Red LED blinks - twice per second.
- Press the number of Doors (total) you wish to control (or).
- Press .
- Red LED blinks several times and turns off.

STEP 3: PROGRAMMING DOOR OPENERS

- A** Decide which Door will be Door #1, #2 and #3.
- Press the Learn Code Button (see Section 1, Step 2).
 - Learn Code Indicator LED (on Opener) blinks.
 - Enter your PIN and press on Keypad.
 - Learn Code Indicator LED stays on.
 - Press the number you have picked for this Door Opener (or or).
 - Learn Code Indicator LED stays on.
 - Press .
 - Learn Code Indicator LED turns off.
- B** Repeat step A above for each Door Opener. Each Door Opener must be programmed to receive the signal from the Wireless Keypad.

Wait until Keypad Backlight turns off (approximately 30 seconds).

STEP 4: OPERATING 2 OR 3 DOOR OPENERS

- A** To move one of the Doors.
- Enter your PIN.
 - Press .
 - Press Door Opener number (or or .

SEE NOTE AT BOTTOM OF SECTION 1

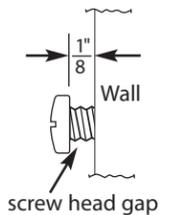
Proceed to Section 3 - Mounting Instructions.

SECTION 3 MOUNTING INSTRUCTIONS

The Keypad must be mounted in sight of the Door(s), at least 5 feet above the ground and clear of any moving Door parts.

- A** Mount Keypad. (Mounting screws located inside Battery Compartment.)
- Remove Battery Cover (See Section 4, Figure 2).
 - Drill a 1/16" pilot hole for the top mounting screw.
 - Install a screw into the drilled hole, leaving a 1/8" gap between the screw head and the wall (See Figure 1).
 - Hook the Keypad over the screw.
 - Mark, drill pilot hole and fasten bottom screw.
 - Reinstall Battery Cover.

Figure 1



SECTION 4 ADDITIONAL OPERATIONS

FORGOT YOUR PIN

OR

CHANGING YOUR PIN

- A** Erase old PIN.
- Press and hold in order - .
 - Red LED will blink once and turn off.
 - Release all buttons.
- B** Programming Door Opener(s).
- Return to "Programming" (Section 1 or Section 2).

USING A TEMPORARY PIN

A temporary PIN allows temporary access to your home by repair persons, meter readers, etc. if you so desire.

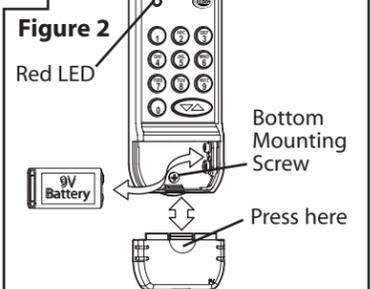
- A** Enter your PIN.
- Press .
- B** Enter the Temporary PIN (from 3 to 8 characters).
- Press .

NOTE

- DO NOT reprogram the Door Opener(s).
- Temporary PIN remains active until the next time your normal PIN is entered.

CHANGING BATTERY

If the red LED does not blink during use, the battery needs to be changed.



- Covers available in:
- **Brown** - P/N 35365U
 - **Almond** - P/N 35365V
 - **Sandstone** - P/N 35365W

FCC and IC CERTIFIED

This device complies with FCC Part 15 and RSS 210 of Industry Canada. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: 1. Re-orient or relocate the receiver antenna. 2. Increase the separation between the opener and receiver. 3. Connect the opener into an outlet on a circuit different from that to which the appliance is connected. 4. Consult the dealer. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.



TECLADO NUMÉRICO INALÁMBRICO DIGITAL

Este teclado numérico inalámbrico es compatible con todos los productos Overhead Door® equipados con radio CodeDodger®

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO (GUARDE PARA REFERENCIA FUTURA)

Para respuestas a preguntas, llame al 1-800-929-3667, o visite www.overheaddoor.com
Productos adicionales de Overhead Door® se pueden pedir utilizando la página de accesorios en su manual del propietario o a través del número telefónico indicado arriba.



Fabrique aux E-U avec des pièces des États-Unis et importées

CARACTERÍSTICAS:

- Habilidad de controlar hasta tres Abridores de puerta Genie® INTELLICODE®
- Simple de programar e instalar
- Los códigos de PIN (número de identificación personal) pueden ser hasta de 8 caracteres
- Indicador de potencia de batería baja
- Permanece programado durante el cambio de batería
- PIN temporal para acceso con propósitos especiales

HERRAMIENTAS NECESARIAS:

- Taladro con mecha o broca de 1/16"
- Destornillador Phillips
- Lápiz
- Tornillos de montaje INCLUIDOS dentro del compartimiento de la batería



PAVÉ NUMÉRIQUE SANS FIL

AVEC CODEDODGER®
Ce pavé sans fil est compatible avec tous les produits Overhead Door®, équipés de radio CodeDodger®

MODE D'EMPLOI (CONSERVER À TITRE DE RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE)

Pour de plus amples informations, appelez le 1-800-929-3667, ou visitez le site à www.overheaddoor.com

D'autres produits Overhead Door® peuvent être commandés via la page Accessoires de votre manuel d'utilisateur ou en appelant le numéro 800 indiqué ci-dessus.



de piezas norteamericanas e importadas.

CARACTÉRISTIQUES:

- Capacité de commande des trois ouvre-portes Genie® INTELLICODE®
- Facile à programmer et facile à installer
- Les codes PIN peuvent contenir un maximum de huit caractères
- Indicateur de charge faible de pile
- Programmation conservée pendant le changement de pile
- PIN temporaire pour accès à objectif spécial

OUTILLAGE REQUIS:

- Perceur avec un foret de 1/16 po
- Tournevis à tête Phillips
- Crayon
- Vis de montage INCLUSES à l'intérieur du compartiment de pile



⚠️ ADVERTENCIA

La puerta en movimiento puede causar lesiones serias o la muerte.

- Mantenga a las personas alejadas del vano de la puerta estando la puerta en movimiento.
- NO permita** que los niños jueguen con el teclado numérico inalámbrico.
- Durante la programación, el abridor de puerta puede comenzar a funcionar, por consiguiente manténgase alejado de la puerta en movimiento y de sus piezas. Para impedir que la puerta se mueva, cierre la puerta y desconéctela del abridor tirando el desenganche de emergencia.

Si el seguro de inversión de carrera no funciona correctamente:

- Cierre la puerta y desconecte el abridor usando el cordón de desenganche de emergencia.
- NO use** el abridor de puerta, los controles remotos o el teclado numérico inalámbrico.
- Consulte los manuales de la puerta y del propietario del abridor de puerta antes de intentar cualquier reparación.

SECCIÓN 1 PROGRAMACIÓN DE UN ABRIDOR DE UNA PUERTA

PARA CONVENIENCIA

Programa el teclado numérico **ANTES** de montar.

PASO 1: INSTALACIÓN DE SU PIN (NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL EN EL TECLADO NUMÉRICO INALÁMBRICO)

A Active el modo de programación.

- Oprima (en orden) **DEF 3** **DEF 5** **PROG 7** **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – una vez por segundo.
- Entre su PIN (de 3 a 8 caracteres).
- Oprima **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – dos veces por segundo y se apaga.

PASO 2: PROGRAMACIÓN DE UN ABRIDOR (DE UNA PUERTA)

A Encuentre el botón del código de programar y el diodo luminoso indicador del código de programar en su abridor de puerta.

- Si su abridor de puerta tiene un alambre con *antena negra*, el botón del código de programar y el diodo luminoso indicador están localizados cerca de la antena. (Puede que sea necesario abrir la lente de la luz.)
- Si su abridor de puerta *no tiene* una antena, usted tiene un receptor externo. La tapa del receptor externo se debe quitar para tener acceso al botón del código de programar y al diodo luminoso indicador.



- Oprima el botón del código de programar.
 - El diodo luminoso indicador del código de programar (en el abridor) parpadeará.
- Entre su PIN y oprima **ABC 2** en el teclado numérico.
 - El diodo luminoso indicador del código de programar permanece encendido.
- Oprima **ABC 2** otra vez.
 - El diodo luminoso indicador del código de programar se apaga.

Espera hasta que el Teclado numérico Alumbrado de fondo las vueltas lejos (aproximadamente 30 segundos).

PASO 3: HACER FUNCIONAR EL ABRIDOR (DE UNA PUERTA)

A Para hacer funcionar la puerta del garaje.

- Entre su PIN.
- Oprima **ABC 2**.

NOTA

- Si la puerta no se mueve, verifique el diodo luminoso rojo en el teclado numérico. Si el diodo luminoso está parpadeando rápidamente, el PIN se ha entrado incorrectamente. Después que el diodo luminoso deje de parpadear, vuelva a entrar su PIN y trate de nuevo.
- Cualquier botón del teclado numérico controlará la puerta durante 30 segundos después que la puerta empiece a moverse.
- El parpadeo rápido del diodo luminoso rojo indica un error. Después de unos pocos segundos el diodo luminoso se apagará. Vuelva a empezar.

SECCIÓN 2 PROGRAMACIÓN PARA 2 O 3 ABRIDORES DE PUERTA

PARA CONVENIENCIA

Programa el teclado numérico **ANTES** de montar.

PASO 1: INSTALACIÓN DE SU PIN (NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL EN EL TECLADO NUMÉRICO INALÁMBRICO)

A Active el modo de programación.

- Oprima (en orden) **DEF 3** **DEF 5** **PROG 7** **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – una vez por segundo.
- Entre su PIN (de 3 a 8 caracteres).
- Oprima **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – dos veces por segundo y se apaga.

PASO 2: PROGRAMACIÓN DE TECLADO NUMÉRICO PARA MÚLTIPLES ABRIDORES (DE PUERTAS)

A Todos los abridores de puertas usarán el mismo PIN.

- Entre su PIN y oprima **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – una vez por segundo.
- Oprima **PROG** otra vez.
 - El diodo luminoso rojo parpadea – dos veces por segundo.
- Oprima el número de puertas (total) que desea controlar (**ABC 2** o **DEF 3**).
- Oprima **PROG**.
 - El diodo luminoso rojo parpadea varias veces y se apaga.

PASO 3: PROGRAMACIÓN DE LOS ABRIDORES (DE PUERTAS)

A Decida cuál puerta será la puerta No. 1, la No. 2 y la No. 3.

- Oprima el botón del código de programar (vea la Sección 1, Paso 2).
 - El diodo luminoso indicador del código de programar parpadea (en el abridor).
- Entre su PIN y oprima **ABC 2**.
 - El diodo luminoso indicador del código de programar permanece encendido.
- Oprima el número que ha escogido para este abridor de puerta (**ABC 2** o **DEF 3**).
 - El diodo luminoso indicador del código de programar permanece encendido.
- Oprima **ABC 2**.
 - El diodo luminoso indicador del código de programar se apaga.

B Repita el paso A de arriba para cada uno de los abridores de puertas. Cada abridor de puerta se debe programar para que reciba la señal del teclado numérico inalámbrico.

Espera hasta que el Teclado numérico Alumbrado de fondo las vueltas lejos (aproximadamente 30 segundos).

PASO 4: HACER FUNCIONAR 2 O 3 ABRIDORES (DE PUERTAS)

A Para hacer funcionar una de las puertas.

- Entre su PIN.
- Oprima **ABC 2**.
- Oprima el número del abridor de puerta (**ABC 2** o **DEF 3**).

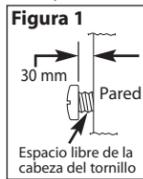
VEA LA NOTA AL PIE DE LA SECCIÓN 1
Prosiga a la Sección 3. Instrucciones de montaje.

SECCIÓN 3 INSTRUCCIONES DE MONTAJE

El teclado numérico se debe montar en la visual de la(s) puerta(s), por lo menos 5 pies arriba del piso y sin interferencia alguna con las piezas móviles de la puerta.

A Monte el teclado numérico. (Los tornillos de montaje están localizados en el compartimiento de la batería.)

- Quite la tapa de la batería. Vea la Sección 4, Figura 2.
- Perfore un agujero piloto de 1/16" de diámetro para el tornillo de montaje superior.
- Instale un tornillo en el agujero perforado dejando por lo menos un espacio libre de 1/8" entre la cabeza del tornillo y la pared. Vea la Figura 1.
- Enganche el teclado numérico sobre el tornillo.
- Marque, perfore el agujero piloto y apriete el tornillo inferior.
- Vuelva a instalar la tapa de la batería.



SECCIÓN 4 FUNCIONAMIENTOS ADICIONALES

OLVIDÓ SU NÚMERO DE PIN O ESTÁ CAMBIANDO SU PIN

A Borre el PIN viejo:

- Oprima y sostenga en orden **PROG** **ABC 6** **ABC 6**.
- El diodo luminoso rojo parpadeará una vez y se apagará.
- Suelte todos los botones.

B Programación de los abridores de puertas.

- Regrese a "Programación" Sección 1 o Sección 2.

UTILIZANDO UN PIN PROVISORIO

Un PIN utilizado provisoriamente permite el acceso a su casa de las personas que harán reparaciones, lectura de contadores, etc.

- A Entre su PIN.
 - Oprima **PROG** **PROG** **PROG**.
- B Entre el PIN provisorio (de 3 a 8 caracteres).
 - Oprima **PROG**.

NOTA

- NO reprograma el (los) abridor(es) de puerta(s).
- El PIN provisorio permanece activo hasta la siguiente vez que se entre su PIN normal.

CAMBIO DE BATERIA

Si el diodo luminoso rojo no parpadea durante el uso, se necesita reemplazar la batería.

Se ofrecen tapas en:

- Marrón (P/N 35365R)
- Color canela (P/N 35365S)
- Color arenisca (P/N 35365T)



CERTIFICADO DE LA FCC Y DE IC

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC) y la RSS 210 de Industry Canada. Este equipo ha sido probado y se encontró que cumple con los límites para un dispositivo digital de la Clase B, conforme con la Parte 15 de las Reglamentaciones de la Comisión Federal de Comunicaciones. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de frecuencia radial y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones radiales. Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si el equipo causa interferencias perjudiciales a la recepción radial o televisiva, situación que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se sugiere al usuario que trate de corregir la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas: 1. Reorientar y relocalizar la antena del receptor. 2. Aumentar la separación entre el abridor de puerta y el receptor. 3. Conectar el abridor de puerta en un tomacorriente que esté en un circuito diferente del que utiliza el electrodoméstico. 4. Consultar con el agente. Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por el fabricante podrían anular la autoridad del usuario de operar el equipo.

SECTION 1 PROGRAMMATION D'UN OUVRE-PORTE POUR UNE PORTE

SUGGESTION PRATIQUE

Programmer le pavé **AVANT** l'installation.

ETAPE 1: RÉGLAGE DU NUMÉRO D'IDENTIFICATION (PIN) (DE VOTRE PAVÉ SANS FIL)

A Activer le mode de programmation.

- Appuyer sur (dans l'ordre) **DEF 3** **DEF 5** **PROG 7** **PROG**.
 - La diode rouge clignote 1 fois par seconde.
- Entrer votre PIN (entre 3 et 8 caractères).
- Appuyer sur **PROG**.
 - La diode ROUGE clignote 2 fois par seconde et s'arrête.

ETAPE 2: PROGRAMMATION D'UN OUVRE-PORTE (Pour une Porte)

A Repérer le bouton de programmation ainsi que la diode de l'indicateur de code de programmation sur votre ouvre-porte.

- Si votre ouvre-porte dispose d'un fil d'antenne noir, le bouton de programmation et la diode de l'indicateur de programmation de code sont situés près de l'antenne. (Il est parfois nécessaire d'ouvrir la lentille de la lumière.)
- Si votre ouvre-porte ne dispose pas d'antenne, vous avez un récepteur externe. Pour accéder au code de programmation et à la diode de l'indicateur, enlever le couvercle du récepteur externe.



- Appuyer sur le bouton de programmation du code.
 - La diode de l'indicateur du code de programmation (sur l'ouvre-porte) clignote.
- Entrer le numéro du PIN et appuyer sur **ABC 2** sur le pavé.
 - La diode de l'indicateur du code de programmation reste allumée.
- Appuyer à nouveau sur **ABC 2**.
 - La diode de l'indicateur du code de programmation s'éteint.

Attendez jusqu'aux virages de Rétroéclairage de Clavier numérique de (approximativement de 30 seconde).

PASO 3: UTILISATION D'UN OUVRE-PORTE (POUR UNE PORTE)

A Pour activer la porte de garage.

- Entrer votre PIN.
- Appuyer sur **ABC 2**.

REMARQUE

- Si la porte ne se déplace pas, vérifiez la diode rouge sur le pavé. Si la diode clignote rapidement, le PIN a été saisi incorrectement. Une fois que la diode cesse de clignoter, ré-entrez le PIN et essayez à nouveau.
- N'importe quelle touche est capable de contrôler la porte pendant 30 secondes après l'actionnement de la porte.
- Clignotement rapide du diode rouge indique une erreur. Après quelques secondes, la diode s'arrête. Recommencer.

Procéder ensuite selon les instructions de la section 3 - Instructions de montage.

SECTION 2 PROGRAMMATION D'OUVRE-PORTES POUR 2 OU 3 PORTES

SUGGESTION PRATIQUE

Programmer le pavé **AVANT** l'installation.

ETAPE 1: RÉGLAGE DU PIN DE VOTRE PAVÉ SANS FIL (NUMÉRO D'IDENTIFICATION PERSONNELLE)

A Activer le mode de programmation.

- Appuyer sur (dans l'ordre) **DEF 3** **DEF 5** **PROG 7** **PROG**.
 - La diode ROUGE clignote 1 fois par seconde.
- Entrer votre PIN (entre 3 et 8 caractères).
- Appuyer sur **PROG**.
 - La diode ROUGE clignote 2 fois par seconde et s'arrête.

ETAPE 2: PROGRAMMATION DU PAVÉ (POUR PLUSIEURS PORTES)

A Tous les ouvre-portes utiliseront le même PIN.

- Entrer le numéro du PIN et appuyer sur **PROG**.
 - La diode ROUGE clignote 1 fois par seconde.
- Appuyer à nouveau sur **PROG**.
 - La diode ROUGE clignote 2 fois par seconde.
- Entrer le numéro des portes (total) à contrôler (**ABC 2** ou **DEF 3**).
- Appuyer sur **PROG**.
 - La diode rouge clignote plusieurs fois et s'arrête.

ETAPE 3: PROGRAMMATION DES OUVRE-PORTES

A Décider quelle porte sera la Porte 1, Porte 2 et Porte 3.

- Appuyer sur le bouton de programmation du code (voir la section 1 étape 2).
 - La diode de l'indicateur du code de programmation (sur l'ouvre-porte) clignote.
- Entrer le numéro du PIN et appuyer sur **ABC 2**.
 - La diode de l'indicateur du code de programmation reste allumée.
- Entrer le numéro que vous avez sélectionné pour cet ouvre-porte (**ABC 1** ou **DEF 2** ou **DEF 3**).
 - La diode de l'indicateur du code de programmation reste allumée.
- Appuyer sur **ABC 2**.
 - La diode de l'indicateur du code de programmation s'éteint.

B Répéter l'étape A ci-dessus pour chaque ouvre-porte. Tous les ouvre-portes doivent être programmés pour valider le signal du pavé sans fil.

Attendez jusqu'aux virages de Rétroéclairage de Clavier numérique de (approximativement de 30 seconde).

ETAPE 4: UTILISATION D'OUVRE-PORTES (POUR 2 OU 3 PORTES).

A Pour activer l'une des portes.

- Entrer votre PIN.
- Appuyer sur **ABC 2**.
- Appuyer sur le numéro de l'ouvre-porte (**ABC 1** ou **ABC 2** ou **DEF 3**).

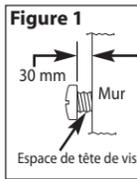
CONSULTER LA REMARQUE À LA FIN DE LA SECTION 1
Prosiga a la Sección 3. Instrucciones de montaje.

SECTION 3 INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Le pavé doit être installé en vue de la ou des portes, à au moins 1,5 m au-dessus du sol et à l'écart des pièces de la porte mobiles.

A Installer le pavé. (Les vis de fixation sont situées à l'intérieur du compartiment de pile).

- Enlever le couvercle des piles. Voir la section 4, figure 2.
- Perceur un trou guide de 1/16 po pour la vis de fixation supérieure.
- Installer une vis dans le trou taraudé en conservant un espace de 1/8 po entre la tête du vis et le mur. Voir la figure 1.
- Accrocher le pavé sur la vis.
- Marquer, percer le trou pilote et serrer la vis inférieure.
- Reinstaller le couvercle des piles.



SECTION 4 INSTRUCTIONS DE BASE SUPPLÉMENTAIRES

VOUS AVEZ OUBLI VOTRE PIN OU VOUS VOULEZ CHANGER VOTRE PIN

A Effacer l'ancien PIN :

- Appuyer sur et maintenir enfoncé dans l'ordre **PROG** **ABC 6** **ABC 6**.
- La diode rouge clignote une fois et s'arrête.
- Relâcher tous les boutons.

B Programmation de(s) ouvre-porte(s).

- Se reporter à Programmation - Section 1 ou Section 2.

UTILISATION D'UN PIN TEMPORAIRE

Un PIN temporaire permet à des techniciens, releveurs de compte, etc. d'accéder à votre domicile.

A Entrer votre PIN.

- Appuyer sur **PROG** **PROG** **PROG**.

B Entrer votre PIN temporaire (entre 3 et 8 caractères).

- Appuyer sur **PROG**.

REMARQUE

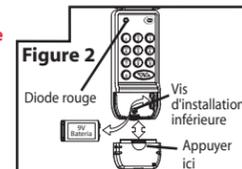
- NE PAS reprogrammer le ou les ouvre-portes.
- Le PIN temporaire reste actif jusqu'à ce que le PIN normal soit saisi.

CHANGEMENT DE PILE

Si la diode rouge ne clignote pas pendant l'utilisation, il faut changer la pile.

Couvercles disponibles en:

- Brun (P/N 35365R)
- Amande (P/N 35365S)
- Grés (P/N 35365T)



Conforme à la réglementation de la FCC et de IC

Cet appareil est conforme à la Section 15 de la Commission fédérale de communication (FCC) et à RSS 210 de l'Industrie Canada. Cet équipement a été testé et trouvé satisfaisant aux limites des périphériques numériques de Classe B conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut radier une énergie radio électrique. Si, en outre, il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences préjudiciables aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes: 1. Réorienter ou repositionner l'antenne réceptrice. 2. Augmenter la distance séparant l'ouvre-porte et le récepteur. 3. Brancher l'ouvre-porte dans la prise d'un circuit différent de celui de l'appareil. 4. Consulter le dépositaire.