

GUIA DE IMPLANTACIÓN MEXICANA (GIM) UN/ANSIX12/EDIFACT/EANCOM 855



Release 1.0, Oct 2015

Información del documento

Ítem del documento	Valor actual
Nombre del documento	GS1-855 ANSIX12 2015
Fecha del documento	Oct 2015
Versión del documento	1.0
Edición del documento	
Estado del documento	
Descripción del documento	

Modificaciones

Versión	Fecha de modificación	Modificado por	Información de la modificación

Disclaimer

GS1®, under its IP Policy, seeks to avoid uncertainty regarding intellectual property claims by requiring the participants in the Work Group that developed this **GS1 Document Name GS1 Document Type** to agree to grant to GS1 members a royalty-free license or a RAND license to Necessary Claims, as that term is defined in the GS1 IP Policy. Furthermore, attention is drawn to the possibility that an implementation of one or more features of this Specification may be the subject of a patent or other intellectual property right that does not involve a Necessary Claim. Any such patent or other intellectual property right is not subject to the licensing obligations of GS1. Moreover, the agreement to grant licenses provided under the GS1 IP Policy does not include IP rights and any claims of third parties who were not participants in the Work Group.

Accordingly, GS1 recommends that any organization developing an implementation designed to be in conformance with this Specification should determine whether there are any patents that may encompass a specific implementation that the organization is developing in compliance with the Specification and whether a license under a patent or other intellectual property right is needed. Such a determination of a need for licensing should be made in view of the details of the specific system designed by the organization in consultation with their own patent counsel.

THIS DOCUMENT IS PROVIDED "AS IS" WITH NO WARRANTIES WHATSOEVER, INCLUDING ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY, NONINFRINGEMENT, FITNESS FOR PARTICULAR PURPOSE, OR ANY WARRANTY OTHERWISE ARISING OUT OF THIS SPECIFICATION. GS1 disclaims all liability for any damages arising from use or misuse of this Standard, whether special, indirect, consequential, or compensatory damages, and including liability for infringement of any intellectual property rights, relating to use of information in or reliance upon this document.

GS1 retains the right to make changes to this document at any time, without notice. GS1 makes no warranty for the use of this document and assumes no responsibility for any errors which may appear in the document, nor does it make a commitment to update the information contained herein.

GS1 and the GS1 logo are registered trademarks of GS1 AISBL.

Contenido

1 855 Reconocimiento de Orden de compra

Este Estándar Preliminar es para el Empleo de Prueba que contiene el formato y establece el contenido de datos del Juego de Transacción de Reconocimiento de Orden de compra (855) para el empleo dentro del contexto de un Intercambio de Datos Electrónico (EDI) el entorno. El juego de transacción puede ser usado para acostumbrar y establecer el negocio y la práctica de industria en relación con el conocimiento de un vendedor de la orden de compra de un comprador. Este juego de transacción también puede ser usado para proveer a un vendedor la orden generada. Este uso informa a un comprador que un vendedor tiene o embarcará la mercancía.

2 Introducción

MENSAJE ORDERSP

ESTATUS

TIPO DE MENSAJE: 855
 DIRECTORIO DE REFERENCIA:
 VERSIÓN DE SUBSET

DEFINICIÓN

La Respuesta de Orden proporciona la capacidad para un proveedor para responder a una orden antes enviada por el comprador.

Los Principios

La Respuesta de Orden permite al vendedor informar al comprador sobre:

La aceptación de la orden entera transmitida

La aceptación de la orden con modificaciones sobre artículos (substitutos), cantidades, precio o fechas

Sobre el rechazamiento de la orden entera.

La misma Respuesta de Orden es usada responder tanto a la Orden como Configurar para Ordenar mensajes

PRINCIPIOS

El vendedor tiene que informar al comprador sobre:

Aceptación de la orden entera como transmitida.

La aceptación de la orden con modificaciones sobre artículos (substitutos), cantidades, precio y/o fechas con la razón modificada

Rechazo de la orden entera con razón de rechazo.

PRE-CONDICIONES

La información siguiente debería ser pre-alineada:

Un acuerdo comercial en el lugar que identifica la substitución del producto pre-acordado

Un acuerdo comercial que puede existir en cuanto al Tiempo de Recibo de Respuesta: El estado de acuerdo en tiempo que transcurre entre un Comprador que envió una Orden al Vendedor y el Vendedor que envía una Respuesta de Orden al Comprador

El Vendedor ha recibido la Orden del Comprador

Pos-condiciones

Aceptación de la orden entera como transmitida:

El Comprador - Sabe que la orden ha sido aceptada y ha recibido una Orden de Respuesta -

El vendedor ha estado de acuerdo con realizar la orden completa

Aceptación de la orden con modificaciones: el Comprador de o - Sabe que la orden ha sido aceptada y ha recibido una Respuesta de Orden. ¿El Vendedor de o - Ha estado de acuerdo con realizar la orden con modificaciones sobre artículos (substitutos), cantidades, precios y/o fechas con la razón de modificación? Rechazamiento de la orden entera. El Comprador de o - Sabe que la orden ha sido

rechazada y ha recibido a un Vendedor de o de Respuesta de Orden - Ha rechazado la orden por completo con la razón de rechazamiento

ESCENARIO SIMPLE

En un escenario simple, Comienza cuando el vendedor recibe una orden del comprador:

- 1) el vendedor decide aceptar la orden sin modificaciones
- 2) Si no, el Vendedor decide:

a) Aceptar la orden con modificaciones sobre artículos (substitutos), las cantidades, precio y/o fechas con la razón de modificación

b) Rechazar la orden entera con razón de rechazamiento

- 3) El vendedor Envía una Respuesta de Orden

ESCENARIO COMPLEJO

1) Si la orden es aceptada como transmitido, no hay ninguna información a nivel de artículo necesaria para la respuesta de orden. El estado de respuesta sometido dentro de la respuesta de orden debe ser ACEPTADO.

2) Si la orden es aceptada con modificaciones sobre el nivel de artículo, sólo los artículos cambiados tienen que ser incluidos en la respuesta de orden. Para cada artículo cambiado, todos los atributos de producto, no sólo los cambiados, tienen que ser transmitidos en la respuesta de orden. Una referencia al número de línea en la orden original debe ser usada. Si un artículo de sustituto con nuevo GTIN es usado, el GTIN del nuevo artículo es indicado en el substituteltemInformation.

El estado de respuesta dentro de la respuesta de orden debe ser MODIFICADO, y el vendedor puede proporcionar la razón de modificación

3) Si la orden es aceptada con modificaciones en el orderLogisticalDateGroup, el grupo entero incluyendo todos los atributos, no sólo los cambiados, deben ser transmitidos en la respuesta de orden. El estado de respuesta dentro de la respuesta de orden debe ser MODIFICADO, y el vendedor puede proporcionar la razón de modificación.

4) En el caso de sustituciones, la línea de orden será devuelta con la identificación de producto asociada con el artículo sustituido, la cantidad y el número de línea original. Esto detallará el nuevo producto y la cantidad basada en el acuerdo de sustitución (según el acuerdo de compañero comercial)

5) Si la orden es rechazada, no hay ninguna información a nivel de artículo necesaria en la respuesta de orden. El estado de respuesta sometido dentro de la respuesta de orden debe ser RECHAZADO, y el vendedor puede proporcionar la razón de rechazamiento.

3 DISTRIBUCIÓN DE SEGMENTOS

1. Los segmentos se presentan según su orden de aparición en el mensaje. El segmento o grupo de segmentos va seguido por:

- ✓ Condición: (M) Mandatorio (O) Opcional o (C) Condicional
- ✓ Tipo de dato: Indica que tipo de valor puede ser incluido, los tipo de datos pueden ser: Numérico (n), (id) Identificador (dato restringido a una lista de valores llamados calificadores), (an) Alfanumérico, (dt) Fechas o (tm) Horas
- ✓ Número máximo de apariciones
- ✓ Descripción del segmento.
- ✓ No de posición: Posición dentro del mensaje EDI

2. Leyendo de izquierda a derecha

- ✓ En la primera columna aparecen los identificadores de los elementos de datos.
- ✓ En la segunda columna aparece la descripción
- ✓ En la tercera columna donde aparece la condición o estado de UN/EDIFACT y el formato del campo de los elementos de datos.
- ✓ En la cuarta columna donde aparece la condición o estado de GS1 - AMECE y el formato del campo de los elementos de datos.
- ✓ En la quinta columna aparecen anotaciones y valores de códigos utilizados para elementos de datos específicos en el mensaje.

3. Los elementos de datos (M) obligatorio en los segmentos EDIFACT mantienen su estatus en el estándar GS1 - AMECE.

4 SEGMENTOS

- ST Cabecera
- BAK Principio de Segmento para Reconocimiento de Orden de compra
- PO1 Datos de Artículo De base
- CTP Información de precios
- ACK Reconocimiento de Artículo de Línea
- CTT Totales de Transacción
- SE Final del set de transacciones

5 DEFINICIÓN DE SEGMENTOS

ST	M-1	Cabecera de mensaje		
transacción pone el identificador (ST01) solidó por las rutinas de traducción de los compañeros de intercambio seleccionar la definición de juego de transacción apropiada				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
ST01	Transacción que Pone el Código Identificador	M an . . 3	M an . . 3	Código único que identifica un set de Transacciones 855 = Reconocimiento de Orden de compra
ST02	Número de Control de set de Transacción	M an .. 9	M an .. 9	La identificación del número de control que debe ser único dentro de la transacción, pone el grupo funcional asignado por el autor para un juego de transacción

BAK	M-1	Principio de Segmento para Reconocimiento de Orden de compra		
Indicar el principio del set de Transacción de Reconocimiento de Orden de compra y transmitir números y fechas de identificación				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
BAK01	Código de Objetivo de Juego de Transacción	M an . . 2	M an . . 2	El código que identifica el objetivo de transacción se pone 00 - Original 01 - Cancelado 02- Agregado 03- Borrado 04 - Modificado 05- Reemplazado 06 - Confirmado 07- Duplicado 08- Estado 10-No encontrado 11-Respondido 12-No procesado 13-Petición 14-Notificación de Avance 16-Propuesto 17- Cancelado para ser Re-editado 44 - Rechazado
BAK02	Tipo de Reconocimiento	M an . . 2	M an . . 2	Código que especifica el tipo de reconocimiento AC = Admitir-Con Detalle y Cambio AD=Admitir -con detalle, no cambio AE= Admitir- Solo Con Detalle de Excepción AH =Admitir- Estado de Asimiento AK= Admitir - Ningún Detalle o Cambio AT - Aceptado NA - Ningún Reconocimiento Necesario RD - Rechazado con detalle RF - Rechazo Sólo con Detalle de Excepción RJ - rechazado sin detalle RN - Rechazado - No como de acuerdo RO - Rechazado con Oferta Contraria RV - Rechazado -

				Viola Prácticas de Industria ZZ – mutuamente definido
BAK03	Número de Orden de compra	M an . . 22	M an . . 22	Identificación un número para Orden de compra asignado por el que ordena/comprador
BAK04	Fecha	M an . . 8	M an . . 8	Fecha expresada como CCYYMMD

P01		C-1		Datos de Artículo De base	
Especificar datos de artículo de línea básicos y el más con frecuencia usados					
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR	
PO101	Identificación Asignada	C an . . 20	C an . . 20	Caracteres alfanuméricos asignados para la diferenciación dentro de una transacción	
PO102	Cantidad Ordenada	M an . . 15	M an . . 15	Cantidad Ordenada	
PO103	Unidad o Base para Código de Medida	M an . . 2	M an . . 2	El código que especifica las unidades en las cuales un valor está siendo expresado, o la manera en que una medida ha sido tomada 01-Libras Reales 02-Milla de Estatuto 03- Segundos 04-small Spray 05-Lifts 06-Dígitos CA-Caso UN- Unidades EA-CADA UNO EC- Cada uno por Mes ED- Pulgadas, Decimal – Nominal DD- Grado DE- Trato	
PO104	Precio de Unidad	M an . . 17	M an . . 17	Precio por unidad de producto, servicio, materia, etc.	
PO105	Base de Código de Precio de Unidad	M an . . 2	M an . . 2	El código que identifica el tipo de unidad que pone un precio para un artículo AA – Cuenta AB – Pago AP - Aconseje Precio AW - promedio de	

				Precio Al por mayor BD - Antes del Descuento BR - Roto BW - Precio por Unidad Cada dos semanas CA - Catalogo CP- Precio regular (Sujeto a Cambios) NT - Indica un precio de unidad neto
PO106	ID Calificador Producto/Servicio	M an . . 2	M an . . 2	Código que identifica el tipo/fuente del número descriptivo usado en Producto/Servicio ID (234) A1= Número de Equipo de Planta A2 = Código de Identificación de departamento de defensa (DoDIC) A3=Número de Control En la zona Asignado A4=Número de identificación de Subsistencia A5 =Estado De aplicación A6 =Código de Identificación de Documento BP = El Número de Parte del Comprador EA = EAN - 99 Código de Cupón En tienda EN = Número de Artículo Europeo (EAN) (2-5-5-1) IB = Número de Libro Internacional Estándar (ISBN) MG= Número de Parte del Fabricante UA=U.P.C./EAN Case Code (2-5-5) UK=U.P.C./EAN Shipping Container Code (1-2-5-5-1) UP=U.P.C. Consumer Package Code (1-5-5-1) VN- Numero de articulo del vendedor VP- Numero de parte del vendedor ZZ - mutuamente definido

PO107	ID Producto/Servicio	M an . . 48	M an . . 48	Identificación de número para un producto o servicio
-------	----------------------	-------------	-------------	--

SG1		P01 - CTP		
CTP	C-99999	Información de precios		
Especificar información de precios				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
CTP01	Clase de Código Comercial	C an . . 2	C an . . 2	Código que indica clase de comercio AA- A sucursales AB- Miembros AC- Empresas comerciales AD- Tratos especiales AG- Agente AI- Importador AP- Comprador AS- Vendedor BR- Agente de bolsa BY- Grupo de Compra
CTP02	Código de Identificador De precios	M an . . 3	M an . . 3	Identificación de código que pone un precio específico ACT- Actual AGC- promedio de Precio de Producto Genérico ALT- Precio alternativo AWP- promedio de Precio Al por mayor BBP- Precio A base de equilibrio BCH- Precio Bajo DPR- Precio de descuento LPR- Lista de precios NET- Precio de Artículo Neto SLP- Precio de catálogo Sugerido
CTP03	Precio de Unidad	M an . . 17	M an . . 17	Precio por unidad de producto, servicio, materia, etc.
CTP04	Cantidad	M an . . 15	M an . . 15	Valor numérico de cantidad
CTP05	Unidad Compuesta de Medida	M an . . 2	M an . . 2	Identificar una unidad compuesta de medida UN – Unidad UM- Millón de

				Unidades CA - Cada una
CTP06	Calificador de Multiplicador De precios	M an . . 3	M an . . 3	Código que indica el tipo de multiplicador de precios CSD=Cost Markup Multiplier - costo original CSR=Cost Markup Multiplier-Coste De venta al público DIS= Discount Multiplier ILP= Cost Markup Multiplier -Coste Al por mayor PSP= Multiplier Solución de Por ciento SEL= Multiplier Venta
CTP07	Multiplicador	M an . . 10	M an . . 10	Valor para ser usado como un multiplicador para obtener un nuevo valor

ACK	C-1	Reconocimiento de Artículo de Línea		
Reconocer las cantidades ordenadas y especificar la fecha lista para una línea de artículo específica				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
ACK01	Código de Estado de Artículo de Línea	M an . . 2	M an . . 2	Código que especifica la acción tomada por el vendedor sobre un artículo de línea solicitado por el comprador AA=artículo Aceptado - Orden Expedida para Alternar Posición de Proveedor AC=Artículo Aceptado y Embarcado AR=Artículo Aceptado y Liberado para Envío BP=Artículo Aceptado - Envío Parcial, balance re-ordenado DR=Artículo Aceptado - Fecha Re-negociada IA=Artículo aceptado IB= Artículo re-ordenado IQ=Artículo Aceptado - Cantidad Se cambió IR=Artículo Rechazado R2= Artículo Rechazado, numero de producto invalido R3=Artículo rechazado,Unidad de publicación invalida
ACK02	Cantidad	M an . . 15	M an . . 15	Valor numérico de cantidad
ACK03	Unidad o Base para Código de Medida	M an . . 2	M an . . 2	El código que especifica las unidades en las cuales un valor está siendo expresado, o la manera en que una medida ha sido tomada 01-Libras Reales 02-Milla de Estatuto 03-Segundos 04-Small Spray 05-Lifts 06-Dígitos

				CA-Caso EA-Cada uno UN-Unidad
ACK04	Calificador de Fecha/Tiempo	C an . . 2	C an . . 2	Código que especifica tipo de fecha o tiempo, o tanto fecha como tiempo 001- Cancele Después 002-Entrega Solicitada 003-Factura 004-Orden de compra 005-Navegación 006- Vendido 007-Efectivo 008- Orden de compra Recibido 009-Proceso 010-Barco Solicitado 068-Barco de Lista Corriente
ACK05	Fecha	C an . . 8	C an . . 8	Fecha expresada como CCYYMMDD

SG2		ACK-DTM		
DTM	M - 10	Referencia de Fecha/Tiempo		
Especificar fechas pertinentes y tiempos				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
DTM01	Calificador de Fecha/Tiempo	M an. . 3	M an . . 3	Código que especifica tipo de fecha o tiempo, o tanto fecha como tiempo 001- Cancele Después 002-Entrega Solicitada 003-Factura 004-Orden de compra 005-Navegación 006- Vendido 007-Efectivo 008- Orden de compra Recibido 009-Proceso 010-Barco Solicitado 067-Entrega de Lista Corriente
DTM02	Expresion de fecha	C an . . 8	C an . . 8	Fecha expresada como CCYYMMDD

CTT	O-1	Totales de Transacción		
Transmitir un total de hash para un elemento específico en el set de transacción				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
CTT01	Número de Lineas de Artículos	M an . . 6	M an . . 6	El número total de lineas de artículos en el set de transacción
CTT01	Hash Total	O an .. 10	O an .. 10	Suma de los valores del elemento de datos especificado. Todos los valores en el elemento de datos serán sumados sin respetar puntos decimales (explícitos o implícitos) o signos. El truncamiento ocurrirá a la izquierda la mayor parte de dígitos si la suma es mayor que el tamaño máximo del total del hash del elemento de datos.

Ejemplo:

```

-.0018 Primera vez del valor en ser hashed
 .18 Segunda vez del valor en ser hashed
 1.8 Tercera vez del valor en ser hashed
18.01 Cuarta vez del valor en ser hashed
-----
1855 Total del hash antes del truncamiento
855
    
```

SE	M – 1	Final del set de transacciones		
Indicar el final del set de transacción y proporcionar la cuenta de los segmentos transmitidos (incluyendo los segmentos comenzar (ST) y terminando (SE))				
DESCRIPCIÓN		EDIFACT	GS1 - AMECE	VALOR
SE01	Número de Segmentos Incluidos	M an. . 10	M an . . 10	Número total de segmentos incluidos en un set de transacción incluyendo ST y segmentos de SE
SE02	Número de Control de set de Transacción	M an. . 9	M an. . 9	La identificación del número de control que debe ser único dentro de la transacción pone el grupo funcional asignado por el autor para un juego de transacción