



Wearables:

Tecnología que vestimos

Desarrollarás competencias tecnológicas para solucionar problemas de automatización de sistemas empleando dispositivos electrónicos inteligentes incorporados a la vestimenta o usados corporalmente como implantes o accesorios, fundamentado en la tecnología espacial.

Objetivo

1. Aprenderás conceptos avanzados de electricidad y de circuitos eléctricos, así como sus principales componentes.
2. Adquirirás nociones avanzadas de la electrónica y conocerás los componentes electrónicos más utilizados y sus propiedades.
3. Conocerás fundamentos de los lenguajes de programación orientada a dispositivos electrónicos inteligentes.
4. Contarás con algunos elementos para tu orientación vocacional y por consecuencia para la elección de tu carrera.
5. Contarás con una mejor preparación para ingresar a una carrera profesional relacionada con la Electrónica, Telecomunicaciones, Mecatrónica, Sistemas Computacionales, entre otras.
6. Obtendrás el **Diploma de Especialidad en Wearables**, así como un **Certificado de Competencias**, emitido por el Colegio Indoamericano y Woznic's.

Módulos del programa

MÓDULO I: INTRODUCCIÓN A LOS WEARABLES. En este módulo conocerás el lenguaje de programación C++ y lo aplicarás a un microcontrolador especialmente diseñado para wearables.

MÓDULO II: PROGRAMACIÓN ARDUINO PARA WEARABLES. En este módulo conocerás el lenguaje de programación C++ y lo aplicarás a un microcontrolador especialmente diseñado para wearables.

MÓDULO III: SENSORES Y ACTUADORES CON WEARABLES. En este módulo conocerás diversos sensores y actuadores y sus posibles aplicaciones en realizar proyectos de wearables.

MÓDULO IV: PROYECTO DE ELABORACIÓN DE UN TRAJE ESPACIAL. En este módulo integrarás los conocimientos adquiridos a lo largo del curso para realizar un prototipo de traje espacial.

MÓDULO V: PROYECTO FINAL. En este módulo crearás un proyecto en conjunto con todos los Programas Académicos Complementarios.

Programa elaborado con

