

Java Starters

Programa de Studiu

Programa Analitică Java Bootcamp	2
1 Java IDE și Tehnologii	2
2 Tipuri de Date și Operatori.....	2
3 Structuri de Control	2
4 Metode.....	3
5 Introducere în OOP	3
6 Moștenire și Pachete	3

Programa Analitică Java Modul Începători

1 Java IDE și Tehnologii

- Eclipse
- Compilarea și execuția codului
- Folosirea Comand Prompt
- JDK, JVM, GC
- Java API
- Sisteme de versionare. Git
- Comentarii. Documentație
- Coding style

2 Tipuri de Date și Operatori

- Expresii și Instrucțiuni
- Variabile, identificatori, literali
- Tipuri de date primitive și referință
- Cast
- Operatori și precedență: atribuire, aritmetici, condiționali, relaționali, logici, ternari
- Tablouri unidimensionale și bidimensionale
- ArrayList

3 Structuri de Control

- Structuri de control decizionale: if, switch
- Structuri de control repetitive: while, do-while, for, for-each
- break & continue
- Structuri de control imbricate

4 Metode

- Definire și apel
- Parametrii
- Tip returnat
- Semnătura
- Supraîncărcare
- Var-args

5 Introducere în OOP

- Definirea claselor
- Utilizarea obiectelor
- Constructori
- Câmpuri
- Metode
- Referința this
- static
- final pentru variabile (constante, clase imutabile, clase wrapper)
- Tipuri de clase: externe, interne

6 Moștenire și Pachete

- Extinderea claselor
- Suprascrierea metodelor
- super
- abstract și final pentru clase și metode
- Pachete și import
- Modificatori de acces
- Încapsulare. Setteri și Getteri