

Curriculum - Graphic Design Bootcamp



Week 1

- Despre ce pozitii exista pe piata si pentru ce urmeaza sa ne pregatim;
- Bazele programului Adobe Photoshop;
- Teoria culorilor, compositie si istoria graphic designului;

Week 2

- Tehnici avansate ale programului Adobe Photoshop aplicate atat pe creatie cat si pe DTP (desktop publishing);
- Vom crea afise, flyere, web bannere statice;
- Pregatim fisiere pentru tipar dar si pentru web;
- Design de website si UI (user interface);

Week 3

- Bazele programului Adobe Illustrator;
- Creat identitatea vizuala a unei companii folosind diferite tehnici de creare a unui logo;
- Integrarea fisierelor Illustrator in Adobe Photoshop

Week 4

- Bazele programului Adobe InDesign;
- Integrarea fisierelor Illustrator si Photoshop in InDesign;
- Creata o brosură simplă;

Week 5

- Tehnici avansate ale programului InDesign;
- Automatizarea documentelor folosind script-uri si GREP;
- Vom invata cum ce strategii sa folosim in publicatii de peste 100 de pagini;

Week 6

- Creata ePub-uri din fisierele InDesign pentru iPad si Kindle;
- Invatat bazele HTML & CSS si aplicat in corectarea ePub-ului creat pentru iPad;

Week 7

- Bazele web design-ului si tehnici de UX (user experience);
- Dezvoltat website simplu de prezentare a unei companii in html/css;
- Construit landing page pentru campanii;
- Tehnici de optimizare SEO a unui website;

Week 8

- Bazele programului Adobe Animate (fost Flash);
- Creaat web bannere animate;
- Animatii simple pentru prezentari care sa fie controlate prin butoane si JavaScript;

Week 9

- Cum si unde sa facem bani ca freelanceri;
- Tehnici de a castiga proiectele pe internet;
- Ne construim un profil pe un site de freelancing;
- Incepem sa ne construim un portofoliu participand la concursuri;

Week 10

- Finalizam portofoliul si il incarcam pe website-ul PortfolioBox;
- Pregatim CV-ul pentru aplicari atat ca informatie cat si ca design;
- Invatam cum sa marim rata de chemare la interviu si care sa fie atitudinea noastra in cadrul unui interviu;