TECNOLOGIA



|  |  |
| --- | --- |
| **Materia: Tecnología** | **Profesor: Alejandra Vázquez** |

**Tema:**

Actividad

**Actividad 1:**

 .

1. Representar, de manera gráfica, el ciclo de vida de una computadora, desde los procesos de extracción del material empleado, su manufactura, uso, proceso de mantenimiento y desecho. Socializar los resultados por medio de una presentación en PowerPoint (traer impresa la tarea).