



TEST DELLE CARTUCCE A PALLA

BASCHIERI & PELLAGRI



**HUNTING SPOT**



TEST DELLE CARTUCCE A PALLA BASCHIERI & PELLAGRI

Per la caccia al cinghiale

L'obiettivo della prova è stato quello di:

- 1) Valutare la deformazione
- 2) Valutare la precisione
- 3) Valutare il potere d'arresto e penetrazione



QUALI CARTUCCE ABBIAMO TESTATO

Abbiamo provato tutta la linea di cartucce a palla per la caccia al cinghiale in calibro 12/70 mm.

Nella tabella trovi tutte le informazioni tecniche delle palle:

Palla	Peso	Cal	Materiale	Omologazione
1 Red Shock	35,5 g	12/70	Piombo	HP
2 Lead Free	22,5 g	12/70	Lega stagno	HP
3 BlackShock	32 g	12/70	Piombo	Standard
4 ThrillShock	32 g	12/70	Piombo	HP
5 Palla B&P	32 g	12/70	Piombo	HP
6 White Blackout HV	28 g	12/70	Piombo	HP



DEFORMAZIONE DELLE PALLE

I proiettili sono stati sparati e successivamente recuperati dentro fusti di cartone, contenenti 45 litri d'acqua racchiusi in sacchetti di plastica.

I fusti di cartone sono stati quindi sigillati con fascette metalliche e coperchi di plastica.

Le palle sono state sparate con fucile “slug” con canna cilindrica. La distanza è di 33 metri.

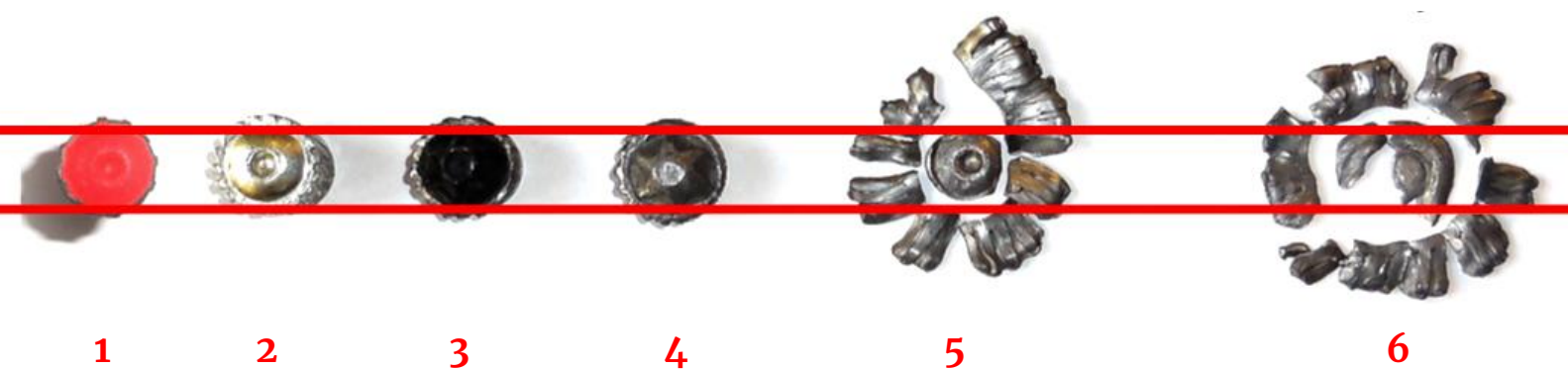
Sono stati quindi calcolati i valori di deformazione in:

1. **Diametro:** misurando l'espansione della palla rispetto al diametro originale.
2. **Altezza:** misurando lo schiacciamento della palla in cm rispetto all'altezza originale.



1) La deformazione delle palle in diametro

Palla	Diametro in mm		Deformazione
	Prima	Dopo	In valore %
1 Red Shock 35,5 g	18,45	19,6	+6,2
2 Lead Free 22,5 g	18,45	19,7	+6,8
3 BlackShock 32 g	18,45	20	+8,4
4 ThrillShock 32 g	18,45	22	+19,2
5 Palla B&P 32 g	18,45	42 (Frammentata all'interno del fusto pieno d'acqua)	+127,6
6 White Blackout HV 28 g	18,45	48 (Frammentata all'interno del fusto pieno d'acqua)	+160,2





2) La deformazione delle palle in altezza

Palla	Altezza in mm		Schiacciamento in altezza
	Prima	Dopo	In valore %
1 RedShock 35,5 g	22,5	17,0	+6
2 Lead Free 22,5 g	20,2	19,0	+21
3 BlackShock 32 g	23,0	18,2	+24
4 ThrillShock 32 g	23,0	14,0	+39
5 Palla B&P 32 g	20,2	2,6 (Frammentata all'interno del fusto pieno d'acqua)	+87
6 White Blackout 28 HV g	19,2	1,9 (Frammentata all'interno del fusto pieno d'acqua)	+90



1



2



3



4



5



6



PRECISIONE DELLE PALLE

In questo caso le palle sono state sparate con canna manometrica fissa su affusto rinculante per evitare di influenzare i test con altre variabili.

Sono state sparate serie di cinque colpi per palla su fogli di carta bianca.

La distanza è di 42 metri.

Sono stati osservati e misurati:

- 1. La concentrazione delle rosate**
- 2. Ampiezza in cm dei cerchi di rosata**

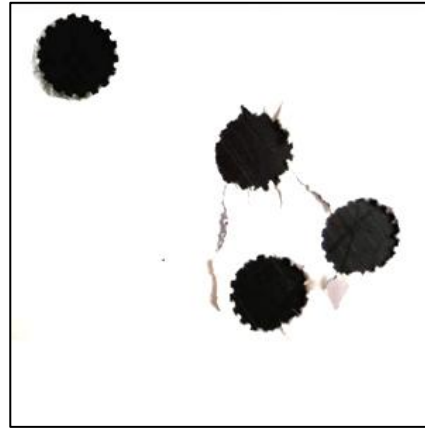


1) La concentrazione delle rosate

THRILLSHOCK 32 G



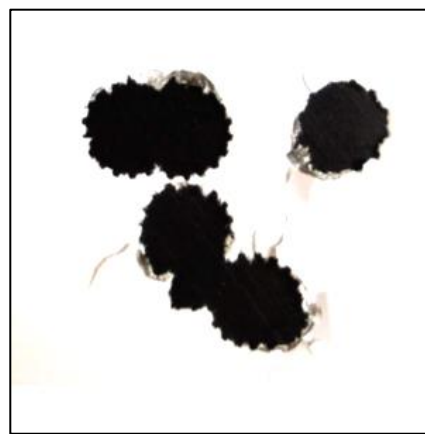
PALLA B&P 32 G



REDSHOCK 35,5 G



BLACKSHOCK 32 G



LEAD FREE 22,5 G



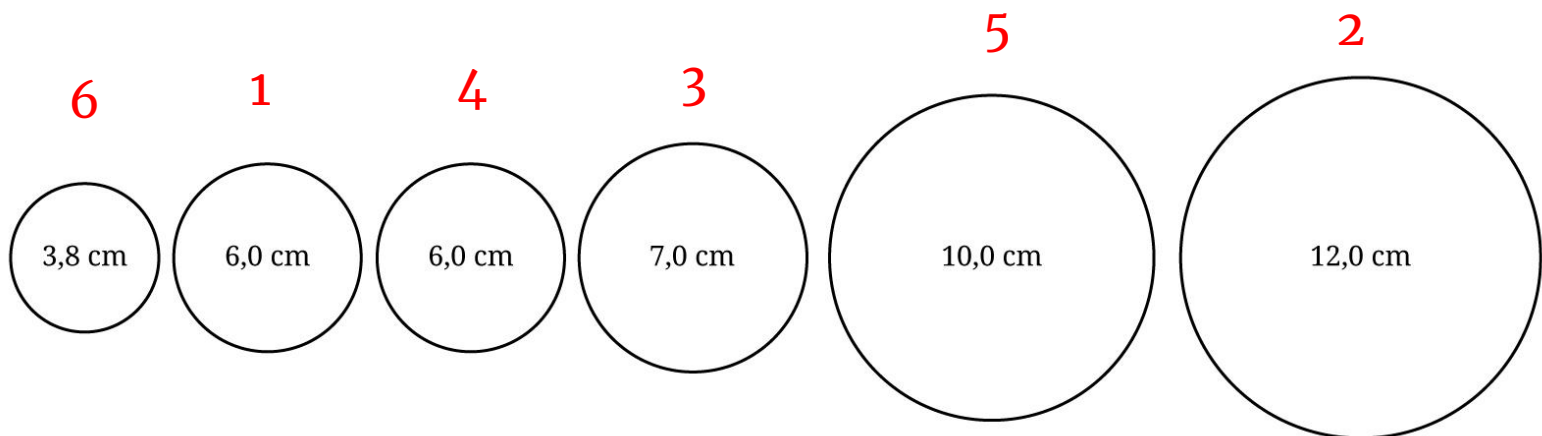
WHITE BLACKOUT HV 28 G





2) L'ampiezza delle rosate in cm
(cerchio che racchiude l'intera rosata tangenzialmente)

Precisione delle palle a 42 metri	
Palla n*	Cerchio rosate in cm
1 Red Shock 35,5 g	6,0
2 Lead Free 22,5 g	12,0
3 BlackShock 32 g	7,0
4 ThrillShock 32 g	6,0
5 Palla B&P 32 g	10,0
6 White Blackout HV 28 g	3,8





PENETRAZIONE E POTERE D'ARRESTO DELLE PALLE

Per valutare la penetrazione e il potere d'arresto delle palle abbiamo preso in esame l'energia sprigionata dalle palle in Kgm e il numero di fusti che ogni singola palla è riuscita a penetrare.

Sono stati impiegati fusti di cartone per polvere dal diametro di 35 cm.

I fusti sono stati riempiti quindi con sacchi di plastica contenenti 45 litri di acqua e sigillati con un tappo di plastica e una fascetta metallica.

Le palle sono state infine sparate da una distanza di 33 metri con un fucile con canna cilindrica.



1) Penetrazione e potere d'arresto delle palle

Palla	Energia in Kgm	N° Fusti	Cm
1 RedShock 35,5 g	256	3	105
2 Lead Free 22,5 g	207	1,3	45,5
3 BlackShock 32 g	227	2	70
4 ThrillShock 32 g	268	2,8	98
5 Palla B&P 32 g	226	1	35
6 White Blackout HV 28 g	280	0,7	24,5





VELOCITÀ' E CALO DELLA TRAIETTORIA

Per completare i test balistici si è proceduto al calcolo della tabella balistica per analizzare la velocità delle palle alle varie distanze e la loro traiettoria.

Palla	Velocità m/s a un 1 metro	Velocità m/s a 33 metri	Calo della traiettoria in cm
1 RedShock 35,5 g	455	376	3,2
2 Lead Free 22,5 g	600	425	2,05
3 BlackShock 32 g	455	373	3,2
4 ThrillShock 32 g	500	405	2,7
5 Palla B&P 32 g	470	372	3,1
6 White Blackout HV 28 g	575	443	2,1



I RISULTATI DEI TEST

Il primo risultato oggettivamente misurabile è che le cartucce a palla B&P possono essere suddivise in due categorie distinte, palle ad **elevata penetrazione** e palle ad **elevata espansione**.

Palla	Grammi	Materiale	Tipologia
ThrillShock	32	Piombo	Elevata penetrazione
BlackShock	32	Piombo	Elevata penetrazione
RedShock	35,5	Piombo	Elevata penetrazione
Lead Free	22,5	Lega di stagno	Elevata penetrazione
Palla B&P	32	Piombo	Elevata espansione
White Blackout HV 28 g	28	Piombo	Elevata espansione

Si tratta di un aspetto molto importante per scegliere la palla più adatta in base all'ambiente e tipologia di caccia.



Le 3 cartucce a palla più veloci

Palla	Grammi	Materiale	Velocità (Vo)
Lead Free	22,5	Lega di stagno	600 m/s
White Blackout 28 HV	28	Piombo	575 m/s
ThrillShock	32	Piombo	500 m/s

Le 3 cartucce a palla con più energia alla bocca

Palla	Grammi	Materiale	Energia
White Blackout 28 HV	28	Piombo	472 Kgm
Lead Free	22,5	Lega di stagno	413 Kgm
ThrillShock	32	Piombo	408 Kgm

Elevata espansione

Elevata penetrazione



Le 3 cartucce a palla più precise a mt.42

Palla	Grammi	Materiale	Diametro rosata
White Blackout 28 HV	28	Piombo	3,8 cm
ThrillShock	32	Piombo	6,0 cm
RedShock	35,5	Piombo	6,0 cm

Le 3 cartucce a palla con traiettoria più tesa a mt. 33

Palla	Grammi	Materiale	Calo a 33 metri
Lead Free	22,5	Lega di stagno	2,05 cm
White Blackout 28 HV	28	Piombo	2,1 cm
ThrillShock	32	Piombo	2,7 cm

Elevata espansione

Elevata penetrazione



WWW.HUNTING-SPOT.COM