



¿Qué significa ser ágil?

Manifiesto ágil

Agenda

1. Historia
2. Manifiesto
3. Principios



Historia | Evolución

1969 - OTAN - ¿Desarrollo de software como lo hacen otras industrias? ej. Construcción.

1969 - Método en cascada.

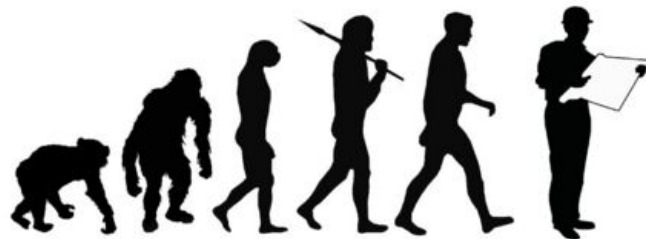
1985 - DoD EEUU recomienda cascada

1994-95 - Iniciativas que promueven Iterativo - Incrementa

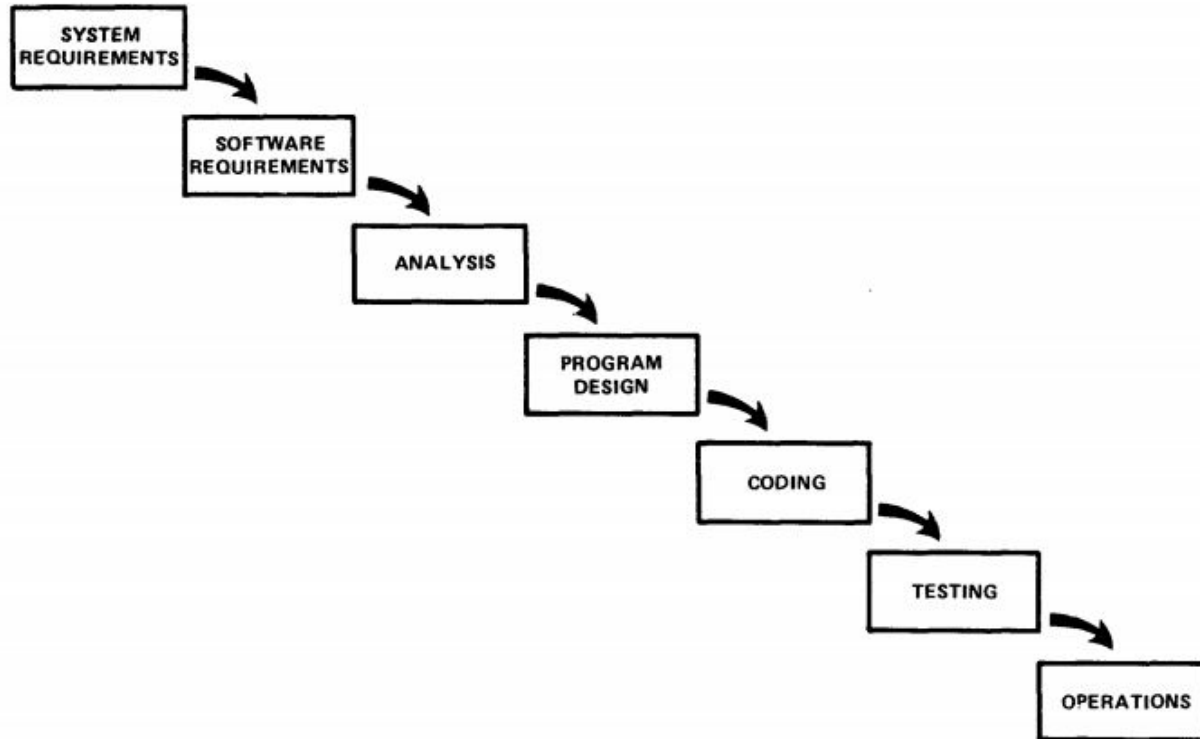
1995 - Scrum OOPSLA

1999 - Extreme Programming Explained

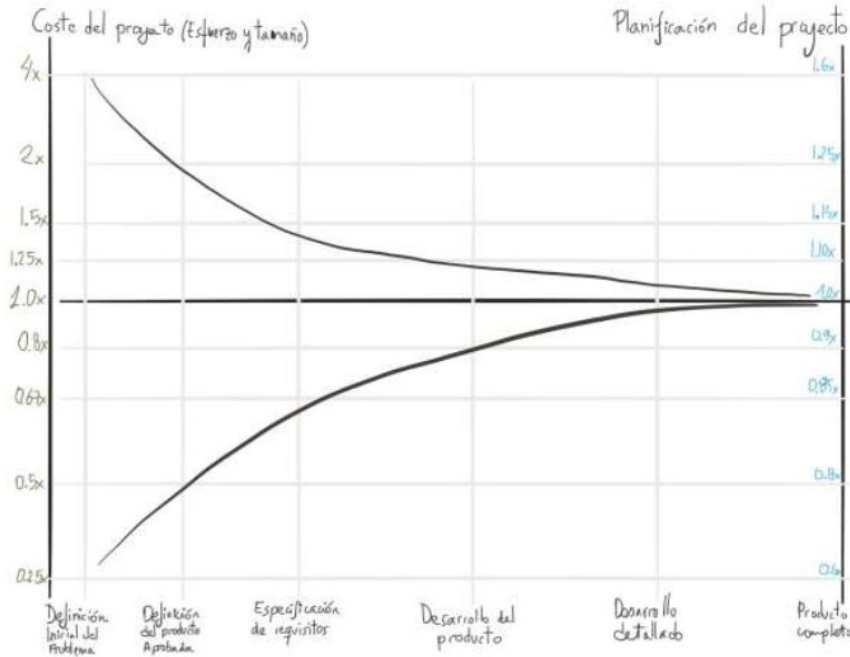
2001 - Manifiesto Ágil



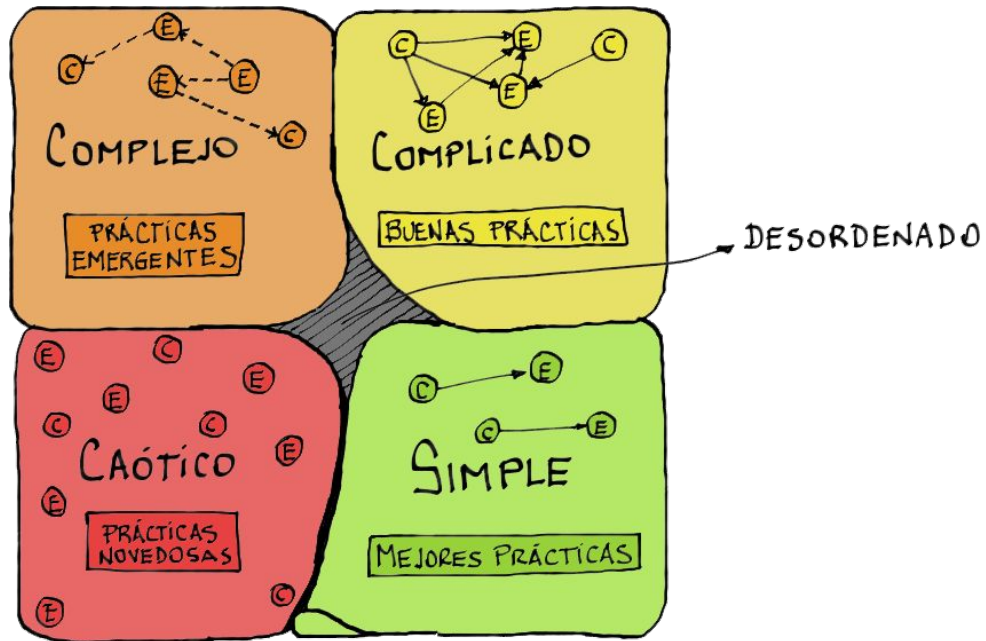
Historia | cascada



Cono de la incertidumbre



CYNEFIN | Framework



Nuestro entorno

VUCA

Volatile (Volátil)

El entorno exige que reaccionemos rápidamente a los cambios continuos que no son predecibles y que están fuera de nuestro control

Uncertain (Incierto)

El entorno requiere que actúes sin tener certeza

Complex (Complejo)

El entorno es dinámico, con muchas interdependencias

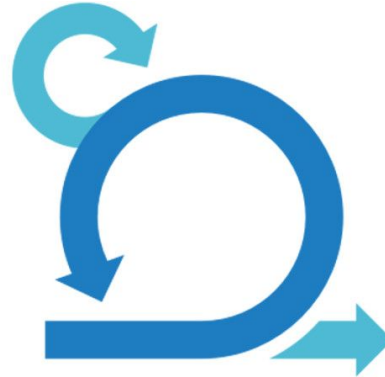
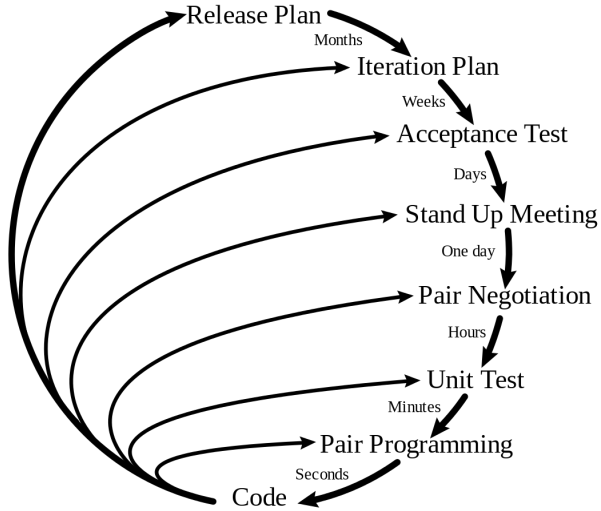
Ambiguous (Ambiguo)

El entorno es desconocido y fuera de nuestro ámbito de experiencia

Navegar

Incertidumbre

Planning/Feedback Loops





Manifiesto por el Desarrollo Ágil de Software



Manifiesto

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Manifiesto

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Manifiesto

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por **nuestra propia experiencia como ayudando a terceros**. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Manifiesto

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. **A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:**

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Manifiesto



The only way for errors to occur in a program is by being put there by the author. No other mechanisms are known. Programs can't acquire bugs by sitting around with other buggy programs.

(Harlan Mills)

lzquotes.com

Manifiesto



Manifiesto



Manifiesto

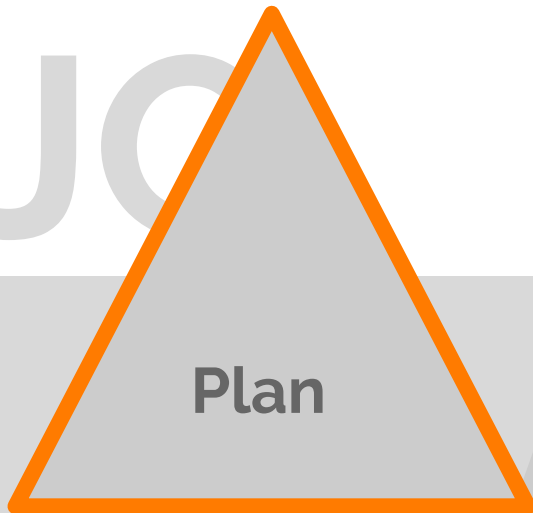


Alcance

Tiempo

Costo

FIJO

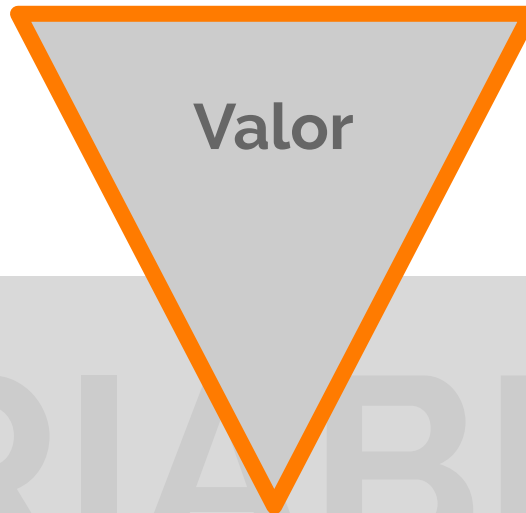


Plan

Tiempo

Costo

Tiempo



Valor

Alcance

VARIABLE



Manifiesto

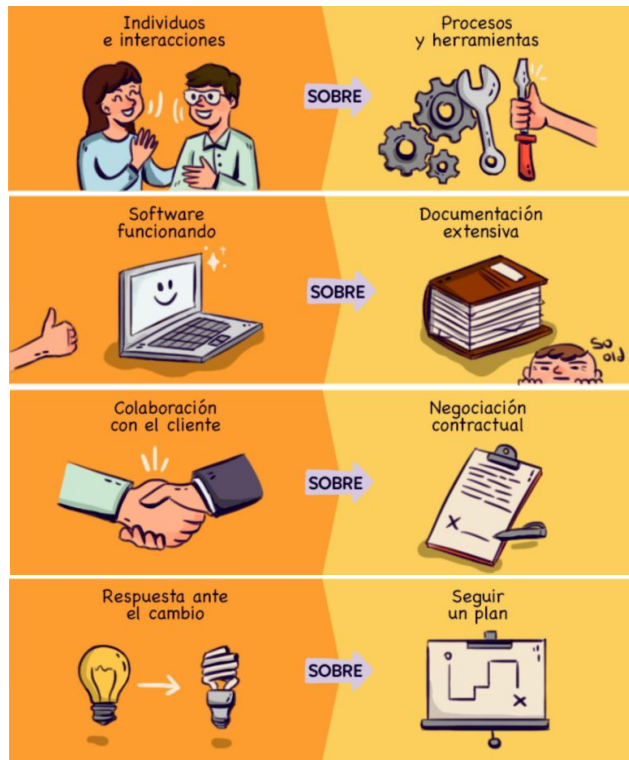


Manifiesto

“El mundo está cambiando tan rápido que ya no es el grande el que gana al pequeño; es el rápido el que gana al lento”

Rupert Murdoch

Manifiesto



Manifiesto

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Manifesto

Kent Beck

James Grenning

Robert C. Martin

Mike Beedle

Jim Highsmith

Steve Mellor

Arie van Bennekum

Andrew Hunt

Ken Schwaber

Alistair Cockburn

Ron Jeffries

Jeff Sutherland

Ward Cunningham

Jon Kern

Dave Thomas

Martin Fowler

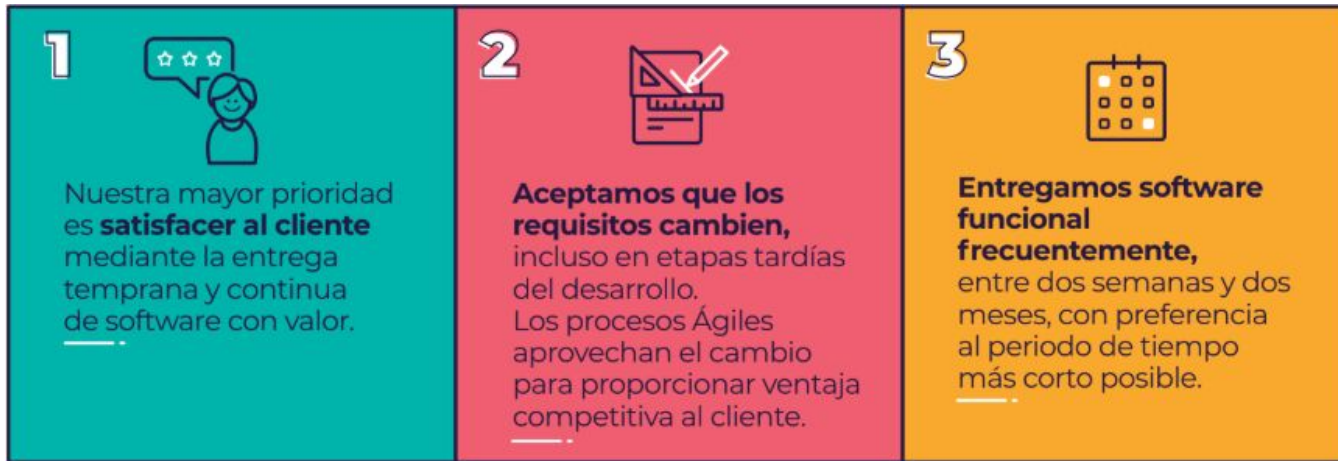
Brian Marick



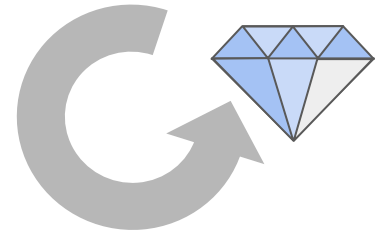
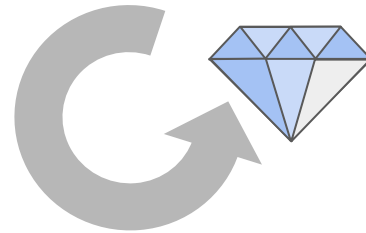
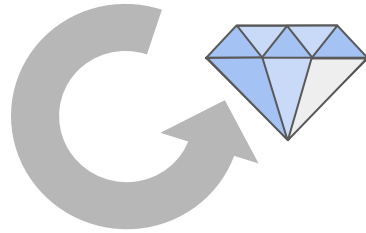
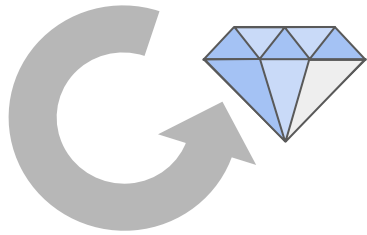
Principios del manifiesto ágil



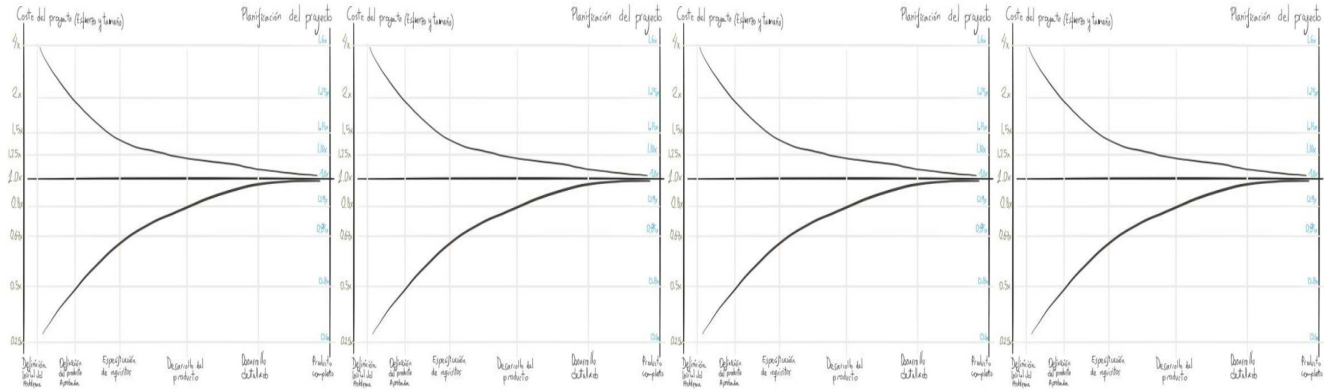
Principios



Cono de la incertidumbre



Cono de la incertidumbre



¿Qué tan seguido salimos a producción?

Principios

4



Los responsables de negocio y los desarrolladores **trabajamos juntos** de forma cotidiana durante todo el proyecto.

5



Los proyectos se desarrollan en torno a **individuos motivados**. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.

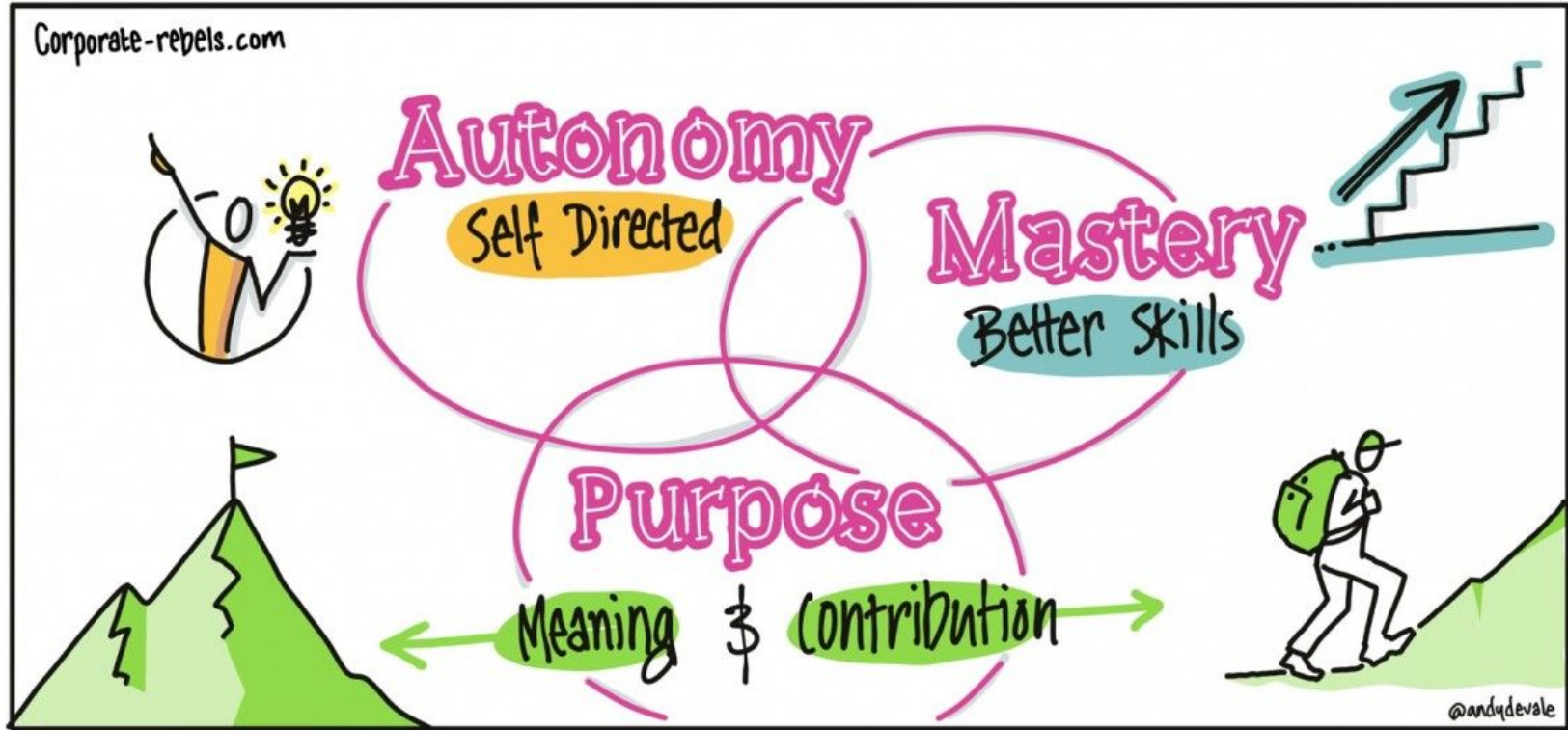
6



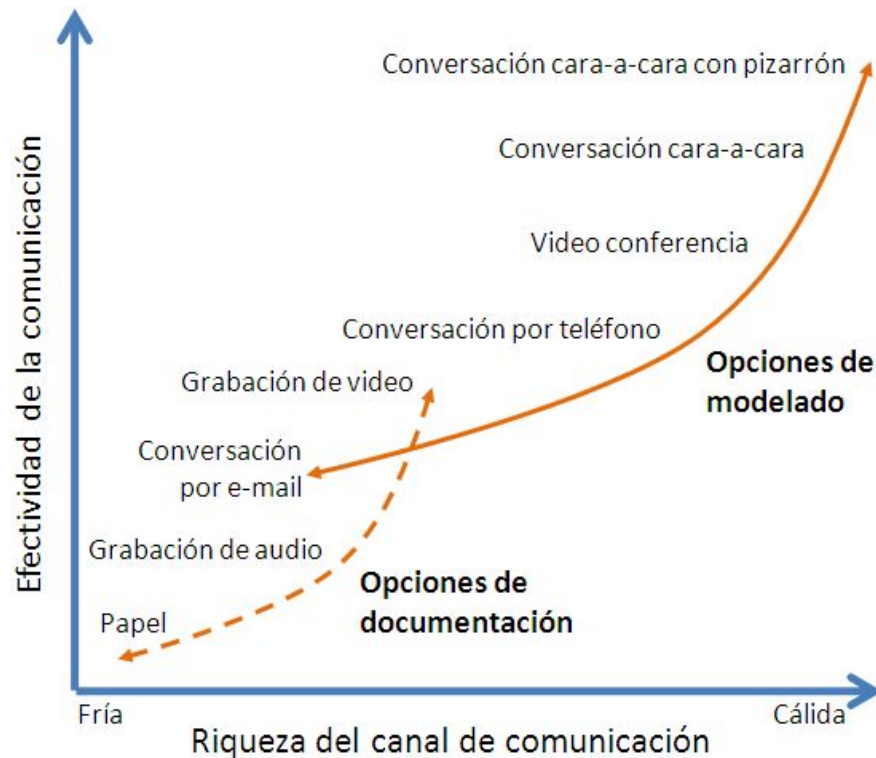
El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la **conversación cara a cara**.



Principios



Principios



**¿Favorecemos la comunicación
y un entorno motivador?**

Principios

7



El **software funcionando** es la medida principal de progreso.

8



Los procesos Ágiles promueven el **desarrollo sostenible**. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

9



La **atención continua a la excelencia técnica** y al buen diseño mejora la Agilidad.

¿Entregamos continuamente software de calidad?

¿El ritmo de trabajo de nuestro desarrollo es sostenible?

Principios

10



La **simplicidad**, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, **es esencial**.

11



Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de **equipos auto-organizados**.

12



A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y **perfeccionar su comportamiento en consecuencia**.

Minimo Producto Viable





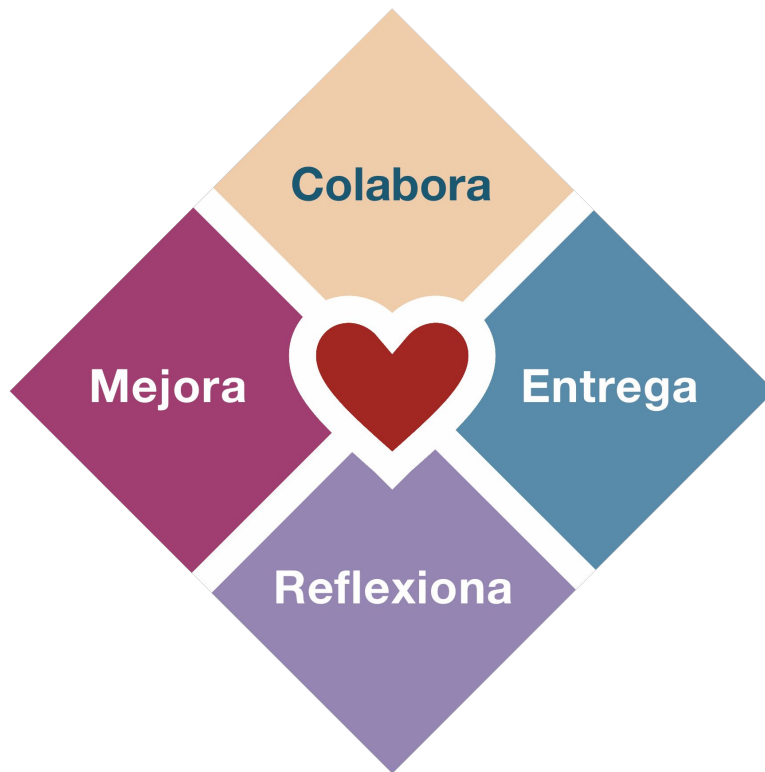
¿Identificamos y eliminamos desperdicios?

¿Damos la oportunidad a los equipos para desarrollarse?

Principios

<p>1</p>  <p>Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.</p>	<p>2</p>  <p>Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.</p>	<p>3</p>  <p>Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al período de tiempo más corto posible.</p>
<p>4</p>  <p>Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.</p>	<p>5</p>  <p>Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.</p>	<p>6</p>  <p>El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.</p>
<p>7</p>  <p>El software funcionando es la medida principal de progreso.</p>	<p>8</p>  <p>Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.</p>	<p>9</p>  <p>La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.</p>
<p>10</p>  <p>La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.</p>	<p>11</p>  <p>Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.</p>	<p>12</p>  <p>A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.</p>

Heart of Agile | Redondeando



Heart of Agile | Redondeando



*La Agilidad se ha vuelto excesivamente decorada.
Rasguemos las decoraciones por un minuto, y
retornemos al centro de la agilidad.*

- Dr. Alistair Cockburn

Agile Manifesto co-author, and
Heart of Agile founder



—
¿Preguntas?





Gracias

Carlos Peláez

Scrum Master

carlos.pelaez@pragma.com.co



Tremendo

título con otro texto

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum."

