

 pragma

Entendiendo qué es **Scrum**

Hablaremos de...

1. La confianza en los tiempos del Coronavirus
2. Cómo apreciamos a las personas
3. Hablemos de **Scrum**
 - ✓ Un poco de historia
 - ✓ Qué es Scrum
 - ✓ Artefactos
 - ✓ Roles
 - ✓ Reuniones (ceremonias)
 - ✓ Visión general de Scrum
4. Referencias



La Confianza

En los tiempos del Coronavirus

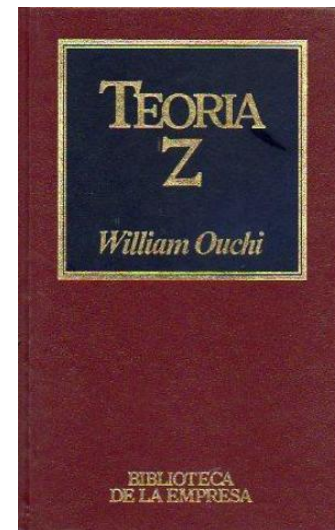
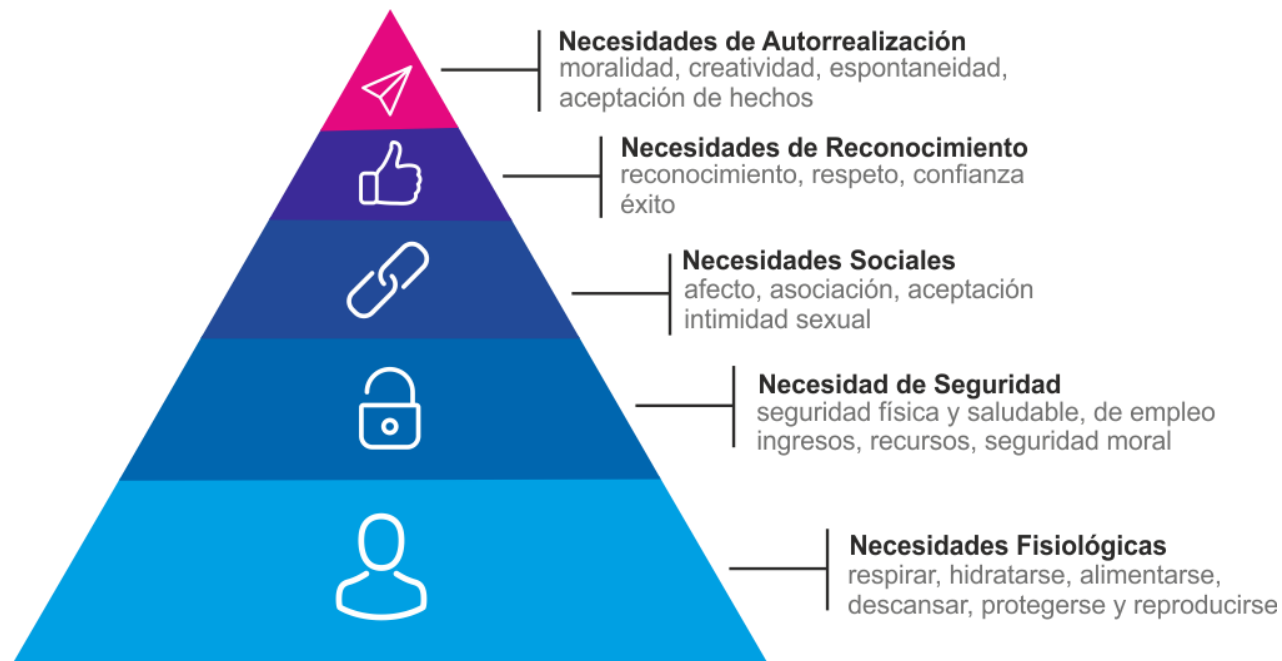


- ✓ Sin participación no hay compromiso.
- ✓ El conflicto es bueno y enriquece.
- ✓ La importancia de la confianza en el equipo.
- ✓ La creatividad nace de la relajación: Evite las horas extras.
- ✓ La vida es un camino de mejora continua.

En Scrum la participación de todo el equipo es clave. Todos y cada uno de los miembros están comprometidos.

¿Cómo apreciamos a las personas?

Pirámide de Maslow





Hablemos de Scrum



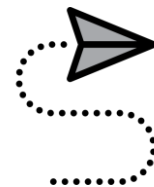
Un poco de historia

Jeff Sutherland



Las comunidades
humanas son
**sistemas complejos
adaptativos**

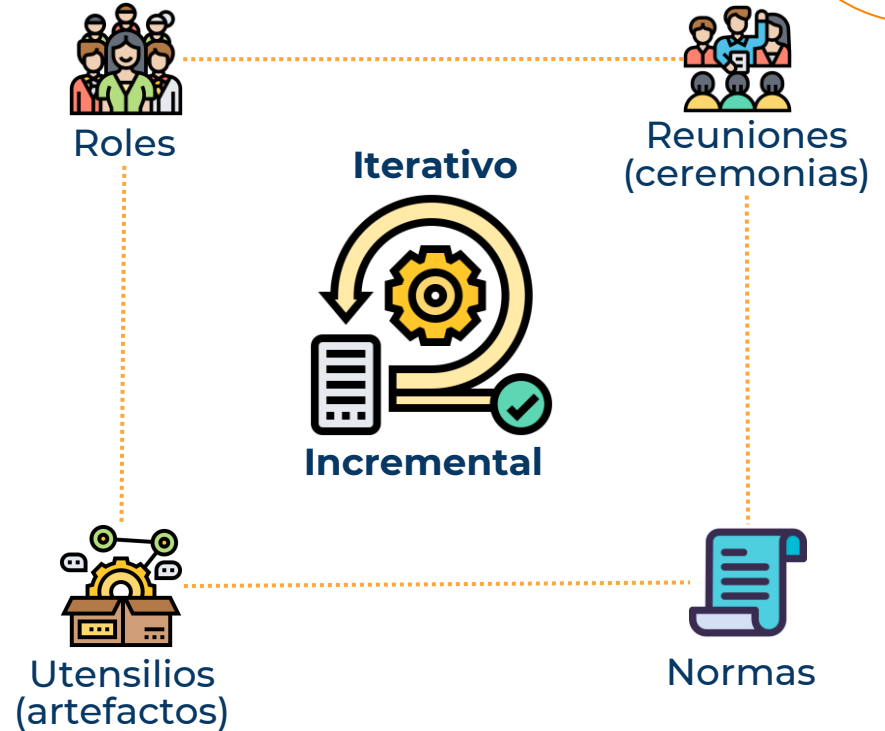
- ✓ Confianza
- ✓ Equipos autoorganizados y multidisciplinarios
- ✓ Inspección continua



Nace Scrum

- ✓ Valores y principios Ágiles como base
- ✓ Invertir tiempo en tareas productivas
- ✓ Evita la multitarea

Qué es Scrum



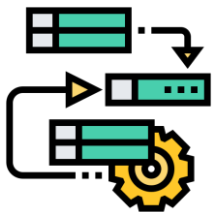


Utensilios (Artefactos) Scrum

El equipo es auto organizado y multifuncional. Entregan productos de forma iterativa e incremental.



Artefactos de Scrum

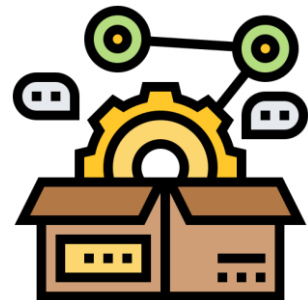


La Pila de Producto

Product Backlog

La Pila de Sprint

Sprint Backlog



Incremento



Roles del Scrum

El equipo es auto organizado y multifuncional. Entregan productos de forma iterativa e incremental.



Scrum Master

Impedimentos

- Oportunamente
- Implacable
- Protege al equipo

Remueve

Conforma

- Equipo experto

Líder

- Servicial
- Facilita la labor del equipo
- Mentor Scrum y principios ágiles.
- Preguntas adecuadas

Su entorno

- Agente de transformación
- Retrospectivas de valor
- Abraza el cambio

Cambia

Flujo

- Marco de trabajo
- Ritmo sostenible
- Motivación al equipo

Mantiene

Fomenta

Salud del equipo

- Autonomía
- Responsabilidad
- Visibiliza el progreso
- Desarrollo del equipo
- Buenas prácticas

Dueño del Producto

Product Owner



Equipo de desarrollo **solucionador**

Development Team

E

Especialistas

En conocimientos específicos.

E

Enfocados

En el objetivo y el producto.

R

Responsables

De todos los elementos del Backlog

#

Conformado

Entre 3 y 7 personas, preferiblemente cercanos físicamente.

A

Autónomos

En la gestión de sus actividades

D

Dueños

Del cómo

M

Multifuncional

Capaz de realizar cada uno de los elementos del Backlog

+

El éxito

depende de la colaboración y del trabajo en equipo.





Reuniones Scrum

*Scrum establece una serie de reuniones, en las cuales se crea el contexto para que el equipo **participe en las decisiones** y pueda comprometerse*



Planificación del Sprint

Sprint Planning Meeting



Crear un **objetivo** y un **plan** de acción del Sprint:



Duración

8 h → SP 4semanas

Participantes

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de desarrollo



Se responden 2 preguntas:

- 01 ¿**Qué** se puede entregar como incremento del producto en el Sprint?
- 02 ¿**Cómo** se logrará el trabajo para entregar el Incremento?



Inicio



Presentar
Product
Backlog



Presentar
Priorización



Discutir
items



Estimación



Sprint
Backlog



Criterios de
aceptación



Fin

Scrum diario

Daily Meeting



Sincronizar y transferir información

Transparencia e inspección

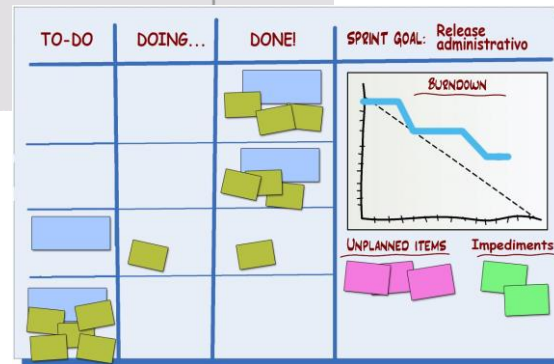
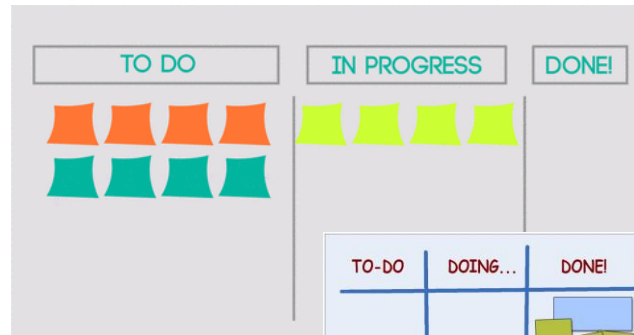


Duración

Máx. 15 min.

Participantes

• Equipo de desarrollo



Se responden 3 preguntas:

01 ¿Qué hice ayer?

02 ¿Qué haré hoy?

03 ¿He presentado algún impedimento?



Retrospectiva

Inspeccionarse de crear un plan de mejoras



Duración

3 h → SP 4semanas

Participantes

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de desarrollo



- ✓ Identificar y ordenar las posibles mejoras.
- ✓ Crear un plan.

FUTURE

PAST

Revisión del Sprint

Inspeccionarse y adaptarse



Duración

4h → SP 4semanas



Participantes

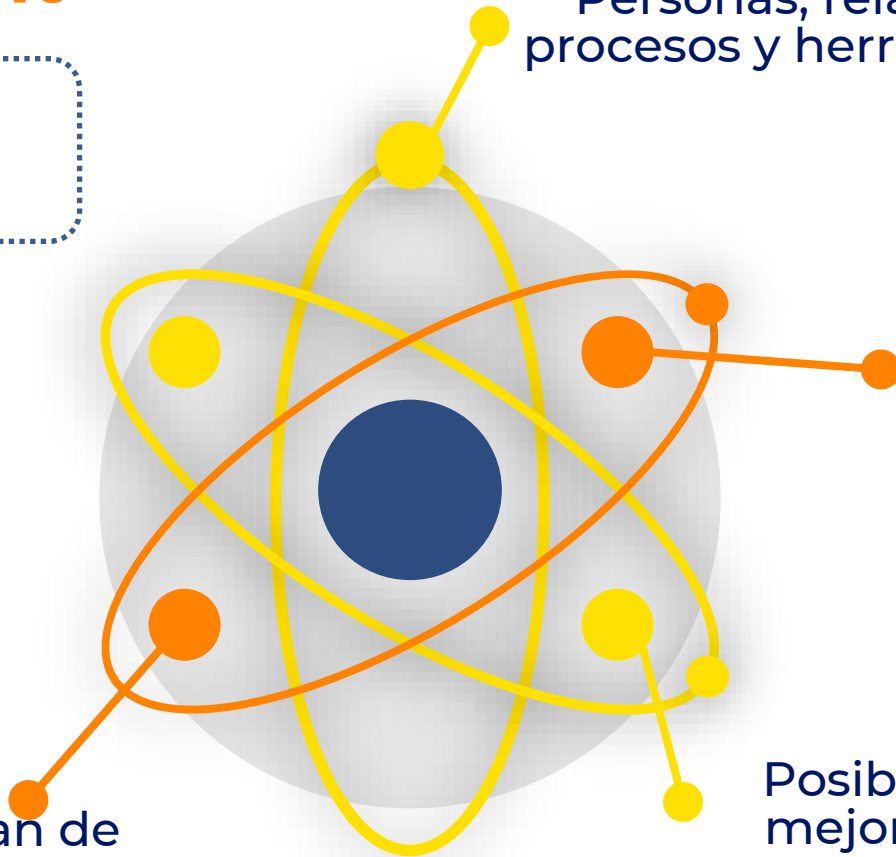
- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de desarrollo
- Interesados

Personas, relaciones, procesos y herramientas.

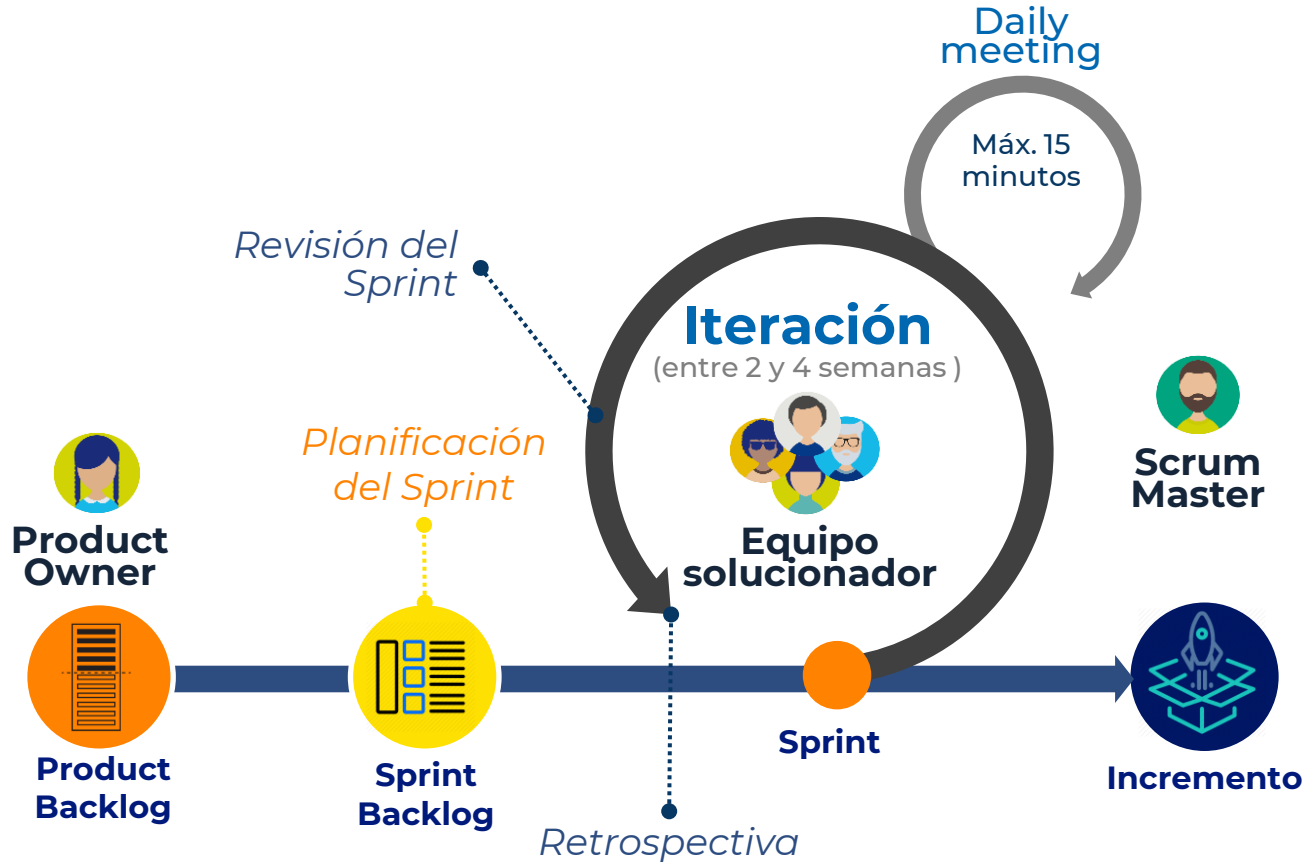
Qué salió bien

Plan de mejoras

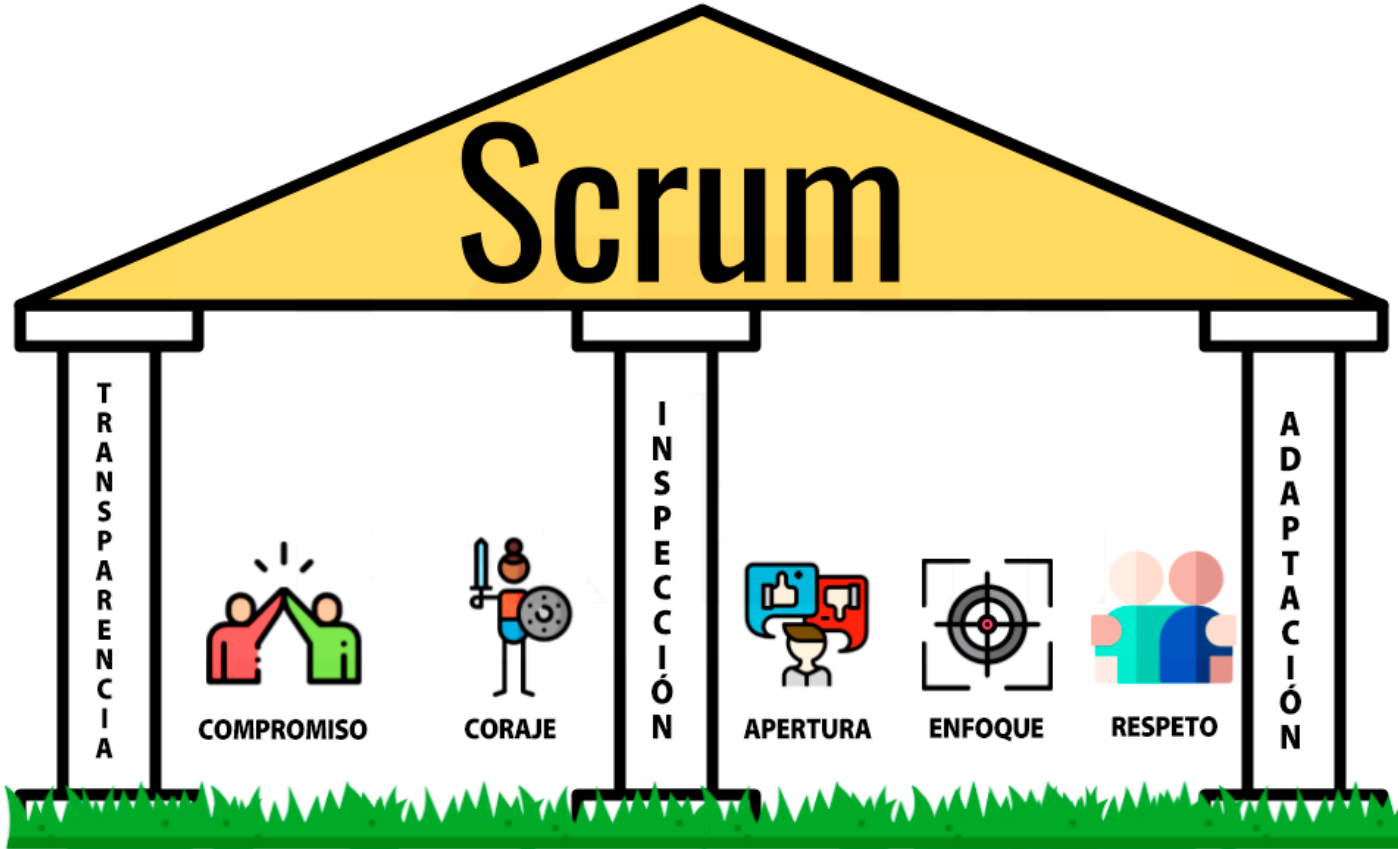
Posibles mejoras



Visión general de Scrum

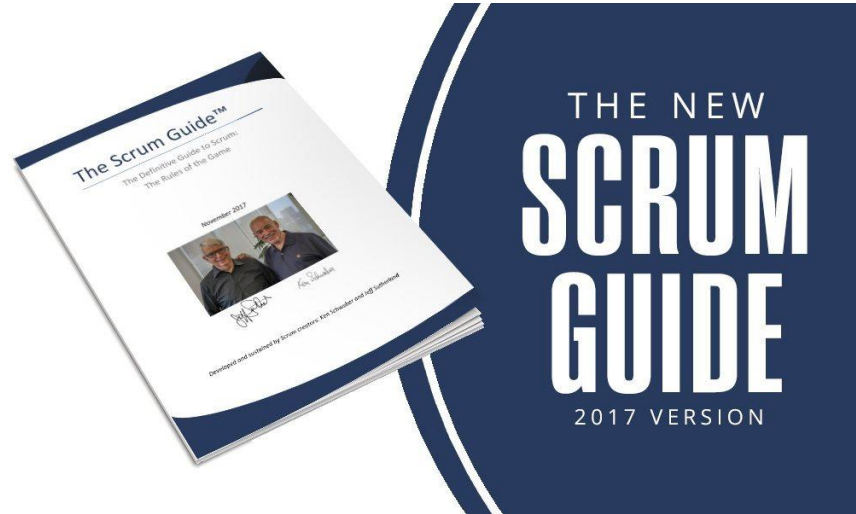


Valores y principios



referencias

<https://www.scrumguides.org/>





Gracias

Julián David Flórez Acevedo
Scrum Master

julian.florez@pragma.com.co



julianfloreza

