

Código	DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA
	Objetos de Aprendizagem	25
	Explorando a produção de vídeos na prática pedagógica	25
	Alternativas do uso de Ambientes Virtuais de Aprendizagem na Prática Pedagógica	25
	Tecnologia Assistiva	25
	A utilização de Sites como recurso pedagógico no dia a dia da sala de aula	25
	O celular pode ser utilizado em sala de aula?	25
	A Robótica e a lógica da programação na Sala de Aula	25
	As Tecnologias Digitais como suporte ao trabalho interdisciplinar na escola	25
	Jogos Digitais na prática pedagógica	25
	O uso pedagógico das mídias sociais	25
	O uso de tablets na educação infantil e nos anos iniciais do ensino fundamental	25
	O processo de Ensino e de Aprendizagem na Cultura Digital	25
	Software Educacional	25
	Uso pedagógico de programas de edição de texto e apresentação	25
	Cultura Digital e Educação	25
TOTAL		400