

Código	DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA
	Teoria MDA	25
	Questões de gênero e orientação sexual na indústria dos jogos digitais	25
	Teoria da Tétrade Elementar	25
	O papel do marketing na indústria dos jogos digitais	25
	O papel das associações de desenvolvedores de jogos digitais	25
	Análises de jogos	25
	Gêneros de jogos: classificações e divisões	25
	História e origens dos jogos	25
	Teoria do Círculo Mágico	25
	Fatores de Diversão	25
	Acessibilidade e comunicabilidade	25
	Design de Interação	25
	Cognição e frameworks	25
	Avaliação e testes de usabilidade	25
	Interação social e emocional	25
	TOTAL	400