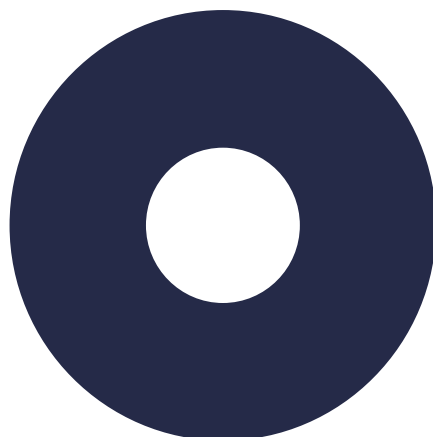
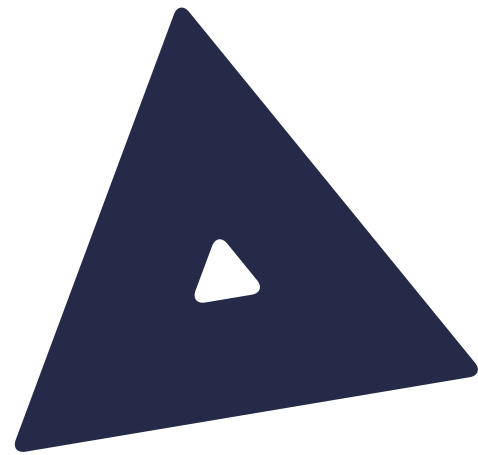
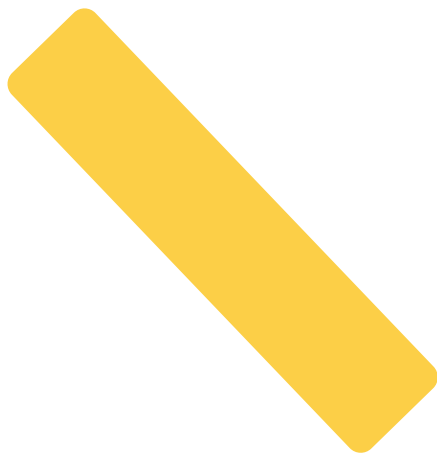


DIGITAL PLUG'N'PLAY LEARNING

# IT-sikkerhed



## Introduktion

# Skru op for it-sikkerheden - med effektivt & involverende læringsspil



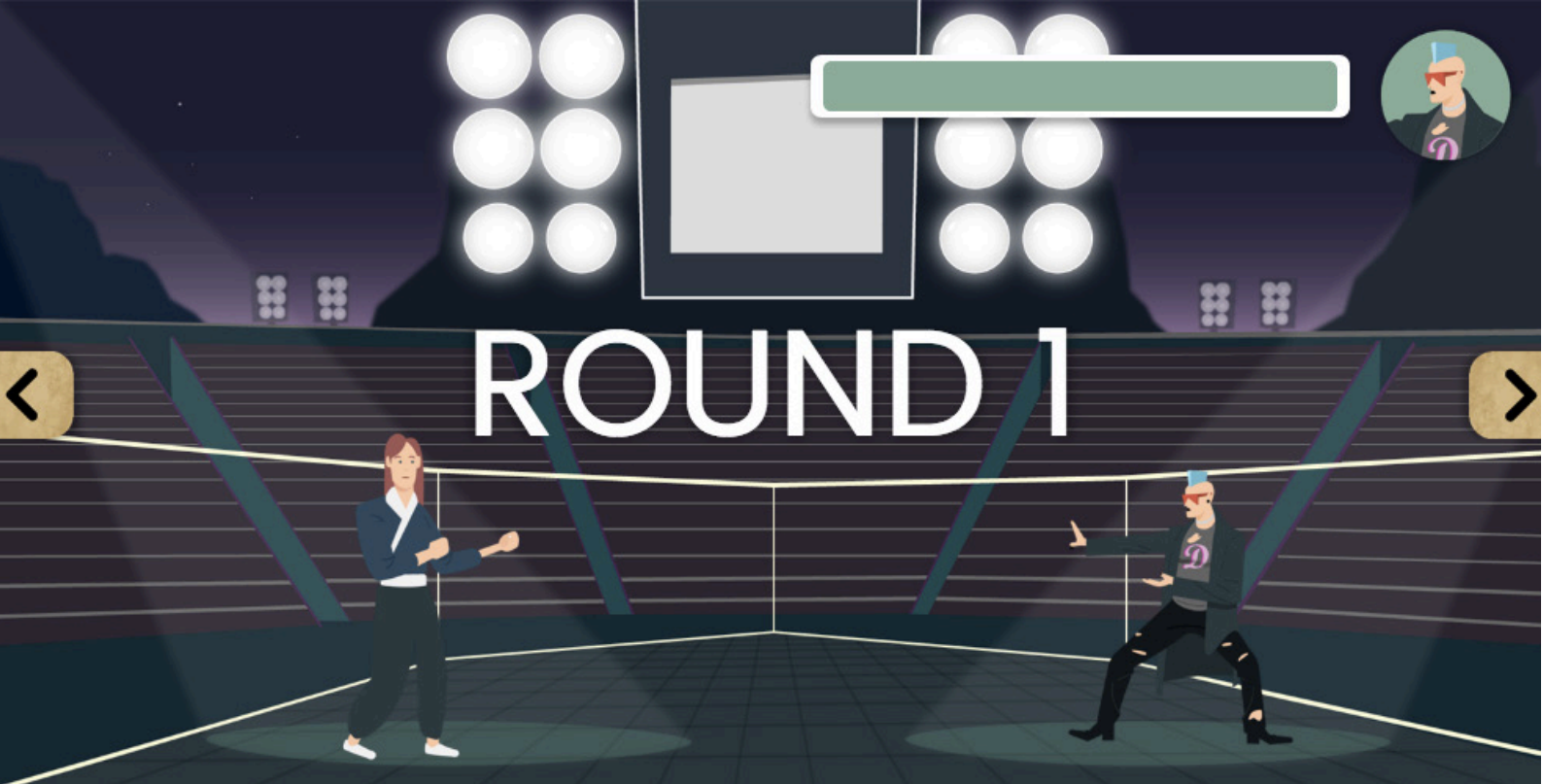
Cyberangreb banker oftere og oftere på døren i store og små virksomheder verden over. Trusselsbilledet er blevet større i takt med den stigende digitalisering, og samtidig er din virksomheds data mere værd end nogensinde før.

Din virksomhed er ikke stærkere end det svageste led. Derfor er det vigtigt at identificere virksomhedens svagheder både i forhold til det tekniske setup og i forhold til medarbejdernes adfærd og daglige brug. De største sikkerhedsproblemer kommer faktisk af medarbejdernes adfærd. Det kan være alt fra, at man glemmer en usb-nøgle i toget, til man modtager en utroværdig e-mail med et link til en ukendt webside.

Det er nemt nok at installere et stykke software. Derimod er medarbejdernes adfærd det sværeste aspekt af sikkerheden at få styr på. Derfor har vi skabt et læringsspil om it-sikkerhed til dine medarbejdere.

## Hvorfor

- **It-kriminelle går direkte efter medarbejderne, derfor skal de have paraderne oppe.**
- **For at reducere risikoniveauet gennem oplysning af medarbejderne.**
- **Fordi det interaktive læringsspil underviser medarbejderne i de fire mest centrale principper, som kan afværge størstedelen af cyberangreb.**
- **Fordi læringsspillet udsætter brugeren for forskellige scenarier, som de kan udforske - og fejle - uden det lammer virksomheden.**
- **For at dokumentere læringen, og sikre at medarbejderne kan identificere sikkerhedstrusler fremadrettet.**



Om spillet

# Shhh... tophemmelig cyber-træningslejr

Cyber-politiets specialstyrke tager dine medarbejdere med til deres hemmelige træningsområde højt oppe i en forladt bjergkæde. Nu skal medarbejderen lære cyber-selvforvar, som består af fire principper: Stærke adgangskoder; realitets-tjek; sikring af data og devices; og at søge hjælp når det går galt. Afslutningsvis bliver deres nye viden testet i bokseringen, når de skal møde modstandere som Device-Dina, Internet-Igor, Email-Eric og Emergency-Eve, der er hardcore cyber-kriminelle med hver deres ekspertise. Her skal medarbejderne forsvare sig, når de angribes gennem diverse devices, websider og e-mails. De bliver ligeledes testet i, hvad de skal gøre i en it-nødsituation.

25 minutters ambitiøs digital læring, som er involverende, informativ og sjov for medarbejderne, mens det er effektivt og præventivt for din virksomhed.

## Bygget af eksperter

Når dine medarbejdere spiller sig til det sorte bælte i it-sikkerhed, er det baseret på læringsindhold, som er udviklet af psykologer, læringsspecialister og sikkerhedseksperter fra Open Systems. Sammen med læringsdesignere, er der blevet skabt et læringsunivers, som bedst muligt kan understøtte indholdet, forankre læringen og sikre værdien af træningen.

## Praktisk information

- Spillet kan tilpasses kundens politik omkring it-sikkerhed.
- Spillet kan leveres på alle sprog.
- Spillet leveres som en SCORM fil og kan implementeres i alle SCORM-kompatible læringsplatforme.

Trusted by



“Vi har et motto hos McDonald’s, som lyder: Be bold! Altså at man skal turde være modig, skille sig ud og gå nye veje. Det føler jeg vi har gjort her. Det er klart det mest moderne jeg har set inden for digital læring indtil nu.”

**Thorbjørn Milling**, HR & Training Consultant,  
McDonald’s

“Det er første gang, jeg er blevet præsenteret for digital læring, som jeg virkelig tror på. Derudover er teamet super inspirerende og kompetente. En sand fornøjelse at arbejde sammen med dem!”

**Tina Brix Kjelgaard**, HR Partner,  
Reitan Convenience Denmark A/S

**Prøv spillet online.** Book en  
demo på [learningbank.dk](https://learningbank.dk)

**learningbank** 

Copenhagen,  
Denmark

[learningbank.dk](https://learningbank.dk)  
+45 71 999 123