

Ficha Técnica

Reitoria

Professor Doutor Pedro Barbas Homem | Reitor
Professora Doutora Diana Dias | Vice-Reitora
Professor Doutor Carlos Duarte | Pró-Reitor
Professor Doutor Adelino Cunha | Pró-Reitor

Título

Guia de Curso da Licenciatura em
Engenharia Informática

Ano de Publicação

2018/2019

Coleção

Livros e Guias de Curso da Universidade Europeia

Direção Editorial

Adelino Cunha

Design Gráfico

Alexandre Cunha
Diogo Mendonça

Vídeo

Mário Brás

Edição

Carina Morais

ISBN

978-989-54469-2-6

<u>Licenciatura em Engenharia Informática - Mensagem do Coordenador Científico</u>	<u>06</u>
<u>Project Factory</u>	<u>08</u>
<u>Plano de Estudos</u>	<u>10</u>
<u>Estrutura Curricular</u>	<u>12</u>
<u>Programa das Unidades Curriculares</u>	<u>14</u>
<u>Estudantes Representantes do Curso</u>	<u>33</u>
<u>Biblioteca António Quadros</u>	<u>34</u>
<u>Recursos Digitais da Universidade</u>	<u>35</u>
<u>Avaliação de Conhecimentos e Competências</u>	<u>36</u>
<u>Student Experience: Internacionalização e Empregabilidade</u>	<u>42</u>

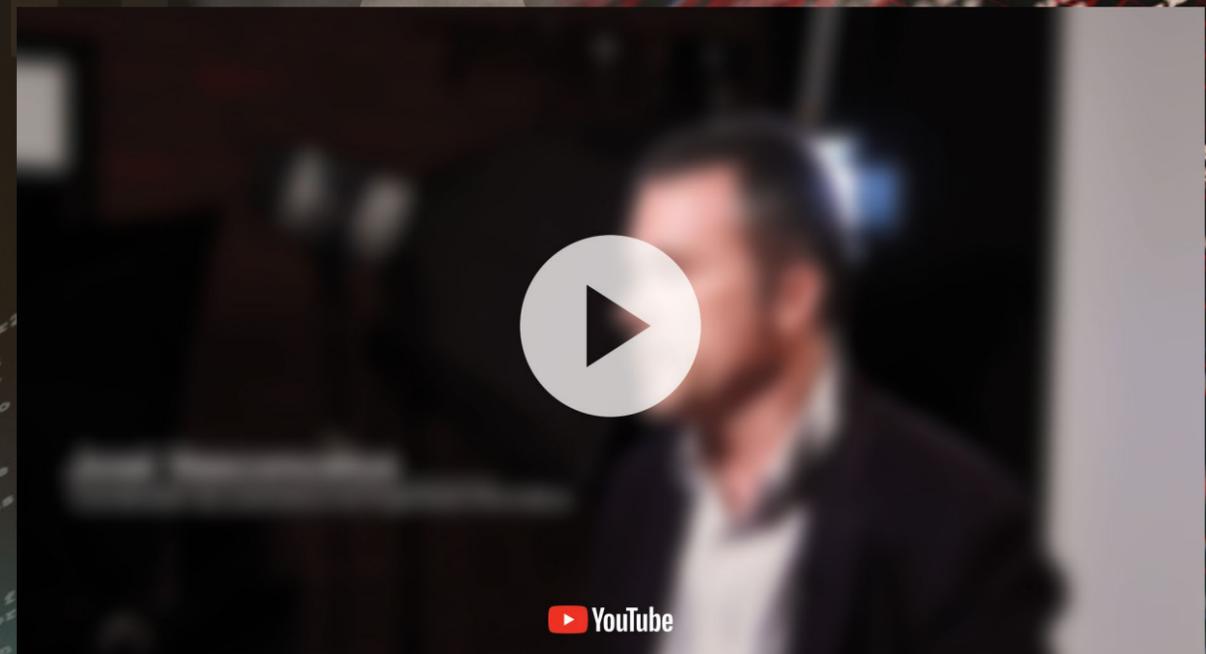
ENGENHARIA

_DESENVOLVIMENTO DE
COMPETÊNCIAS NAS ÁREAS DA
TECNOLOGIA E DA COMPUTAÇÃO

_REALIZAÇÃO DE PROJETOS
DE SOFTWARE EM
AMBIENTE EMPRESARIAL

INFORMÁTICA

_FOCO NAS TENDÊNCIAS E NO
MERCADO DAS TECNOLOGIAS
DE INFORMAÇÃO



1° SEMESTRE

- Álgebra Linear
- Análise Matemática I
- Estruturação do Pensamento Lógico
- Sistemas Digitais
- Tecnologias da Informação I
- Ciência, Fontes e Métodos

2° SEMESTRE

- Análise Matemática II
- Física
- Fundamentos de Programação
- Arquitetura de Computadores
- Tecnologias da Informação II
- Criatividade e Pensamento Crítico

3° SEMESTRE

- Sistemas Operativos
- Programação Orientada por Objetos
- Bases de Dados
- Matemática Discreta
- Competências Computacionais
- Inglês Técnico I

4° SEMESTRE

- Estatística
- Redes e Comunicações de Dados
- Algoritmos e Estrutura de Dados
- Inteligência Artificial
- Inglês Técnico II
- Enterprise Resource Planning

5° SEMESTRE

- Gestão de Projetos Informáticos
- Interfaces e Usabilidade
- Análise de Sistemas
- Programação Web
- Customer Relationship Management
- Sistemas de Informação Geográficos

6° SEMESTRE

- Sistemas Distribuídos
- Engenharia de Software
- Compiladores
- Project Factory
- Ética e Deontologia Profissional
- Empreendedorismo - Base Tecnológica

O futuro está na Inteligência Artificial, na Internet of Moving Things, na computação física, nos wearables, nas Smart Cities, na realidade virtual e na realidade aumentada. Este futuro está na Licenciatura em Engenharia Informática no IADE - Universidade Europeia.

Apoiados por um corpo docente experiente, os estudantes podem desenvolver projetos de complexidade crescente, na sua maioria na fronteira entre o software e o hardware, adquirindo assim experiência e competências cada vez mais fortes em engenharia informática e nas tecnologias da engenharia de software, da computação física e da Internet of Things.

A Licenciatura em Engenharia Informática beneficia de toda a estrutura e know-how nas áreas criativas que podem complementar o desenvolvimento de projetos interdisciplinares, e também do apoio de coordenações

transversais de práticas pedagógicas e de internacionalização. O desenvolvimento de projetos integrados com participação de múltiplas unidades curriculares, prepara os alunos para o trabalho em equipa em projetos de software e hardware.

O desenvolvimento de projetos em contexto empresarial promove a aproximação dos estudantes ao mercado de trabalho e permite gerar oportunidades de trabalho e networking para o futuro.

O plano de estudos deste curso em engenharia informática está orientado para a criação, especificação, produção e implementação de projetos de sistemas de informação e computação, dotando os estudantes das competências, bem como dos conhecimentos científicos e técnicos, que o mercado, em contínuo crescimento, exige.

"Uma solução de sucesso que o mercado procura"

HORÁRIO/DURAÇÃO

- Diurno
- 6 Semestres

PROVAS DE INGRESSO

- Matemática
- Matemática + Física
- Matemática + Química
- Matemática + Geometria Descritiva

INÍCIO DO ANO LETIVO

- Setembro 2019

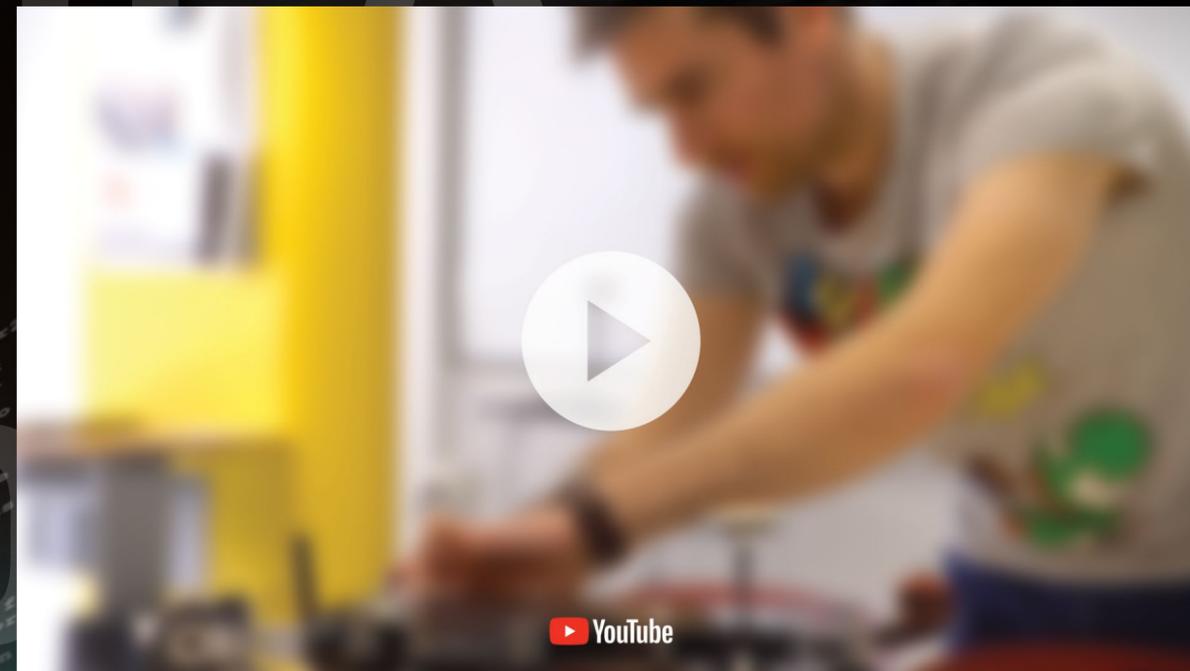


COORDENADOR CIENTÍFICO

José Braga de Vasconcelos

[Currículo do Coordenador](#)

Ir para
Project Factory



vídeo disponível em versão digital 

P r o j e c t

F a c t o r y



Estabelecimento de ensino: Universidade Europeia

Unidade Orgânica: IADE - Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação

Curso: Engenharia Informática

Grau: Licenciado

Número de créditos: 180 ECTS

Duração do Ciclo de Estudos: 3 anos, 6 semestres

Número de vagas: 40

Área científica predominante: Ciências Informáticas

Classificação da área principal: 481 Ciências Informáticas

Classificação da área secundária: 461 Matemática

Registo: 16/08/2012 ([link](#))

Publicação em Diário da República: Despacho n.º 10100/2016, DR n.º 152/2016, Série II de 09/08/2016

Registo DGES: R/A-Cr 164/2012/AL01 de 28/08/2015 ([link](#))

Sociologia e outros estudos	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Opcionais
Ciências Informáticas	CI	105	0
Matemática	Mat	24	0
Eletrónica e Automação	EA	18	0
Estatística	Est	6	0
Desenvolvimento Pessoal	DP	6	0
Física	Fis	6	0
Línguas e Literaturas Estrangeiras	Ling. Est.	6	0
Sociologia e outros estudos	Soc	3	0
Filosofia e Ética	Fil	3	0
Gestão e Administração	Ges	3	0
Total:		180	0

Quadro n.º1

Áreas científicas e créditos que devem ser reunidos para a obtenção do grau ou diploma:

Quadro n.º2 - 1.º Ano / 1.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Álgebra Linear	Mat	S	150	T: 28 TP: 28	6	--
Análise Matemática I	Mat	S	150	T: 28 TP: 28	6	--
Estruturação do Pensamento Lógico	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Sistemas Digitais	EA	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Tecnologias da Informação I	CI	S	75	TP: 14 PL: 14	3	--
Ciência, Fontes e Métodos	Soc	S	75	T: 14 PL: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Quadro n.º3 - 1.º Ano / 2.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Análise Matemática II	Mat	S	150	T: 28 TP: 28	6	--
Física	Fis	S	150	T: 28 PL: 28	6	--
Fundamentos de Programação	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Arquitetura de Computadores	EA	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Tecnologias da Informação II	CI	S	75	TP: 14 PL: 14	3	--
Criatividade e Pensamento Crítico	DP	S	75	T: 14 TP: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Quadro n.º4 - 2.º Ano / 3.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Sistemas Operativos	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Programação Orientada por Objetos	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Bases de Dados	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Matemática Discreta	Mat	S	150	T: 28 TP: 28	6	--
Competências Comunicacionais	DP	S	75	T: 14 PL: 14	3	--
Inglês Técnico I	Ling Est.	S	75	T: 14 PL: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Quadro n.º5 - 2.º Ano / 4.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Estatística	Est	S	150	T: 28 TP: 28	6	--
Redes e Comunicações de Dados	EA	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Algoritmos e Estrutura de Dados	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Inteligência Artificial	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Inglês Técnico II	Ling. Est.	S	75	T: 14 PL: 14	3	--
Enterprise Resource Planning	CI	S	75	TP: 14 PL: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Quadro n.º6 - 3.º Ano / 5.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Gestão de Projetos Informáticos	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Interfaces e Usabilidade	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Análise de Sistemas	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Programação Web	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Customer Relationship Management	CI	S	75	TP: 14 PL: 14	3	--
Sistemas de Informação Geográficos	CI	S	75	TP: 14 PL: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Quadro n.º7 - 3.º Ano / 6.º Semestre

Unidade Curricular	Área Científica (1)	Tipo (2)	Tempo de Trabalho (Horas)		Créditos	Observações (4)
			Total	Contato (3)		
Sistemas Distribuídos	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Engenharia de Software	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Compiladores	CI	S	150	T: 14 TP: 14 PL: 28	6	--
Project Factory	CI	S	150	T: 14 OT: 42	6	--
Ética e Deontologia Profissional	Fil	S	75	T: 14 TP: 14	3	--
Empreendedorismo - Base Tecnológica	Ges	S	75	T: 14 TP: 14	3	--
Total:			750	280	30	--

Notas: (1) Indicando a sigla constante do quadro n.º 1 deste anexo. (2) S - Regime Semestral. (3) PL - Prática Laboratorial; TP - Teórico-Prática; T - Teórica. (4) Opcional significa que o aluno pode optar por esta ou outra unidade curricular de um curso de licenciatura ministrado no IADE - Universidade Europeia com os mesmos créditos e tipologia de acordo com alínea (3).

1º ANO

1º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	REGENTE	CONTACTO	HORAS	ECTS
Álgebra Linear	Manuel Prata	manuel.prata@universidadeeuropaea.pt	56	6
Análise Matemática I	Maria Adelaide Videira	maria.videira@universidadeeuropaea.pt	56	6
Estruturação do Pensamento Lógico	Mafalda Martins	mafalda.martins@universidadeeuropaea.pt	56	6
Sistemas Digitais	Alexandre Pereira	alexandre.pereira@universidadeeuropaea.pt	56	6
Tecnologias da Informação I	Carla Pereira	carla.pereira@universidadeeuropaea.pt	28	3
Ciência, Fontes e Métodos	Fernando Ampudia	fernando.ampudia@universidadeeuropaea.pt	28	3

2º Semestre

Análise Matemática II	Maria Adelaide Videira	maria.videira@universidadeeuropaea.pt	56	6
Física	Vitor Teodoro	vitor.teodoro@universidadeeuropaea.pt	56	6
Fundamentos de Programação	Miguel Bugalho	miguel.bugalho@universidadeeuropaea.pt	56	6
Arquitetura de Computadores	Alexandre Pereira	alexandre.pereira@universidadeeuropaea.pt	56	6
Tecnologias da Informação II	Carla Pereira José Vasconcelos	carla.pereira@universidadeeuropaea.pt jose.vasconcelos@universidadeeuropaea.pt	28	3
Criatividade e Pensamento Crítico	Fernando Ampudia	fernando.ampudia@universidadeeuropaea.pt	28	3

2º ANO

3º Semestre

Sistemas Operativos	Pedro Rosa	pedro.rosa@universidadeeuropaea.pt	56	6
Programação Orientada por Objetos	Miguel Bugalho	miguel.bugalho@universidadeeuropaea.pt	56	6
Bases de Dados	Jacinto Estima	jacinto.estima@universidadeeuropaea.pt	56	6
Matemática Discreta	Manuel Prata	manuel.prata@universidadeeuropaea.pt	56	6
Competências Comunicacionais	Fernando Ampudia	fernando.ampudia@universidadeeuropaea.pt	28	3
Inglês Técnico I	Jeffrey Pinheiro Victor Pimenta	jeffrey.pinheiro@universidadeeuropaea.pt XXX@universidadeeuropaea.pt	28	3

4º Semestre

Estatística	Manuel Prata	manuel.prata@universidadeeuropaea.pt	56	6
Redes e Comunicações de Dados	João Dias	joao.dias@universidadeeuropaea.pt	56	6
Algoritmos e Estrutura de Dados	Mafalda Martins	mafalda.martins@universidadeeuropaea.pt	56	6
Inteligência Artificial	Miguel Bugalho	miguel.bugalho@universidadeeuropaea.pt	56	6
Inglês Técnico II	Jeffrey Pinheiro	jeffrey.pinheiro@universidadeeuropaea.pt	28	3
Enterprise Resource Planning	João Paulo Rodrigues	joao-paulo.rodrigues@universidadeeuropaea.pt	28	3

3º ANO

5º Semestre

UNIDADES CURRICULARES	REGENTE	CONTACTO	HORAS	ECTS
Gestão de Projetos Informáticos	José Vasconcelos	jose.vasconcelos@universidadeeuropaea.pt	56	6
Interfaces e Usabilidade	Sebastião Pais	sebastiao.pais@universidadeeuropaea.pt	56	6
Análise de Sistemas	Gabriel Pestana	gabriel.pestana@universidadeeuropaea.pt	56	6
Programação Web	Bruno Silva Miguel Bugalho	bruno.silva@universidadeeuropaea.pt miguel.bugalho@universidadeeuropaea.pt	56	6
CRM	João Paulo Rodrigues	joao-paulo.rodrigues@universidadeeuropaea.pt	28	3
Sistemas de Informação Geográficos	Jacinto Estima	jacinto.estima@universidadeeuropaea.pt	28	3

6º Semestre

Sistemas Distribuídos	Pedro Rosa	pedro.rosa@universidadeeuropaea.pt	56	6
Engenharia de Software	José Vasconcelos	jose.vasconcelos@universidadeeuropaea.pt	56	6
Compiladores	Edirlei Lima	edirlei.lima@universidadeeuropaea.pt	56	6
Project Factory	Gabriel Pestana José Vasconcelos	gabriel.pestana@universidadeeuropaea.pt jose.vasconcelos@universidadeeuropaea.pt	56	6
Ética e Deontologia Profissional	Fernando Ampudia	fernando.ampudia@universidadeeuropaea.pt	28	3
Empreendedorismo - Base Tecnológica	Georg Dutschke	georg.dutschke@universidadeeuropaea.pt	28	3

UC **ÁLGEBRA LINEAR**

DESCRIÇÃO

A unidade curricular de Álgebra Linear atende às diferentes origens, percursos académicos e formação dos estudantes que se inscrevem no curso de Engenharia Informática, procurando equilibrar uma abordagem prática e orientada para o cálculo com alguma abstração e formalização de conceitos. Esta UC pretende familiarizar os alunos com conceitos fundamentais da álgebra linear: conceitos de espaço vetorial, subespaço vetorial, aplicação linear e suas aplicações. Aproveitar a simplicidade dos fundamentos da Álgebra Linear para o desenvolvimento do raciocínio abstrato.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Conceitos básicos de álgebra linear**
- **Técnicas de cálculo da álgebra linear**
- **Intuição geométrica e capacidade matemática**
- **Raciocínio lógico-dedutivo**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Me. Manuel Prata
manuel.prata@universidadeeuropéia.pt

UC **ANÁLISE MATEMÁTICA I**

DESCRIÇÃO

A unidade curricular de Análise Matemática I tem por objetivo principal a aprendizagem das noções básicas da Análise Matemática, com carácter amplo e integrador. Os estudantes devem adquirir competências de técnicas de cálculo, fundamentais para a aprendizagem da Física e da Engenharia. Deve-se implementar a análise crítica, o raciocínio lógico, a intuição e criatividade, como ferramentas de auxílio à resolução de problemas de Engenharia. Explicitar e discutir áreas de aplicação concreta, à área de estudo, e a unidades curriculares posteriores do ciclo de estudos, dos conteúdos ensinados.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Topologia e sucessões de números reais**
- **Funções reais de variável real**
- **Diferenciabilidade de funções reais de variável real**
- **Aplicações das derivadas**
- **Primitivas**
- **Definição e propriedades de integral**
- **Séries e séries de funções**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Prof. Doutora Maria Adelaide Videira
maria.videira@universidadeeuropéia.pt

UC **ESTRUTURAÇÃO DO PENSAMENTO LÓGICO**

DESCRIÇÃO

A UC de Estruturação do Pensamento Lógico pretende que os estudantes adquiram uma forma de raciocinar que lhes permitirão resolver problemas computáveis com recurso a pseudocódigo e através de uma linguagem de programação de alto nível. Deste modo, pretende-se demonstrar como abordar os problemas com abordagens top-down e bottom-up, sendo introduzidos alguns paradigmas de programação, que lhes permitirão adquirir uma mudança de perspetiva orientada à resolução dos problemas que lhes são apresentados. Por outro lado, pretende-se que os estudantes adquiram competências mais abrangentes, sem existir uma ligação estreita à linguagem de programação aplicada ou mesmo a algum tipo de tecnologia de bases de dados. Os tópicos do programa serão, por este motivo, suficientemente abrangentes para dar uma visão global inicial, sendo posteriormente concretizada no detalhe da implementação tecnológica.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Lógica de programação**
- **Algoritmos e programas**
- **Algoritmos em pseudocódigo**
- **Linguagens e paradigmas da programação**
- **Desenvolvimento de algoritmos**
- **Conceitos gerais de programação**
- **Programação estruturada**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Prof. Doutora Mafalda Martins
mafalda.martins@universidadeeuropéia.pt

UC **SISTEMAS DIGITAIS**

DESCRIÇÃO

A UC de Sistemas Digitais apresenta os conceitos e tecnologias utilizadas em eletrónica digital, assim como os primeiros contactos com um laboratório de eletrónica e ferramentas básicas de diagnóstico em análise de circuitos de pequena/média complexidade. A UC desenvolve projetos de análise de circuitos combinatórios e sequenciais usando circuitos integrados comerciais. Nesta unidade, estudam-se os sistemas de numeração de base binária, octal e hexadecimal, as portas lógicas simples, os circuitos lógicos de complexidade média, e as memórias e cache. Aprende-se a resolver problemas práticos de criação de circuitos combinatórios a partir de especificação textuais.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Circuitos lógicos básicos**
- **Álgebra de Boole**
- **Sistemas de numeração**
- **Funções lógicas**
- **Circuitos combinatórios básicos**
- **Circuitos combinatórios Medium Scale Integration (MSI)**
- **Circuitos Digitais com Memória**
- **Síntese de Circuitos Sequenciais**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Me. Alexandre Pereira
alexandre.pereira@universidadeeuropéia.pt

UC TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO I

DESCRIÇÃO

Esta unidade curricular aborda os principais tópicos relacionados com as tecnologias de informação e o impacto na sociedade, bem como a sua importância nas organizações e no processo de digitalização das empresas. O objetivo da unidade curricular Tecnologias de Informação I é disponibilizar aos alunos uma visão geral sobre as temáticas associadas ao termo Tecnologias de Informação, desde a evolução da informática, passando pela Internet, a componente de software e hardware, redes e comunicações, linguagens de programação, base de dados e sistemas de informação. A componente prática apresenta as principais tendências de desenvolvimento web e respetivas tecnologias da Internet, incluindo a linguagem de marcação HTML para a construção de páginas Web.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Introdução às Tecnologias de Informação**
- **A Internet e o World Wide Web**
- **Componentes dos sistemas de software**
- **Funções do sistema operativo**
- **Hardware, comunicações e redes**
- **Da Era Analógica para a Era Digital**
- **Segurança informática**
- **Bases de Dados e Sistemas de Informação**

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutora Carla Pereira
carla.pereira@universidadeeuropaea.pt

UC CIÊNCIA, FONTES E MÉTODOS

DESCRIÇÃO

Esta unidade curricular é dedicada à definição de investigação científica e a importância que esta assume para as diferentes disciplinas, bem como à distinção entre conhecimento comum e conhecimento científico. Construir uma questão de investigação e analisar de que forma esta se articula com os objetivos, hipóteses e teoria. Dominar as ferramentas informáticas que auxiliam a pesquisa bibliográfica de artigos científicos e livros técnicos, bem como as que auxiliam a pesquisa de dados estatísticos. Construir fichas de leitura que auxiliam o desenvolvimento de um racional teórico coerente, enquadrado na investigação mais atual e relevante.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Investigação científica**
- **Conhecimento comum vs. conhecimento científico**
- **Questão de investigação**
- **Pesquisa bibliográfica com recurso a bases de dados**
- **Pesquisa em fontes de dados estatísticos**
- **O racional teórico: Construção de fichas de leitura**
- **Regras de citação de trabalhos científicos**
- **Metodologias de investigação**

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutor Fernando Ampudia de Haro
fernando.ampudia@universidadeeuropaea.pt

1º Ano | 2º Semestre

UC ANÁLISE MATEMÁTICA II

DESCRIÇÃO

Aprendizagem das noções da Análise Matemática, com carácter amplo e integrador. Os estudantes devem adquirir competências de técnicas de cálculo, fundamentais para a aprendizagem da Física e da Engenharia. Deve-se implementar a análise crítica, o raciocínio lógico, a intuição e criatividade, como ferramentas de auxílio à resolução de problemas de Engenharia. A aprendizagem das equações diferenciais é feita através do recurso a equações diferenciais separáveis, equações diferenciais lineares de primeira ordem, equações diferenciais lineares de segunda ordem, com recurso ao método de Euler, e sua interpretação e aplicação. Nos espaços de várias dimensões a aprendizagem deve ter como objetivo a preparação de futuros capítulos onde serão abordados conceitos associados ao movimento.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Equações diferenciais**
- **Espaços de várias dimensões**
- **Funções vetoriais de variável real**
- **Funções de várias variáveis**
- **Integrais múltiplos**

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutora Maria Adelaide Videira
maria.videira@universidadeeuropaea.pt

UC FÍSICA

DESCRIÇÃO

Esta unidade curricular aborda os principais tópicos relacionados com a Física clássica, tais como a aprendizagem dos fundamentos da mecânica clássica, descrever e identificar grandezas físicas, enunciar as leis de conservação, enunciar as condições de equilíbrio de um corpo rígido, perceber as leis de electrostática, distinguir entre condutores e isoladores, identificar conceitos do campo elétrico, definir corrente elétrica contínua e alternada, identificar unidades do grandeza elétricas, distinguir conceitos do magnetismo, identificar movimentos periódicos e ondulatórios, entre outros tópicos e princípios fundamentais da física.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Cinemática**
- **Dinâmica**
- **Estática**
- **Campo elétrico**
- **Campo magnético**
- **Oscilações**
- **Movimentos ondulatórios**
- **Ondas Eletromagnéticas**

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Vítor Teodoro
vitor.teodoro@universidadeeuropaea.pt

UC FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

DESCRIÇÃO

Esta UC pretende desenvolver a capacidade de raciocínio para a resolução de problemas de programação, assim como desenvolver a capacidade de estruturação de um algoritmo e respetivo programa computacional. A UC de Fundamentos de Programação pretende desenvolver e praticar os conceitos base da programação de computadores, tais como a algoritmia, o pseudocódigo, as estruturas de dados, o programa implementado numa linguagem de programação e os métodos de construção de algoritmos e programas. Esta UC introduz também conceitos de programação procedimental, programação estruturada e aspetos de gestão de memória.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Algoritmia
- Linguagens de Programação
- Etapas do desenvolvimento de programas
- Conceitos base de uma linguagem de programação
- Tipos de dados, operadores e controlo de Fluxo
- Funções e abstração procedimental
- Recursividade, funções recursivas
- Arrays e tipos estruturados de dados
- Gestão de memória

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Miguel Bugalho
miguel.bugalho@universidadeuropeia.pt

UC ARQUITETURA DE COMPUTADORES

DESCRIÇÃO

A UC Arquitetura de Computadores apresenta o funcionamento dos computadores de uma perspetiva microscópica até uma perspetiva macroscópica. A UC aborda e reconhece as potencialidades e limitações de um computador e apresenta a forma como interagem os diversos elementos da estrutura (arquitetura) de um computador. Inicialmente são estudados os sistemas de numeração e as operações aritméticas em diferentes bases. Posteriormente são apresentados os diferentes tipos de organização de computadores e os sistemas computacionais.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Sistemas de numeração
- Organização de computadores e sistemas computacionais
- Tipos de organização de memória computacional
- Componentes básicos de computador digital
- Arquitetura dos processadores da família x86
- Representação de dados
- Formato de um programa em Assembly
- Sistema operativo Linux

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Me. Alexandre Pereira
alexandre.pereira@universidadeuropeia.pt

UC TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO II

DESCRIÇÃO

Esta unidade curricular aborda os principais tópicos relacionados com arquiteturas de sistemas e tecnologias de informação e o impacto na sociedade, bem como a sua importância nas organizações e no processo de digitalização das empresas. Apresenta conceitos relacionados com a conceção, desenvolvimento e gestão de sistemas de informação nas organizações, identificando o papel das tecnologias de informação e comunicação (TIC) na sociedade e nas empresas. Enquadramento aos modelos sobre a representação da arquitetura dos sistemas de informação em camadas (e.g., apresentação, negócio, dados). A componente prática apresenta as principais tendências de desenvolvimento web e respetivas tecnologias da Internet, incluindo a linguagem de marcação HTML para a construção de páginas Web.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Arquiteturas de Sistemas de Informação e frameworks associadas
- Computador vs. Sistema de Informação
- Futuro das Tecnologias de Informação
- Fundamentos sobre Software vs. Hardware
- Sistemas de Software e função do Sistema Operativo
- Matriz de CRUD
- Interoperabilidade entre sistemas
- Segurança dos dados, comunicações e redes
- Base de Dados e Sistemas de Informação

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutora Carla Pereira
carla.pereira@universidadeuropeia.pt
Prof. Doutor José Vasconcelos
jose.vasconcelos@universidadeuropeia.pt

UC CRIATIVIDADE E PENSAMENTO CRÍTICO

DESCRIÇÃO

A presente unidade curricular pretende promover os conhecimentos e as competências necessários para que o estudante se torne capaz de justificar a importância da criatividade e do pensamento crítico no âmbito da sua atividade académica e profissional. Neste contexto, são discutidos os fundamentos teóricos, metodológicos e técnicos dos processos de criatividade e pensamento crítico e aplicados os fundamentos à resolução de problemas específicos e reais próprios da área de conhecimento do ciclo de estudos.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Criatividade e crítica como resposta aos desafios do presente e do futuro
- Consciência Global: Compreensão de diferentes perspetivas do mundo
- Consciência Cívica
- Pensamento Crítico
- Conceito de criatividade e aproximações teóricas
- Variáveis e dimensões da criatividade

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutor Fernando Ampudia de Haro
fernando.ampudia@universidadeuropeia.pt

UC SISTEMAS OPERATIVOS

DESCRIÇÃO

A UC de Sistemas Operativos pretende transmitir aos estudantes conceitos sobre a organização interna de sistemas operativos, bem como a perspetiva histórica sobre a evolução dos sistemas operativos ao longo das últimas décadas. O conteúdo técnico baseia-se na descrição das componentes de sistemas operativos, sobretudo no que diz respeito à gestão de processos e gestão de memória. Dá-se especial relevância aos conceitos associados à gestão de processos em ambientes multiprogramados, com especial atenção às evoluções tecnológicas que os processadores introduziram nos últimos anos e permitiram uma evolução na gestão de processos nos Sistemas Operativos.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Revisões sobre arquitetura de computadores
- Evolução histórica dos Sistemas Operativos e hardware associado
- Conceitos de Sistemas Operativos
- Processos e Threads
- Comunicação inter-processos
- Gestão de Memória
- Gestão de Periféricos
- Estudo de casos de gestão de processos e gestão de memória
- Sistemas Operativos Linux e Microsoft Windows

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Dr. Pedro Rosa
pedro.rosa@universidadeeuropéia.pt

UC PROGRAMAÇÃO ORIENTADA POR OBJETOS

DESCRIÇÃO

Esta UC pretende transmitir aos estudantes os conceitos do paradigma de programação orientada por objetos (OO) e as metodologias de conceção de programas. A UC aplica um ambiente de desenvolvimento de software de modo a especificar e desenvolver programas numa linguagem de programação OO. Pretende-se treinar os estudantes e desenvolver competências na utilização destas ferramentas através da elaboração de um trabalho prático na forma de um projeto de software integrado com outras UC do mesmo semestre letivo.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Conceitos de objeto, classe e instância
- Encapsulamento de dados e código
- Herança simples e cruzada, polimorfismo
- Programação por componentes e acontecimentos
- Tipos de variáveis primitivas e tipos abstratos de dados
- Controle de fluxos dos programas e a sua representação UML
- Interfaces para a passagem de parâmetros entre objetos
- Gestão de erros e gestão de exceções

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Miguel Bugalho
miguel.bugalho@universidadeeuropéia.pt

UC BASES DE DADOS

DESCRIÇÃO

A UC de Bases de Dados abrange os principais tópicos relacionados com o desenho conceptual e a implementação de bases de dados relacionais. Na primeira parte do módulo, os alunos aprendem a converter requisitos de negócios em modelos de entidade-relacionamento, a gerar os modelos relacionais correspondentes, e a aplicar a linguagem de definição de dados para criar bases de dados físicas. A segunda parte do módulo concentra-se na manipulação de dados, como a consulta, a inserção, a atualização e a remoção de registos, através da linguagem SQL.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Sistemas de Bases de Dados
- Modelação conceptual e desenho de bases de dados
- Bases de Dados e Normalização
- Álgebra e calculo relacional
- Modelo Relacional
- Structured Query Language (SQL)
- Gestão de transações
- Indexação e otimização de bases de dados

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Jacinto Estima
jacinto.estima@universidadeeuropéia.pt

UC MATEMÁTICA DISCRETA

DESCRIÇÃO

A unidade curricular (UC) de Matemática Discreta atende às diferentes origens, percursos académicos e formação dos estudantes que se inscrevem no curso de Engenharia Informática, procurando equilibrar uma abordagem prática e orientada para o cálculo com alguma abstração e formalização de conceitos. Atendendo a que a UC é lecionada no segundo ano do curso, depois dos alunos terem sido expostos a um semestre de Álgebra Linear e dois de Análise Matemática; e ainda ao facto do currículo do curso de Engenharia Informática não incluir nenhuma UC de Métodos Numéricos ou de Matemática Computacional, achou-se útil incluir no currículo da Matemática Discreta dois capítulos de análise numérica.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Conceitos básicos de matemática discreta
- Matemática discreta e matemática computacional
- Técnicas de cálculo da matemática discreta
- Raciocínio lógico-dedutivo

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Me. Manuel Prata
manuel.prata@universidadeeuropéia.pt

UC COMPETÊNCIAS COMUNICACIONAIS

DESCRIÇÃO

O conteúdo programático da presente unidade curricular assenta em competências comunicacionais verbais e não-verbais a adquirir por parte dos estudantes para sua aplicação em apresentações orais, reuniões de trabalho e noutras situações de comunicação profissional. A integração dos conhecimentos culmina na elaboração de um plano de desenvolvimento individual. Esta UC pretende organizar os pensamentos e falar de forma profissional e com confiança, utilizando linguagem e vocabulário adequados a diversos contextos profissionais e a públicos distintos, exprimindo-se de forma clara, assertiva e criativa ao dominar técnicas de comunicação oral eficazes.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Os vícios de linguagem
- O impacto da linguagem enfática
- A comunicação não-verbal
- Apresentação em equipa
- Facilitação de reuniões
- Escuta ativa
- O poder das histórias
- Plano de desenvolvimento individual
- Regras para a criação de suportes visuais

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutor Fernando Ampudia de Haro
fernando.ampudia@universidadeeuropa.pt

UC INGLÊS TÉCNICO I

DESCRIÇÃO

A unidade curricular visa que os estudantes desenvolvam a sua competência linguística de forma a serem capazes de comunicar oralmente, ler, compreender e redigir documentos elementares técnicos, na língua inglesa. Sendo o principal objetivo a aquisição de competências linguísticas para o desempenho de funções na área da informática em termos escritos e orais, a metodologia aplicada nesta unidade curricular permite uma abordagem teórico-prática multifacetada que, por seu turno, possibilita, em simultâneo, uma aprendizagem alargada, direcionada ao mundo do trabalho.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Componentes gramatical, escrita e oral da língua inglesa
- Principais tempos verbais, artigos e pronomes
- Noções básicas de cultura empresarial inglesa
- Escrita de textos técnicos elementares
- Linguagem verbal em situações relacionadas com o mundo da informática

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Dr. Jeffrey Pinheiro
jeffrey.pinheiro@universidadeeuropa.pt

2º Ano | 4º Semestre

UC ESTATÍSTICA

DESCRIÇÃO

Esta unidade curricular visa proporcionar uma formação geral na área, útil a todos os cursos com componente quantitativa, evidenciando simultaneamente a centralidade da Estatística na sociedade contemporânea. O aluno deverá saber organizar a informação disponibilizada nas aulas e na bibliografia de modo a desenvolver a capacidade de recolha, tratamento e interpretação de informação. O trabalho realizado permitirá desenvolver a capacidade de resolução de problemas e de tomada de decisão com base em dados quantitativos. Pretende-se ainda que tenha adquirido competências para prosseguir sem dificuldade a aquisição de conhecimentos em outras áreas que recorram às técnicas estatísticas e de análise de dados.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Organização de dados
- Estatísticas amostrais
- Regressão linear simples
- Sucessões cronológicas
- Teoria das probabilidades
- Variáveis aleatórias
- Distribuições de probabilidade
- Distribuições discretas e contínuas
- Distribuições por amostragem

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Me. Manuel Prata
manuel.prata@universidadeeuropa.pt

UC REDES E COMUNICAÇÕES DE DADOS

DESCRIÇÃO

A unidade curricular pretende transmitir aos estudantes conceitos sobre Infraestruturas de Comunicações e Redes de Dados. Os temas são abordados no seguimento de uma perspectiva histórica às redes de dados, tendo em conta o crescimento alargado da sua utilização e das componentes tecnológicas associadas das últimas duas décadas. Pretende-se também integrar a utilização das redes com os diversos conjuntos de aplicações e suas necessidades. As duas componentes principais da UC baseiam-se no estudo do modelo OSI e das vantagens da divisão das arquiteturas de comunicações em camadas e no estudo do protocolo TCP/IP, com foco na análise de alguns protocolos específicos (DNS, DHCP, ARP). A UC inclui ainda uma abordagem teórico-prática com utilização de equipamentos de hardware.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- A rede ARPANET e a evolução da Internet
- Modelo OSI
- Arquitetura do TCP/IP
- Protocolos de apoio à gestão de redes
- Proxies
- Serviço DHCP
- Comunicação Unicast e Multicast
- Arquitetura IPv6
- Componente Prática em equipamento Cisco

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Me. João Dias
joao.dias@universidadeeuropa.pt

UC ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS

DESCRIÇÃO

Esta UC pretende desenvolver os conceitos de algoritmia e estruturas de dados e introduzir conceitos de eficiência e complexidade algorítmica no sentido de analisar o desempenho de determinados algoritmos fundamentais. Apresentar e aplicar estruturas de dados lineares e não lineares como filas, pilhas e árvores, e as suas vantagens na resolução de problemas. Esta UC pretende também aprofundar os conhecimentos de programação dos estudantes com base no uso e compreensão das estruturas de dados e algoritmos estudados.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Algoritmia e estruturas de dados
- Noções de eficiência e complexidade
- Algoritmos de ordenação e pesquisa
- Operações em estruturas dinâmicas
- Pilhas e filas
- Listas ligadas
- Hash tables
- Árvore e grafos
- Binary Trees

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutora Mafalda Martins
mafalda.martins@universidadeeuropa.pt

UC INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

DESCRIÇÃO

Esta UC pretende introduzir o tema de Inteligência Artificial e permitir ao estudante adquirir conhecimentos básicos na área. A UC apresenta o contexto histórico e a evolução nas últimas décadas da Inteligência Artificial, assim como a sua aplicação mais recente nas organizações empresariais. Devido à dimensão da área, são abordados os temas e as técnicas fundamentais da Inteligência Artificial.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Agentes inteligentes
- Procura em espaços de estados
- Procura informada e não informada
- Heurísticas
- Problemas de satisfação de restrições
- Procura em espaço de estados e em grafos
- Técnicas supervisionadas e não supervisionadas
- Árvores de decisão
- Noções de processamento de língua natural

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Miguel Bugalho
miguel.bugalho@universidadeeuropa.pt

UC INGLÊS TÉCNICO II

DESCRIÇÃO

A unidade curricular visa que os estudantes desenvolvam a sua competência linguística de forma a serem capazes de comunicar oralmente, ler, compreender e redigir documentos técnicos, na língua inglesa, com eficácia. Uma das componentes da UC promove a utilização da linguagem verbal em situações diversas relacionadas com a área da informática e das tecnologias de informação.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Componentes gramatical, escrita oral
- Tempos verbais e pronomes mais complexos
- Voz passiva e o discurso indireto
- Preposições e noções mais avançadas de cultura empresarial inglesa
- Aprendizagem da terminologia e escrita técnica

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Dr. Jeffrey Pinheiro
jeffrey.pinheiro@universidadeeuropa.pt

UC ENTERPRISE RESOURCE PLANNING

DESCRIÇÃO

A UC Enterprise Resource Planning (ERP) aborda os principais tópicos relacionados com a importância de sistemas de informação horizontais e integrados nas organizações. Os alunos ficam a conhecer os principais conceitos relacionados com o funcionamento organizacional através do conhecimento da estrutura e funcionalidades de um ERP, desde o seu enquadramento, da forma como se adapta às diferentes estruturas organizacionais até ao conhecimento de funcionalidade de um ERP.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Enterprise Resource Planning (ERP)
- Principais características de um ERP
- Sistemas de informação para a gestão
- Sistemas de apoio à decisão
- ERP em diferentes estruturas empresariais
- Vantagens e desvantagens de um ERP
- Ciclo de vida de um ERP

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Me. João Paulo Rodrigues
joao-paulo.rodrigues@universidadeeuropa.pt

UC GESTÃO DE PROJETOS INFORMÁTICOS

DESCRIÇÃO

A UC tem como objetivo apresentar a área de gestão de projetos de sistemas de informação, incluindo aspetos da gestão de projetos no âmbito da gestão das organizações. Esta unidade curricular aborda os principais tópicos relacionados com o planeamento e desenvolvimento de sistemas de informação nas organizações, bem como a sua importância no processo de digitalização das empresas. A componente prática apresenta as principais tecnologias de informação e software para o desenvolvimento e suporte de gestão de projetos.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Organizações baseadas em projetos
- Project Management Body of Knowledge (PMBOK)
- Gestão de projetos de sistemas de informação
- Tecnologias de informação de apoio à gestão de projetos
- Ciclo de vida de um projeto
- Planeamento e recursos
- Execução de um projeto
- Monitorização e controlo
- Normas e aspetos processuais

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor José Braga de Vasconcelos
jose.vasconcelos@universidadeeuropaia.pt

UC INTERFACES E USABILIDADE

DESCRIÇÃO

A UC de Interfaces e Usabilidade implementa uma metodologia de aprendizagem assente na aplicação do Project-Based Learning, assim consegue-se criar condições para uma efetiva interação multidisciplinar com outras UC da área das Ciências Informáticas, enquadradas no mesmo ano e no mesmo semestre do plano de estudos. Isto significa que em termos da aplicação dos conceitos teóricos, esta UC deve dar um contributo específico no sentido de capacitar o estudante para aplicar o conhecimento adquirido no desenvolvimento de um projeto multidisciplinar, nomeadamente na conceptualização e desenvolvimento de Interfaces, respeitando os requisitos de usabilidade. Estudo de conceitos e técnicas de design de interfaces e engenharia de usabilidade. São estudados princípios e orientações para o design de interfaces, assim como modelos cognitivos e métodos de avaliação. É explorado o design e implementação de interfaces gráficas usáveis.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Fundamentos de Interação Homem Máquina (IHM)
- Processo de Design
- Processo de design de software
- Técnicas de avaliação em IHM
- Design universal e suporte ao utilizador
- Modelos cognitivos
- Modelos de comunicação e colaboração

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Sebastião Pais
sebastiao.pais@universidadeeuropaia.pt

UC ANÁLISE DE SISTEMAS

DESCRIÇÃO

A UC tem como objetivo apresentar uma visão geral sobre Análise de Sistemas, incluindo noções sobre arquitetura e representação arquitetural. Apresentação de conceitos, técnicas e ferramentas relacionados com a modelação de processos de negócio, dotando o estudante de competências fundamentais para a análise, desenho e gestão de processos dentro de uma organização. Introdução aos fundamentos de Engenharia de Sistemas e de Modelação Conceptual. Reconhecer a necessidade de utilizar modelos de referência. Especificação da arquitetura do sistema usando a notação UML. Pretende-se que o estudante adquira competências para lidar com as organizações enquanto sistemas complexos, dos quais os sistemas de informação fazem parte. Capacitar para a recolha e análise de artefactos informacionais, endereçando os desafios decorrentes da transformação digital nos processos de negócio nas organizações e na especificação de soluções de software.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Noção de arquitetura e representação arquitetural
- Engenharia de sistemas e de modelação conceptual
- Engenharia de requisitos
- Técnicas de levantamento e identificação de tipos de requisitos
- Especificação de cenários operacionais
- Perspetiva do utilizador com técnicas de storytelling
- Construção de mockups
- Análise e conceção de sistemas com UML
- Business Process Modelling Notation (BPMN)

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Gabriel Pestana
gabriel.pestana@universidadeeuropaia.pt

UC PROGRAMAÇÃO WEB

DESCRIÇÃO

A UC de Programação Web apresenta os conceitos relacionados com o desenvolvimento de aplicações Web. Muitos dos projetos na área de ciências da computação estão direta ou indiretamente ligados à Web. As áreas de computação móvel e de computação física utilizam recursos baseados na Web ou são expansões de aplicações Web. Esta UC pretende apoiar os projetos de desenvolvimento de aplicações Web ajudando os alunos no planeamento, design, programação e implementação. A UC pretende também aplicar metodologias de desenvolvimento de software e ferramentas colaborativas com base em métodos ágeis de construção de software.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Projetos de desenvolvimento para aplicações Web
- Metodologias para o desenvolvimento de aplicações Web
- Técnicas de modelação para o desenvolvimento de aplicações Web
- Ferramentas colaborativas
- Programação do lado do cliente
- Programação do lado do servidor

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Bruno Silva
bruno.silva@universidadeeuropaia.pt
Prof. Doutor Miguel Bugalho
miguel.bugalho@universidadeeuropaia.pt

UC CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT

DESCRIÇÃO

A UC Customer Relationship Management (CRM) aborda os principais tópicos relacionados com a importância de geração e gestão de conhecimento sobre o cliente. Os alunos ficam a conhecer os principais conceitos relacionados com o marketing de relacionamento, desde o seu enquadramento, da forma como se adapta às diferentes estruturas organizacionais até ao conhecimento das funcionalidades de um CRM.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Customer Relationship Management (CRM)**
- **Marketing relacional**
- **Perceber o conceito de CRM**
- **CRM e diferentes estruturas empresariais**
- **Identificar e diferenciar os clientes**
- **Formas de interação com os clientes**
- **Funcionalidades de um CRM**

ECTS: 3 **Horas semanais de contato:** 2

Regente: Me. João Paulo Rodrigues
joao-paulo.rodrigues@universidadeeuropa.pt

UC SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICOS

DESCRIÇÃO

A UC de Sistemas de Informação Geográficos (SIG) aborda os principais tópicos relacionados com a utilização de informação geográfica nos desafios contemporâneos, bem como a sua cada vez maior importância no dia-a-dia dos cidadãos e das organizações. Os alunos serão expostos, por um lado à necessidade de representar corretamente fenómenos geográficos, e por outro lado de os analisar e disseminar os seus resultados. De extrema importância é também a questão da visualização, como forma de disseminação, especialmente através da Web.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Sistemas de Informação Geográfica**
- **História recente e aplicações dos SIG**
- **Representação dos fenómenos geográficos**
- **Sistemas de referência**
- **Modelos de dados geográficos**
- **Métodos de recolha de informação geográfica**
- **Bases de dados geográficas**
- **Projetos de SIG na Web**

ECTS: 3 **Horas semanais de contato:** 2

Regente: Prof. Doutor Jacinto Estima
jacinto.estima@universidadeeuropa.pt

3º Ano | 6º Semestre

UC SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

DESCRIÇÃO

Esta UC tem por objetivo apresentar e analisar os principais conceitos e paradigmas envolvidos no estudo dos sistemas distribuídos. Conhecer a perspetiva histórica sobre os sistemas computacionais e redes de dados. Estudar as suas principais técnicas de implementação e conhecer a comunicação entre processos, serviços e ambientes distribuídos. Identificar as principais questões relacionadas com a segurança dos sistemas distribuídos.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Redes de computadores**
- **Caracterização de sistemas distribuídos**
- **Comunicação inter-processos**
- **Chamadas a procedimentos remotos**
- **Sistemas operativos distribuídos**
- **Serviços de nomes**
- **Coordenação e replicação**
- **Transações e concorrência**
- **Segurança e tolerância a falhas**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Dr. Pedro Rosa
pedro.rosa@universidadeeuropa.pt

UC ENGENHARIA DE SOFTWARE

DESCRIÇÃO

Esta UC é apresentada de forma integrada práticas de desenvolvimento e engenharia de software. A UC suporta o desenvolvimento de projetos de software, incluindo as diferentes fases da engenharia de software: a engenharia de requisitos, a arquitetura de software, a construção de software, testes, implementação e produção. A UC apresenta também as diferentes metodologias e paradigmas de desenvolvimento de software. A componente prática aplica linguagens de programação e ambientes integrados de desenvolvimento, assim como ferramentas para a documentação do processo de software.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Engenharia de software clássica**
- **Software Engineering Body of Knowledge**
- **Paradigmas de desenvolvimento de software**
- **Engenharia de requisitos**
- **Arquitetura de software**
- **Construção de software**
- **Testes de software**
- **Implementação e produção**

ECTS: 6 **Horas semanais de contato:** 4

Regente: Prof. Doutor José Braga de Vasconcelos
jose.vasconcelos@universidadeeuropa.pt

UC COMPILADORES

DESCRIÇÃO

A UC pretende transmitir aos alunos os conceitos básicos da conceção e construção de compiladores e interpretadores, fundamentais para o desenvolvimento das linguagens de programação e para o desenvolvimento de software. Neste sentido, a UC apresenta aspetos fundamentais da teoria e implementação de linguagens computacionais.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Compiladores e interpretadores**
- **Análise lexical e análise sintática**
- **Criação de tabelas de símbolos**
- **Tipos de metodologias de parsing**
- **Deteção de erros e mecanismos de recuperação de erros**
- **Gramáticas generativas**
- **Processamento de código intermédio**
- **Gestão de memória**
- **Programação paralela e distribuída**

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Edirlei Lima
edirlei.lima@universidadeeuropaia.pt

UC PROJECT FACTORY

DESCRIÇÃO

A UC pretende promover a aquisição, pelos estudantes, das competências necessárias à execução de um projeto de software em conformidade com as boas práticas, perspetivando uma integração do conhecimento técnico apreendido. Neste domínio é incentivado a adoção de frameworks de desenvolvimento de software (mesmo que não tenham sido lecionadas no curso), com o intuito de incentivar o autoestudo bem como a adoção de comportamentos de investigação proactivos, estimular o pensamento criativo e capacidade crítica no desenho da arquitetura do sistema, elaboração de um plano de execução realista segundo uma metodologia ágil.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Gestão de projetos de sistemas de informação**
- **Gestão de projetos de software**
- **Tecnologias de informação para a gestão de projetos**
- **Métodos ágeis de desenvolvimento**
- **Ferramentas de workflow**
- **Ferramentas GitHub**

ECTS: 6 Horas semanais de contato: 4

Regente: Prof. Doutor Gabriel Pestana
gabriel.pestana@universidadeeuropaia.pt
Prof. José Braga de Vasconcelos
jose.vasconcelos@universidadeeuropaia.pt

UC ÉTICA E DEONTOLOGIA PROFISSIONAL

DESCRIÇÃO

A unidade curricular de Ética e Deontologia Profissional explora as principais dimensões históricas, teóricas e práticas da conduta ética na sociedade. Permite ainda o desenvolvimento de uma perspetiva crítica e reflexiva acerca dos dilemas éticos presentes nas várias áreas profissionais que se abrem aos licenciados em Engenharia Informática. A UC pretende explicar crítica e reflexivamente o conteúdo moral da ação humana. Conhecer as principais dimensões históricas, teóricas e práticas da conduta ética mediante a análise de estudos de caso e códigos de práticas. Identificar, discutir e propor soluções para as principais controvérsias éticas presentes na área de conhecimento própria do curso assim como na sua manifestação no âmbito profissional.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Ética: fundamentação e conceitos**
- **Conceção ontológica e conceção antropológica**
- **Decisões éticas**
- **Ética e moral**
- **Ética e política**
- **Ética e deontologia**
- **Ética utilitarista, iluminista e contemporânea**
- **Da ética liberal à ética profissional e empresarial**
- **Responsabilidade social das empresas**

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutor Fernando Ampudia de Haro
fernando.ampudia@universidadeeuropaia.pt

UC EMPREENDEDORISMO - BASE TECNOLÓGICA

DESCRIÇÃO

Esta UC apresenta a área do empreendedorismo e efetua uma reflexão ética e teórica sobre os fundamentos organizacionais e sociais da gestão empresarial com foco na criação de empresas tecnológicas. A UC desenvolver os aspetos fundamentais do empreendedorismo e da gestão empresarial e sua importância nos contextos organizacionais, no plano económico, social e político em ambientes de mudança institucional e organizacional.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- **Cultura empresarial**
- **Valores e mitos sobre empreendedores**
- **Gestão e Liderança**
- **Criação de empresas de base tecnológica**
- **Fatores críticos de sucesso**
- **Fatores de insucesso**
- **Inovação: processo, oportunidades e identificação das ideias**
- **Processo de internacionalização**
- **Análise de casos de PME e grupos portugueses**

ECTS: 3 Horas semanais de contato: 2

Regente: Prof. Doutor Georg Dutschke
georg.dutschke@universidadeeuropaia.pt



1º ANO

TURMA	Nº ALUNO	NOME	CARGO
M2	50039104	Margarida Rodrigues	Delegada
M2	50039475	Renato Júnior	Subdelegado

2º ANO

M2	50034216	João Prata	Delegado
----	----------	------------	----------

3º ANO

M1	50036378	Alexandre Realinho	Delegado
M1	50036342	Manuel Palavras	Subdelegado

CONSELHO PEDAGÓGICO

▪ **Estudante Representante do Curso**

Alexandre Realinho
alexrealinho@gmail.com

▪ **Docente Representante do Curso**

Prof. Doutor Miguel Bugalho
miguel.bugalho@universidadeeuropaia.pt

PROVEDORIA DO ESTUDANTE

▪ **Provedora do Estudante**

Me. Maria do Rosário Braga da Cruz
rosariobraga.cruz@universidadeeuropaia.pt

▪ **Provedora-Adjunta do Estudante**

Prof. Doutora Maria Isabel Roque
maria.roque@universidadeeuropaia.pt



Biblioteca António Quadros

IADE - Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação da Universidade Europeia

A BAQIADE destina-se, prioritariamente, a apoiar o **ensino** e a **investigação** na instituição, ainda que esteja aberta ao público em geral.

A coleção encontra-se fundamentalmente centrada na área do **Design**, do **Marketing**, da **Publicidade**, da **Fotografia**, da **Cultura Visual**, da **Comunicação**, da **Informática** e também **Tecnologias**; podem contudo encontrar-se obras de História da Arte, Religião, Filosofia, Psicologia, Gestão de Empresas, etc.

Estão também disponíveis, para consulta local, obras de referência (dicionários e enciclopédias) e teses académicas. A Biblioteca é constituída por duas **salas de leitura** e um **espaço de pesquisa**.

Coordenação e Contatos

biblioteca.iade@universidadeeuropeia.pt
+351 213 939 602

Marlene Nunes

Library Supervisor
marlene-isabel.nunes@universidadeeuropeia.pt

Ana Antunes

Library Assistant
ana.antunes@universidadeeuropeia.pt

Susana Santos

Library Assistant
susana.santos@universidadeeuropeia.pt

Schedule

- Segunda a sexta das 9:30 às 21:00

Serviços

- Serviço de referência;
- Apoio à pesquisa;
- Leitura presencial;
- Empréstimo presencial;
- Empréstimo domiciliário;
- Formação de utilizadores;
- Acesso a bases de dados e Internet;

Catálogos

- Catálogo: <http://biblioteca.iade.europeia.pt/>
- Repositório: <http://comum.rcaap.pt/handle/123456789/5042>

Principais Recursos

- B-On
- Euromonitor - Passport

Recursos Digitais da Universidade



Acesso ao Office 365

A Universidade Europeia disponibiliza a todos os alunos uma conta **Office 365** com **1TB de espaço disponível no OneDrive** e ainda pode usufruir da **instalação das aplicações do Office 365 nos seus dispositivos**. Este email é o contacto preferencial utilizado pelos serviços da instituição.

O endereço de email é:

- Estudantes Europeia:** nº de estudante@europeia.pt
- Estudantes IADE-UE:** nº de estudante@iade.pt

Poderá aceder ao email online neste link: <http://webmail.europeia.pt>, colocando o seu email e password anteriormente definida.



Portal do Estudante

O portal centraliza o acesso a várias ferramentas e através de um único sítio permite:

- Consultar a informação do seu perfil e as Unidades Curriculares a que está inscrito;
- Consultar as classificações;
- Consultar os horários;
- Aceder à informação de tesouraria;
- Aceder diretamente ao email Office 365 da instituição, navegar para o Blackboard e para os portais de Empregabilidade e Internacionalidade.

Dentro do portal disponibiliza-se também a Secretaria Online, onde poderá tratar dos temas relacionados com a atividade académica, tais como, efetuar requerimentos, pedir documentação, efetuar inscrições, etc.

- Username:** [email institucional](#)
- Universidade Europeia:** <http://portalestudante.europeia.pt>
- IADE-UE:** <http://portalestudante.iade.pt>



Campus Virtual - Blackboard

O **Campus Virtual - Blackboard** é a ferramenta onde poderá aceder aos conteúdos das unidades curriculares que se encontra inscrito. Recomendamos a consulta das diferentes comunidades onde poderá encontrar informação muito útil.

- Username:** [nº estudante](#)
- Universidade Europeia:** <https://europeia.blackboard.com>
- IADE-UE:** <https://iade.blackboard.com>

Mobile App

App oficial da Universidade Europeia, IADE-UE e IPAM. Está disponível na App Store e Playstore com o nome: **UE|IADE|IPAM**. Permite a consulta das unidades curriculares, horários, informação de tesouraria, classificações, etc.

Permite comunicar com os colegas e professores, receber alertas e notificações. É também uma forma fácil de aceder às redes sociais da universidade.

- Username:** [nº estudante](#)



Na **Universidade Europeia**, existem **DUAS ÉPOCAS DE AVALIAÇÃO**:

a) A ÉPOCA NORMAL, que integra os regimes de avaliação contínua, de avaliação periódica e de avaliação final;

b) AS ÉPOCAS ESPECIAIS, que integram o regime de recurso, o regime de trabalhador-estudante, outros regimes especiais legalmente previstos, o regime para estudante em mobilidade internacional e o regime para conclusão do curso.

Os estudantes têm o direito de optar pela **avaliação contínua** ou pela **avaliação final**, não estando esta última dependente de assiduidade ou da realização de avaliações intercalares.

Existem **duas modalidades de avaliação contínua**, sendo a opção da responsabilidade do docente:

a) A avaliação contínua bipartida, que inclui obrigatoriamente dois momentos de avaliação:

- **Elementos de avaliação intercalar**, no mínimo um (testes escritos, trabalhos individuais, trabalhos de grupo, participação oral, relatórios, projectos, resolução de estudos de caso ou de problemas práticos, portefólios, tarefas, observação de atitudes e de comportamentos, etc.), que têm uma ponderação mínima de 30% e máxima de 70%. O estudante que obtenha uma classificação inferior a 8 valores na média dos elementos de avaliação intercalar obrigatórios, passa ao regime de avaliação final;
- **Uma prova individual presencial** (normalmente, uma prova escrita, tradicionalmente conhecida como frequência), que tem uma ponderação mínima de 30% e máxima de 70%, podendo ser realizada na fase final do ano letivo (durante as aulas) ou após o período lectivo, por opção do docente.

b) A avaliação contínua distribuída, que implica a realização de vários elementos de avaliação durante o período letivo (no mínimo dois). Nesta modalidade de avaliação contínua, especialmente pensada para as disciplinas que envolvam a realização de projetos, em que a avaliação é realizada em continuidade, não havendo dois momentos-chave da avaliação (avaliação intercalar + prova individual presencial), fica dispensada a realização da prova individual presencial. Só ficará reprovado o estudante que tenha menos que 9,5 valores na média dos elementos de avaliação contínua distribuída.

Qualquer das modalidades de avaliação contínua obriga a uma assiduidade mínima de 70%, podendo, em situações excepcionais, expressamente contempladas no regulamento, esta ser de apenas 50%.

Um estudante em avaliação contínua bipartida considera-se aprovado quando obtém uma média final igual ou superior a 10 valores e cumpre mais três requisitos:

- Tem nos elementos de avaliação intercalar uma média igual ou superior a 8 valores;
- Tem na prova individual presencial uma classificação igual ou superior a 8 valores;
- Cumpre a assiduidade mínima exigida.

A **avaliação final** pode consistir numa prova escrita, numa prova oral, numa prova prática com apreciação presencial, numa prova escrita e numa prova oral, numa prova prática com apreciação presencial ou noutro tipo expressamente previsto no regulamento específico do ciclo de estudos. Um estudante pode desistir da avaliação contínua bipartida e optar pela avaliação final desde que:

- Não se apresente à prova individual presencial, caso a mesma se realizar durante o período lectivo;
- Dê conhecimento, por escrito, ao docente desta pretensão até ao terceiro dia útil após o termo efectivo das aulas, caso a prova individual presencial se realize após o período lectivo;

Um estudante pode desistir da avaliação contínua distribuída e optar pela avaliação final desde que dê conhecimento, por escrito, ao docente desta pretensão até aos 30 dias anteriores ao termo efectivo das aulas. Um estudante em regime de avaliação contínua bipartida fica automaticamente integrado no regime de avaliação final quando:

- Não se apresente à prova individual presencial se esta se realizar durante o período lectivo;
- Obtenha uma classificação inferior a 8 valores na média dos elementos de avaliação intercalar efectivamente utilizados para o cálculo da classificação final.

Um estudante fica afastado do regime de avaliação final:

- Na avaliação contínua bipartida, caso realize a prova individual presencial;
- Na avaliação contínua bipartida, caso não obtenha aproveitamento por não ter cumprido a assiduidade mínima exigida;
- Na avaliação contínua distribuída, caso não opte, até aos 30 dias anteriores ao termo efectivo das aulas, pelo regime de avaliação final.

A avaliação contínua (bipartida e distribuída) e a avaliação final são, pois, regimes alternativos, não podendo um estudante utilizá-los simultaneamente. Assim, um estudante que completa o seu percurso na avaliação contínua e não obtém aproveitamento (ainda que por falta de assiduidade) não poderá realizar avaliação final.

Um estudante fica aprovado na avaliação final quando obtém uma classificação final igual ou superior a 10 valores. Caso a avaliação final seja constituída por mais de uma prova, o estudante, para além da classificação final igual ou superior a 10 valores, não deve ter uma classificação inferior a 8 valores em qualquer dos elementos que compõem a avaliação final.

Pode submeter-se à **avaliação em época de recurso** o estudante que não obtenha aproveitamento na época normal (avaliação contínua ou avaliação final), bem como aquele que, tendo obtido aproveitamento numa destas épocas, pretende realizar melhoria de nota.

Fica automaticamente inscrito na época de recurso (que será a sua primeira avaliação), estando dispensado de pagamento de qualquer propina devida para a realização da avaliação:

- O estudante em regime de avaliação contínua bipartida que não se apresente à prova individual presencial, nem à avaliação final;
- O estudante em regime de avaliação contínua distribuída que, tendo optado, nos 30 dias anteriores ao termo efetivo das aulas, pelo regime de avaliação final, falte à avaliação final.

Se a época de recurso não for a da primeira avaliação do estudante, este deve realizar inscrição no portal do estudante e pagar uma propina suplementar.

O estudante que, após requerer o estatuto de trabalhador-estudante beneficie do mesmo, e não obtenha aproveitamento na época normal (avaliação contínua ou avaliação final) e/ou na época de recurso ou que tenha faltado a esta ou estas épocas, pode realizar **avaliação em época de trabalhador-estudante** desde que efectue inscrição no portal do estudante e pague uma propina suplementar.

O **estudante em mobilidade internacional** em cujo Acordo de Estudos (Learning Agreement) conste a possibilidade de realizar em mobilidade determinada unidade curricular que lhe seja creditada como equivalente a unidade curricular do seu plano de estudos e reprove na mesma, pode optar por:

- Realizar a mesma na época de recurso comum aos restantes estudantes;
- Realizar a mesma na época de recurso para estudante internacional.

Caso não obtenha aproveitamento, fica com a unidade curricular em atraso, tendo de efectuar a inscrição no ano lectivo seguinte e liquidar a respectiva propina de acordo com o preçário em vigor.

O **estudante em mobilidade internacional** em cujo Acordo de Estudos não conste a possibilidade de realizar em mobilidade determinada unidade curricular que lhe seja creditada como equivalente a unidade curricular do seu plano de estudos, pode optar por:

- Realizar a mesma em avaliação final (comum aos restantes estudantes);
- Realizar a mesma na época normal para estudante internacional.

Tem direito a realizar **avaliação em época para a conclusão do curso** o estudante que, para concluir o seu curso, necessite de obter aprovação a um máximo de três unidades curriculares (incluindo as unidades curriculares de projecto e de integração de conhecimentos), independentemente do número de créditos das mesmas. O estudante deve efectuar inscrição no portal do estudante e pagar uma propina suplementar.

A avaliação na Universidade Europeia é expressa através de uma **classificação** numérica inteira de 0 (zero) a 20 (vinte) valores. As classificações da prova individual presencial, dos elementos de avaliação intercalar e dos momentos de avaliação contínua distribuída nunca são passíveis de arredondamento, sendo apresentadas com duas casas decimais.

As classificações da avaliação final e da avaliação em épocas especiais (época de recurso, época de trabalhador-estudante, época para estudante em mobilidade internacional e época para a conclusão do curso), sempre que estas sejam constituídas por mais de uma prova, não são passíveis de arredondamento, sendo apresentadas com duas casas decimais.

A classificação final da avaliação contínua, a classificação final na avaliação final e a classificação final na avaliação em épocas especiais deve ser arredondada à unidade.

O estudante só pode realizar **melhoria de nota** na época de recurso do mesmo ano lectivo e na época normal e de recurso no ano lectivo subsequente à obtenção da aprovação numa unidade curricular. Os estudantes podem realizar uma, e apenas uma, avaliação para melhoria de nota. É garantida ao estudante a manutenção da nota com que foi aprovado, só podendo a avaliação para melhoria de nota ser averbada caso traduza uma classificação mais elevada.

Realização das provas

Em regra, o estudante só pode entrar na sala de aula onde se está a realizar a avaliação até 15 minutos após o início da avaliação. O docente pode, em face de circunstâncias extraordinárias justificativas de um ligeiro atraso do estudante, permitir a sua entrada após os 15 minutos de tolerância. O estudante deve fazer-se acompanhar de um documento de identificação com fotografia: cartão de estudante, cartão de cidadão, carta de condução ou passaporte. Os estudantes só podem ter em cima das mesas o enunciado, as folhas de resposta, o documento de identificação e o material de consulta permitido pelo docente. Em caso de desistência, o estudante só pode sair da sala 20 minutos após o início da prova.

Caso o estudante falte a uma prova individual presencial do regime de avaliação contínua ou a elementos que integrem os regimes de avaliação final, época de recurso, de trabalhador-estudante, de mobilidade internacional ou para a conclusão do curso, a realização de nova prova ou desses elementos de avaliação só é admitida em situações excecionais previstas no regulamento.

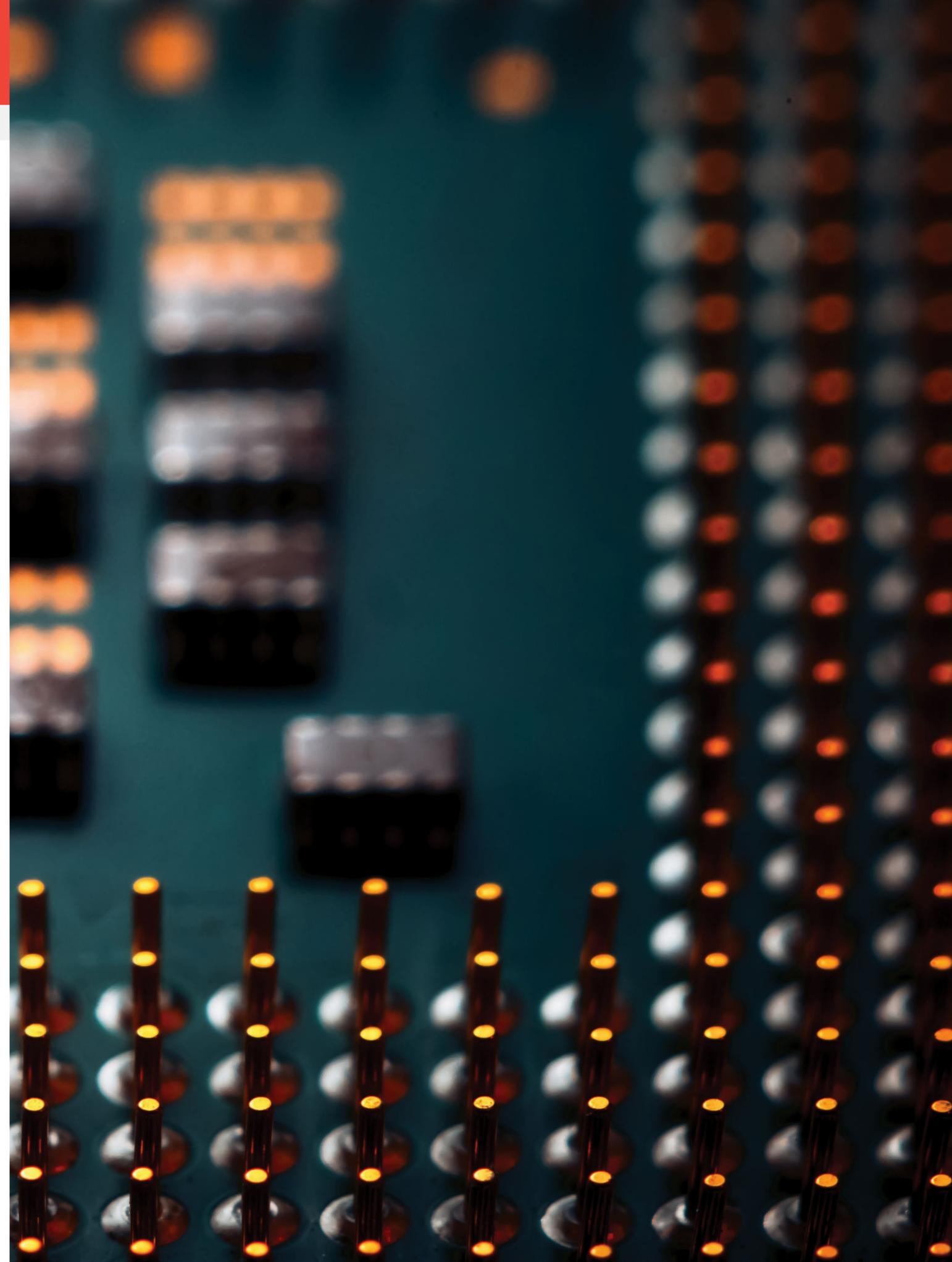
Caso o estudante falte a elementos de avaliação que integrem a avaliação intercalar (avaliação contínua bipartida) ou de elementos que integrem a avaliação contínua distribuída cabe ao docente a decisão de autorizar o estudante a realizar o elemento de avaliação a que faltou noutra data.

As classificações, referentes a qualquer regime de avaliação, são publicadas no Campus Online no prazo máximo de 10 dias de calendário a contar da data da realização dos elementos de avaliação. No caso das notas finais, devem ser publicadas no Portal do Estudante no prazo máximo de 10 dias de calendário a contar da data da realização das provas.

No caso da prova individual presencial ou da avaliação final, da época de recurso, de trabalhador-estudante/outras regimes legalmente previstos e para conclusão do curso, aquando da publicação das classificações, o docente marca uma data e uma hora para o atendimento ao estudante e consulta dos elementos de avaliação (sessão de esclarecimento). A sessão de esclarecimento deverá realizar-se no prazo máximo de três dias úteis após a disponibilização das classificações e deve anteceder em pelo menos 48 horas a data de outras provas da mesma unidade curricular.

Um estudante pode solicitar a **revisão dos elementos de avaliação escritos** case se trate de avaliação final, época de recurso, de trabalhador-estudante, de mobilidade internacional ou para a conclusão do curso, devendo fazê-lo até 48 horas após a consulta dos elementos de avaliação escritos (sessão de esclarecimento). Em caso de revisão de prova, é garantida ao estudante a manutenção da nota inicial, só podendo a revisão de prova conduzir à manutenção da nota inicial ou à melhoria da mesma.

O estudante que tenha **valores em dívida** para com a entidade instituidora da Universidade Europeia fica impossibilitado de realizar avaliações até à regularização dos mesmos.



Internacionalização

O IADE - Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação da Universidade Europeia pretende fomentar nos seus estudantes uma experiência de mobilidade internacional ao longo do seu percurso académico. Neste sentido, disponibilizam-lhes **mais de 100 parcerias internacionais** com instituições universitárias em todo o mundo.

Os estudantes do IADE têm, assim, a oportunidade de estudar em **prestigiadas universidades internacionais** não só na Europa mas também na **América Latina** e **Ásia**. Cada vez mais uma experiência profissional é considerada um elemento fundamental para o crescimento pessoal, académico e profissional de qualquer estudante.



[Carta Erasmus](#)



[Regulamento de Mobilidade Internacional](#)



[Fact Sheet 2018/2019](#)



[Instituições Parceiras](#)

Erasmus +

O programa Erasmus+ permite aos estudantes movimentarem-se no espaço europeu, adquirindo, desta forma, uma perspetiva cultural, social e académica dos países que participam no programa.

Este programa de mobilidade é financiado no âmbito dos acordos de cooperação bilateral Erasmus, em que os estudantes pagam as propinas na sua Universidade de origem.

Existem vários tipos de mobilidade Erasmus para estudantes: **mobilidade para estudos** e **mobilidade para estágios**. Cada estudante pode usufruir de 12 meses de mobilidade Erasmus em cada ciclo de estudos. O Estágio Erasmus poderá ser realizado durante o Curso ou durante 1 ano após o mesmo. Existem também Mobilidades Erasmus para Docentes e Staff.

Outros Acordos

O IADE - Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação da Universidade Europeia conta também com diversos acordos de cooperação com Universidades de referência em todo o mundo.

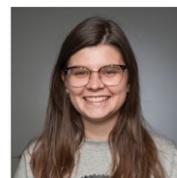
Exemplos de parcerias:



Liliana Rosalino
International Office Coordinator



Joana Duarte
Internationality Specialist



Maria Orfão
Internationality Specialist

internationaloffice.iade@universidadeeuropeia.pt

+351 213 939 670
+351 218 360 041

Empregabilidade

O **Employability Office** tem como objetivo conectar os estudantes com os empregadores, trabalhar as suas *soft skills* e apoiá-los com o seu plano de carreira, para garantir que os estudantes estão preparados para serem profissionais globais e estão capacitados para encontrar a melhor colocação no mercado de trabalho, em Portugal ou em qualquer parte do mundo.



Renata Gil Benedito
Employability Office Coordinator



Joana Silva
Employability Specialist

empregabilidade.iade@universidadeeuropeia.pt

+351 210 939 649



Employability Skills Programme

O *Employability Skills Programme* é um programa de **desenvolvimento de competências de empregabilidade** da Universidade Europeia que tem como principal objetivo **preparar os estudantes** dos diferentes ciclos de estudo para o acesso ao mercado de trabalho.

Os *workshops* e seminários do *Employability Skills Programme* serão ministrados pelo Gabinete de Empregabilidade e empresas parceiras. Os estudantes terão a oportunidade de aprender e abordar várias temáticas, como:

- Redes sociais;
- Protocolo empresarial;
- Construção do CV;
- Preparação para entrevistas e dinâmicas de grupo;

Este programa decorre ao **longo do ano letivo** e é de **frequência gratuita** para todos os estudantes.

Exemplos de parcerias:



ps - display your currently active processes
top - display all running processes
kill pid - kill process id
killall proc - kill all processes named proc
(use with extreme caution)
bg - lists stopped or background jobs, resume a stopped job in the background
fg - brings the most recent job to foreground
fg n - brings job n to the foreground

SHORTCUTS
Ctrl+C - halts the current command
Ctrl+Z - stops the current command, resume with fg in the foreground or bg in the background
Ctrl+D - log out of current session, similar to exit
Ctrl+W - erases one word in the current line
Ctrl+U - erases the whole line
Ctrl+K - type to kill up a recent command
!! - repeats the last command
!# - log out of current session

NETWORK

ping host - ping host and output results
whois domain - get whois information for domain
dig domain - get DNS information for domain
dig -x host - reverse lookup host
wget file - download file
wget -c file - continue a stopped download

INSTALLATION

Install from source:
./configure
make install
make install
dpkg -i pkg.deb - install a package (Debian)
rpm -Uvh pkg.rpm - install a package (RPM)

FILE COMMANDS

ls -al - formatted listing with hidden
cd dir - change to home
pwd - show current directory
mkdir dir - create a directory
rm -r dir - delete directory dir
rm file - delete file
cp -r dir1 dir2 - copy dir1 to dir2
cp -i dir1 dir2 - copy dir1 to dir2, if file2 exist - rename or move file
mv file1 file2 - rename or move file
if file1 exist - create symbolic link
directory file1 - creates standard input
ln -s file link - places standard input
touch file - output the first 10 lines
more file - output the last 10 lines
head file - output the contents of
tail -f file - output the contents of
growls, starting with the last 10 lines

SEARCHING

grep pattern files - search for pattern in dir
grep -r pattern dir - search recursively for pattern in dir
locate file - find all instances of file

PROCESS MANAGEMENT

ps - display your current processes
top - display all running processes
kill pid - kill all processes id
killall proc - kill all processes named proc
(use with extreme caution)
bg - lists stopped or background jobs, resume a stopped job in the background
fg - brings the most recent job to foreground
fg n - brings job n to the foreground

SHORTCUTS

Ctrl+C - halts the current command
Ctrl+Z - stops the current command, resume with fg in the foreground or bg in the background
Ctrl+D - log out of current session, similar to exit
Ctrl+W - erases one word in the current line
Ctrl+U - erases the whole line
Ctrl+K - type to kill up a recent command
!! - repeats the last command
!# - log out of current session