

## Relatório de Área de Formação por Currículo

Currículo	Nome do Curso	Abertura	Fechamento	Turno	MEC	Situação do Currículo
119	69 - Jogos Digitais	13/02/2019	19/03/2019	Noite		Vigente
Nome da Formação		Situação Formação		Ativ. Compl.		Qtd. Optativas
Jogos Digitais-JOGOS DIGITAIS		Ativa		0		3

### Programa: 01

Disciplinas da Formação	Teoria	TDE	Prática	Profissional	Créditos	Tipo	Peso
EIN117 ROTEIRO E CRIAÇÃO DE PERSONAGENS	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN118 COMUNICAÇÃO VISUAL	53	27			4	Obrigatoria	1
INS001 CONHECIMENTO, TECNOLOGIA E CARREIRA	26	14	40		4	Obrigatoria	1
EIN120 PROJETO DE JOGOS DE ENTRETENIMENTO	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN121 INTRODUÇÃO A MOTORES DE JOGOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN119 ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO	53	27			4	Obrigatoria	1
<b>Disciplinas do Programa: 01   CH do Programa: 400</b>	<b>237</b>	<b>123</b>	<b>40</b>		<b>20</b>		

### Programa: 02

Disciplinas da Formação	Teoria	TDE	Prática	Profissional	Créditos	Tipo	Peso
EIN122 ILUSTRAÇÃO E ANIMAÇÃO 2D	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN123 FUNDAMENTOS DE GAME DESIGN	53	27			4	Obrigatoria	1
INS002 SOCIODIVERSIDADE, RESPONSABILIDADE E COMPROMETIMENTO	13	7	40		3	Obrigatoria	1
EIN125 PROJETO DE ADVERGAMES	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN126 MOTORES DE JOGOS 2D	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN124 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO	53	27			4	Obrigatoria	1
<b>Disciplinas do Programa: 02   CH do Programa: 380</b>	<b>224</b>	<b>116</b>	<b>40</b>		<b>19</b>		

### Programa: 03

Disciplinas da Formação	Teoria	TDE	Prática	Profissional	Créditos	Tipo	Peso
EIN127 MODELAGEM 3D	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN128 LEVEL DESIGN E UX	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN131 MOTORES DE JOGOS 3D	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN130 PROJETO DE JOGOS EDUCATIVOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN129 JOGOS EM REDE	53	27			4	Obrigatoria	1
<b>Disciplinas do Programa: 03   CH do Programa: 320 + CH Eletiva: 80</b>	<b>211</b>	<b>109</b>			<b>16</b>		

### Programa: 04

Disciplinas da Formação	Teoria	TDE	Prática	Profissional	Créditos	Tipo	Peso
EIN132 ANIMAÇÃO 3D	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN133 QUALITY ASSURANCE	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN136 DESENVOLVIMENTO DE JOGOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN135 PLENEJAMENTO E PROJETOS DE JOGOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN134 INTELIGENCIA ARTIFICIAL	53	27			4	Obrigatoria	1

## Relatório de Área de Formação por Currículo

Currículo	Nome do Curso	Abertura	Fechamento	Turno	MEC	Situação do Currículo
119	69 - Jogos Digitais	13/02/2019	19/03/2019	Noite		Vigente
Nome da Formação		Situação Formação		Ativ. Compl.		Qtd. Optativas
Jogos Digitais-JOGOS DIGITAIS		Ativa		0		3

<b>Disciplinas do Programa: 04   CH do Programa: 320 + CH Eletiva: 80</b>	<b>211</b>	<b>109</b>			<b>16</b>
<b>Programa: 05</b>					

Disciplinas da Formação	Teoria	TDE	Prática	Profissional	Créditos	Tipo	Peso
EIN137 PRODUÇÃO AUDIOVISUAL	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN138 CULTURA DIGITAL	53	27			4	Obrigatoria	1
EIN141 REFINAMENTO DE JOGOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN140 LANÇAMENTO E DIVULGAÇÃO DE JOGOS	26	14			2	Obrigatoria	1
EIN139 EMPREENDEDORISMO	53	27			4	Obrigatoria	1

<b>Disciplinas do Programa: 05   CH do Programa: 320 + CH Eletiva: 80</b>	<b>211</b>	<b>109</b>			<b>16</b>
---	------------	------------	--	--	-----------

**Resumo referente a carga horária das disciplinas obrigatórias:**

<b>Dsp. Obrigatórias:</b>	27	<b>Dsp. Optativas:</b>	3
<b>CH Teórica:</b>	1369	<b>CH Profissional:</b>	0
<b>CH Trabalho Discente Efetivo (TDE):</b>	291		
<b>CH Teórica + CH TDE:</b>	1660		
<b>CH Prática:</b>	80		
<b>CH Estágio Supervisionado:</b>	0		
<b>CH Total:</b>	1740	<b>Créditos:</b>	87
<b>CH Atividade Complementar:</b>	0		
<b>CH Eletiva.:</b>	240		
<b>CH Total + CH Ativ. Compl. + CH Eletiva:</b>	1980		