

IT/WEBエンジニア特化
プログラミング求人サービス



paiza株式会社

paizaの特徴

エンジニア採用の課題を解決する新しい求人サービス オンラインプログラミングセンター試験 「paiza」

1

すべての求職者は弊社が実施する
プログラミングスキルチェックを受験

2

解答結果を**6段階評価**（S・A・B・C・D・Eランク）
プログラミング力を可視化します

3

貴社が要求する技術ランクを求人票に設定
貴社設定ランク以上のエンジニアのみが応募可能

完全成果報酬型

初期費用・掲載料 **0円**

スカウトサービス利用料 **0円**

中途採用サービス

	paiza転職 (実務経験1年以上)	EN:TRY (実務経験1年未満)
Sランク	理論年収の35%	理論年収の35%
Aランク	理論年収の30%	理論年収の30%
Bランク		
Cランク	理論年収の25%	80万円（税別）
Dランク以下	理論年収の25%	40万円（税別）

新卒採用サービス

Sランク	100万円（税別）
Aランク	
Bランク	80万円（税別）
Cランク	
Dランク以下	40万円（税別）

ご利用メリット

1 技術力の可視化

履歴書や面接だけでは測れない**エンジニアの技術力**を、プログラミングスキルチェックの結果をもとに客観的な**数字で可視化**できます。

2 選考コストの軽減

技術力が低い候補者をあらかじめスクリーニングすることで**面接の手間を軽減**。優秀な人材のみと面接できます。

3 独自のデータベースにリーチ可能

当社がおつなぎするエンジニアは、解答に平均1時間～2時間を要するプログラミングスキルチェックを受験し、かつ突破した **“技術”に対して意識の高いエンジニア**です。プログラミングスキルチェックを登録口にしているため、他のサービスでは出会えないエンジニアに対してリーチが可能となります。

※paizaが実施したアンケートでは、登録エンジニアの約80%が人材紹介サービスを使っていないと回答しています。

paiza サービスラインナップ

 paiza 転職™

即戦力エンジニア
20代～30代中心
登録者数：176,000人

EN:TRY™
PRODUCED BY 

ポテンシャルエンジニア
登録者数：68,000人

 paiza 新卒™

学生
2020年卒～
登録者数：56,000人

 paiza ラーニング™

初中級者向け学習
動画数：1,000以上

登録者数 **300,000** 人

中途転職者 244,000人 / 学生 56,000人

paiza 中途登録エンジニアデータ

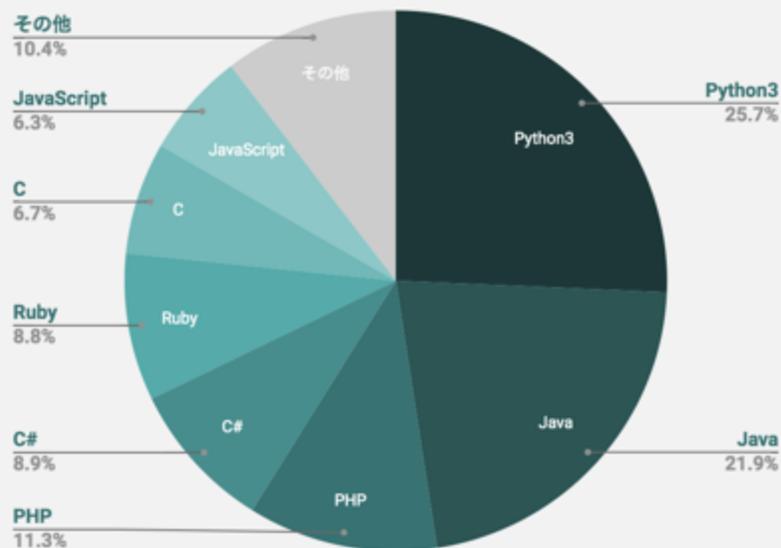
登録エンジニア数

244,000名

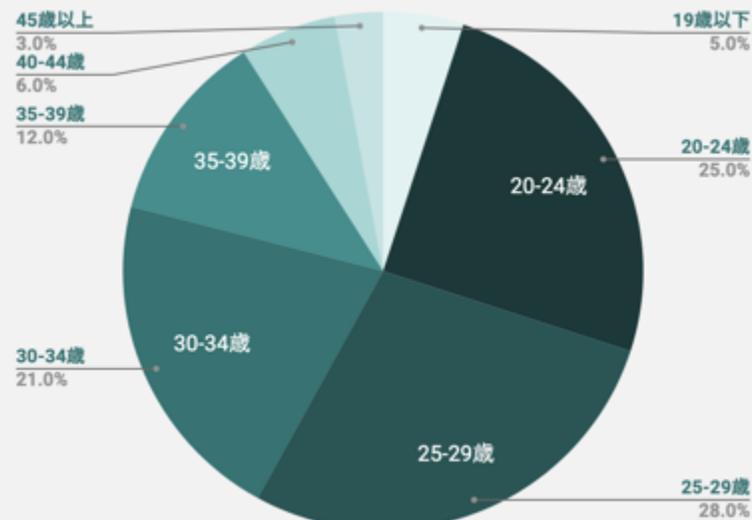
月間新規登録エンジニア数

3,000名/月

受験言語エンジニア構成比



登録エンジニア年齢分布

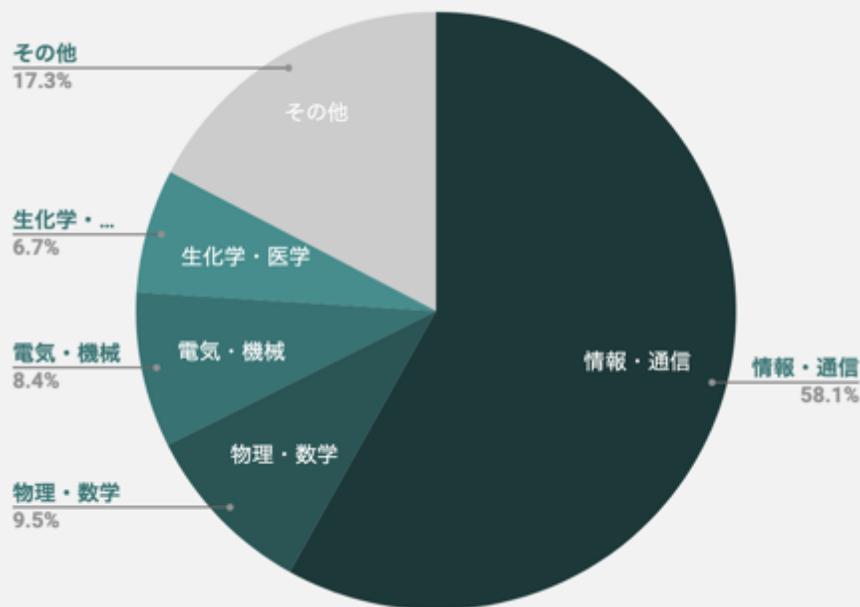


平均年齢28歳

paiza 学生登録者のデータ

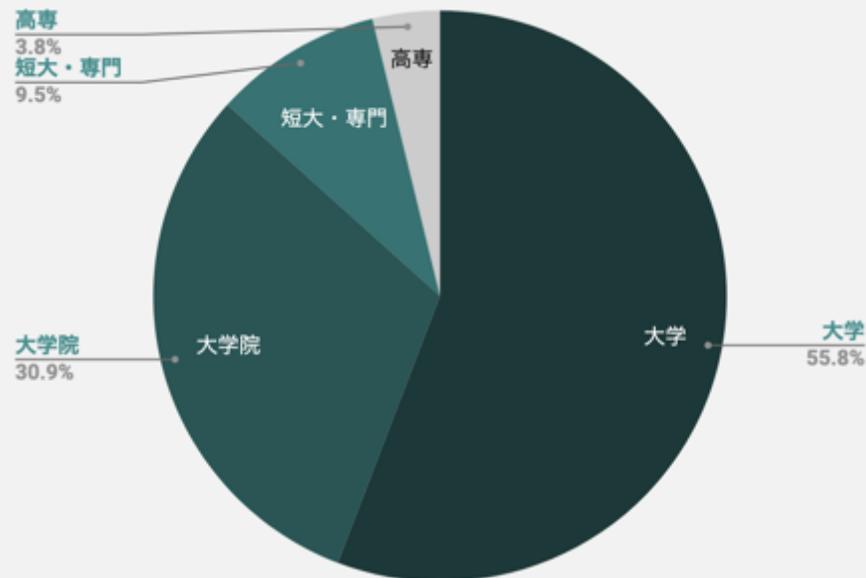
paiza新卒に登録している学生**56,000人**の専攻学部割合・登録者層は下記グラフの通りです。
paizaだからこそ出会える**ハイポテンシャルな新卒の採用が可能**です。

専攻学部



情報系出身が6割

登録学生層



21卒：約17,000人
22卒：約11,000人

独自のエンジニア集客方法



マンガ & ゲーム x プログラミング エッジが立ったエンジニアを集客

- ・開催イベント (POH7,POH8)には、**約40,000人**のエンジニアが参加し、**15万受験突破**
- ・パフォーマンスの高いコードを書くことに興味があるエッジの立ったエンジニアが参加
- ・簡単なD問題からS問題までの幅広いラインナップ
難易度の高い問題ではスキルのあるユーザーがランキングを競っている
- ・一人あたり、同じ問題を平均4~10受験
- ・Facebook、Twitterによる共有で拡散



paizaオンラインハッカソン・ゲームイベント一覧
https://paiza.jp/paiza_game_history

プログラミングスキルチェックの概要

プログラミングスキルチェック問題例

C 西暦の和暦変換 (paizaランク C 相当)

下記の問題をプログラミングしてみよう！

西暦年y、月m、日付dが与えられるので、和暦の元号を表示してください。

和暦は、以下の条件を確認し、西暦から変換してください。

- ・明治は1912年7月29日まで
- ・大正は1912年7月30日から1926年12月24日まで
- ・昭和は1926年12月25日から1989年1月7日まで
- ・平成は1989年1月8日から2019年4月30日まで
- ・令和は2019年5月1日から

※元号一覧_日本#明治時代以降 (近代・現代)

解答欄

Ruby

```
1 # 自分の得意な言語で
2 # Let's チャレンジ！！
3
4 input_line = gets
5 puts "XXXXXX"
```

提出前動作確認

コードを提出する

- ・問題はS～Dランクまでの5段階。
- ・Java、PHP、Rubyなど14言語の中から自由に選択し、実際にコードを書いて解答。
- ・各テストには制限時間を設定。同じテストは**1度のみチャレンジ**が可能。
- ・1問につき10個のテストケースを流し、**負荷試験**を実行。
- ・結果を点数化。
※不正受験者がいないか、随時チェックを行っております。

プログラミング結果によるpaizaランク表

S	実務レベル以上のスキル				100点
A		100点	80点	50点	30点
B		100点	80点	50点	30点
C	100点	80点	50点	30点	10点
D	100点	50点	10点	10点	10点
E	0点	0点	0点	0点	0点
	Dランク	Cランク	Bランク	Aランク	Sランク

ランク別スキルレベルについて

	期待できる 実務レベル	プログラミング スキルのレベル感	プログラミングスキルチェックで 問う内容	会員全体 構成比
Sランク	検索エンジン、データ解析、大規模ユーザー管理などパフォーマンスが要求される開発や運用、イノベティブな開発への取り組みが期待できる。	計算機科学に精通しており、処理量を見積もり、最適なアルゴリズムを設計、実装できる。	<ul style="list-style-type: none"> ・処理手順が問題文中には明示されていない ・if分岐、ループ処理(関数定義が必須なレベル) ・配列の複雑な操作 ・データ構造(キュー、スタック、木構造、グラフ構造) ・計算量の最適化(入力条件の数値から見積もりエラーとならない最適なアルゴリズム実装) 	5%
Aランク	大規模な業務システム、WEBアプリケーションの設計、開発が可能なレベル。高い生産性が期待できる。	複雑なプログラムを限られた時間内に実装できる。実装レベルではあらゆる実装ができる。	<ul style="list-style-type: none"> ・処理手順が問題文中には明示されていない ・if分岐、ループ処理(処理の複雑さは関数定義が必須なレベル) ・配列の複雑な操作 ・データ構造(キュー、スタック、木構造とグラフ構造は単体での実装、組み合わせ実装はない) ・計算量(問題文中や注意書きに計算量に関する記述がある、2分探索で実装せよなど) 	10%
Bランク	業務システム、WEBアプリケーションの運用保守、開発が可能なレベル。即戦力として期待できる。	実用的なプログラムを限られた時間内に実装できる。	<ul style="list-style-type: none"> ・処理手順が問題文中には明示されていない処理が含まれる。 ・if分岐、ループ処理(処理によっては関数定義が必要なレベル) ・配列の複雑な操作(2次元配列以上も含む) 	20%
Cランク	コードを書く基本スキルがある。CMSでのHP開発や、既存コードの修正などは問題なくできるレベル。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none"> ・処理手順が問題文中に明示されている。 ・if分岐、ループ処理(ネストが少ない、関数定義が必要ないレベル) ・配列の基本操作(1次元配列、場合によっては2次元配列まで) 	30%
Dランク	プログラミングの基礎知識はあるが、開発経験を積み、スキルキャッチアップが必要なポテンシャル人材。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none"> ・3~5ステップほどの簡易的なロジックが作成できる ・四則演算、文字列結合、if分岐、ループ処理などの基本的なプログラミング文法を理解できている 	35%

求職者データ ①プロフィール

応募エンジニア、スカウト候補エンジニアのプロフィール確認画面

会員	
会員No.	31036353
現年収 / 希望年収	600~649万円 / 650~699万円
都道府県	東京都
希望勤務地	北海道, 東京都, 神奈川県
国籍/在留カード	日本
ランク	paizaランク B
英語レベル	
年齢	33
就業状況	在職中
日本語スキル 日本語資格	
開発経験	経験分野 ★★★ Web開発 (サーバサイドエンジニア) ★★ Web開発 (フロントエンドエンジニア) ★★★ 実務5年以上 ★★ 実務3年以上 ★★ 実務1年以上 ★★ 実務1年未満
開発パート経験	経験分野詳細 ★★★ プログラムコーディング ★★ システム設計 ★★ インフラ構築 ★★ 保守, 追加開発
受検言語	フレームワーク ★★★ 自社製品/自社サービス ★★★ EC ★★★ B2C ★★★ B2B ★★ 受託開発 (社外常駐) ★★ WEBサイト, CMS ★★ 機械学習
開発言語	フレームワーク ★★★ Zend Framework ★★ jQuery ★★ Struts ★★ Spring ★★ CakePHP ★★ Vue.js ★★ Ruby on Rails ★★ Smarty ★★ Bootstrap ★★ Django ★★ Node.js ★★ Laravel
制作物PR	開発環境 その他経験開発環境 Tomcat Redis
希望条件	【制作物1】 概要: promoting 詳細: vue.jsとcloud functionsの練習作品。画像と文字列をくっつけるだけのアプリケーション。 URL: *****
希望開発内容タイプ	新しいことへの挑戦 数字の共有・分析 ディレクターとの連携、目的の共有 ディレクター・デザイナーを含めた小規模チームが理想 (目的共有がしやすい、意見がいいやすい)
その他PR項目	自社製品/自社サービス 2016年5月開催のStartup Weekend Tokyo Animeで1位。 社内にてDocker, DockerSwarmの推進、ハンズオン等開催。ほぼ全てのアプリケーションをDocker化済み。 社内にてDevOps推進の一環としてchef, terraformなどの環境構築自動化ツールの導入・布教。 社内にてGCPの利用推進の一環として開発検証用のGCP移行、BQを用いたログ収集基盤の構築、最新情報発信。

★★★ 実務経験5年以上
 ★★ 実務経験3年以上
 ★★ 実務経験1年以上
 ★★ 実務経験1年未満

技術経験年数と
 得意分野が
 ★の数と色で
 一目でわかります。

【その他PR項目】
 作成したサイト、サービスやソースコード
 またそのURLなど

※スカウト候補者についてはURLは伏せてあります

求職者データ ②プログラミングスキルチェック結果と解答コード

応募エンジニア、スカウト候補エンジニアのプロフィール確認画面

プログラミングスキルチェック結果

高ランク・高得点の結果を最大3件表示しています

問題	言語	取得ランク	スコア	回答時間	テストケース
A004:あみだくじ	Ruby	A	90点	83分51秒 (平均: 85分8秒)	10個中9個正解 (平均: 52.28%)
S007:データヒストグラム	Ruby	S	100点	98分29秒 (平均: 96分30秒)	10個中10個正解 (平均: 55.36%)

A004:あみだくじ (Aランク問題)

Ruby
取得ランク **A**
問題内容
開始日時: 2015/12/19 14:05
終了日時: 2015/12/19 15:29
回答時間: 83分51秒
(平均: 85分8秒)
スコア : 90点
(平均: 64.35点)
テストケース: 10個中9個
(平均: 52.28%)

```
1 params = gets.strip.split(" ")
2 n = params[1].to_i # 縦線本数
3 m = params[2].to_i # 横線本数
4 l = params[0].to_i # 縦線長さ
5
6 nodes = [] # 節
7 startnodeindex = nil # ゴールに一番近い節のindex
8 sides = {} # 辺
9 m.times {
10   rowparams = gets.strip.split(" ")
11   a = rowparams[0].to_i
12   b = rowparams[1].to_i
13   c = rowparams[2].to_i
14
15   t1 = [a,b]
16   t2 = [a+1,c]
17
18   t1index = nodes.count
```


S007:データヒストグラム (Sランク問題)

Ruby
取得ランク **S**
問題内容
開始日時: 2016/02/06 20:31
終了日時: 2016/02/06 22:10
回答時間: 98分29秒
(平均: 96分30秒)
スコア : 100点
(平均: 76.3点)
テストケース: 10個中10個
(平均: 55.36%)

```
1 # param5 = "2(2u2lt4d)3(rb)pa"
2 # param5 = "abcdefg10h12(i)2(3k)l9mnop4(3(2(6(qq)r)s5tu)7v5w)x15(yz)"
3 # param5 = "10000(10000(10000(2000(ab)500(dz)c200h)2mu3000(fpr)))"
4 param5 = gets
5
6 - def getCharCount(str)
7   ccount={}
8   m = str.match(/^(.+)?(.*)$/ )
9   factor = m[1] ? m[1].to_i : 1
10  nextStr = m[2] # factorの対象となる文字列を絞る (括弧が閉じられるまで)
11
12  targetStrLength = 0
13
14  nestCount = 0
15  includeNest = false
16  nextStr.each_char.with_index(0) { |c,i|
17    break if i > 0 && nestCount == 0 # 10c4dみたいな想定
18  }
```

受験したプログラミングテストの結果一覧

<項目>
受験言語、取得ランク、スコア、解答時間、
テストケースのクリア数
(10個のテストケースのうち何個クリアできたか)

受験したテストの解答コードをご覧いただけます。

※受験した問題の中で高ランク、高得点の
提出コードを最大3件まで表示

paizaの応募は70%が**スカウト**経由です。
スカウトを**継続活用**していただくことが採用成功に直結します。



一斉配信スカウト

求人票の応募条件にマッチした方
のみに一斉送信メール

paizaがリストアップ
するから手間をかけずに
らくらくアプローチ可能

貴社の認知を促し
「気になる」をつくる
メルマガの役割



プラチナスカウト

求人票を見て「気になる」した
求職者に個別メール



貴社に興味がある
求職者の背中を押して
応募促進!



ゴールデンスカウト

企業様が求職者データベースから
会いたい求職者を選び



or



求職者を探して
ダイレクトに
応募促進!

paiza面談までのステップ

paizaでは、2つのスクリーニングを経て応募にいたります。

スクリーニング1 要求レベル

応募可能なスキルランクを設定。
5段階（S・A・B・C・D）

※弊社システムによる自動スクリーニング

スクリーニング2 技術的必須条件

「求める技術経験項目x経験年数」を設定。

※実務5年以上、実務3年以上、実務1年以上、
趣味or実務1年未満

ポイント 開発環境への共感

「要求スキルレベル」をクリアした方のみ
求人票がフルオープンになります。

※詳細な開発環境などの項目は、要求スキルレベルを
クリアした方にものみ開示されます。

①登録プロフィール
②解答コード
を提出します

本人が履歴書・
職務経歴書
を持参します

応募

カジュアル面談
or 通常面接

2つのスクリーニングを
クリアした高いマッチング
精度での応募となります。

貴社設定ランク以上かつ必須要件をクリアして
いる方から応募があった場合、
書類選考なしで必ずご面談していただく
ことをお願いしております。

※paizaランクは、あくまで面談前の各エンジニアのプログラミングスキルとなります。
つきましては、実際の面談におきまして、ご本人様に改めて技術スキルのご確認を
必ずおこなっていただきますようお願い申し上げます。

面談について ～カジュアル面談とは

1回目の面談には「**カジュアル面談**」と「**通常面接**」の2つのパターンがあります。求人票作成時にご設定ください。

カジュアル面談（paizaのエンジニアの90%以上はこちらを希望されます）

面談の進め方

- 1) 貴社より、事業・開発環境・業務内容について求職者にご説明。
- 2) 提出コード・書類（履歴書・職歴書）をもとに、求職者のスキル、経験、キャリア志向をご確認。

- 履歴書、職歴経歴書は、当日求職者ご自身にご持参いただきます。（弊社は書類をお預りしていません）
- お互いの自己紹介と今後の方向性の確認が目的ですので、いきなり「弊社の志望動機を教えてください」という質問はご遠慮ください。今後のキャリアの方向性などをご質問いただくようお願いいたします。
- カジュアル面談であっても実質的には1次面接と位置づけていただき、結果としてNGを出していただいても結構です。
- 服装はカジュアルでOKとお伝えしております。
（普段の勤務がカジュアルな服装の方が多いため、業務後にそのまま面談に行けるように、カジュアルな服装でOKとしております）

【カジュアル面談の位置づけ】

エンジニアは開発・技術環境などをしっかりと理解した上で企業を選びたいという方が多いため、企業様と候補者が双方に自己紹介をし、**相互に理解を深めていただく場**と位置づけております。完全に志望動機が固まっていない場合でも、カジュアル面談を通じて方向性が一致しているかをご確認いただき、特に有望な候補者には貴社の魅力をお伝えいただき、貴社に対する志望度を高めていただく場となります。

通常面接

- 上記カジュアル面談のご対応が難しい場合、通常通りの貴社の選考プロセスでお進めください。
※カジュアル面談と同様、書類選考なしでお会いいたします。
※通常面接のみの場合はスカウトを打つことができません。

料金体系

	中途採用	新卒採用	インターン・アルバイト採用 (新卒のみ)
成果報酬 (税別)	<ul style="list-style-type: none"> ●「paiza転職」に応募したエンジニア Sランク : 理論年収※の35% A・Bランク : 理論年収※の30% Cランク以下 : 理論年収※の25% ●「EN:TRY」に応募したエンジニア Sランク : 理論年収※の35% A・Bランク : 理論年収※の30% Cランク : 80万円 Dランク以下 : 40万円 	S・Aランク : 100万円 B・Cランク : 80万円 Dランク以下 : 40万円	<ul style="list-style-type: none"> ●インターン 無料 ●アルバイト Sランク : 19万円 Aランク : 16万円 Bランク : 13万円 Cランク以下 : 10万円
返金規定	①入社日より1ヶ月以内 : 80% ②入社日より2ヶ月以内 : 50% ③入社日より3ヶ月以内 : 20% 採用決定者の自己都合または自己の責による事由により入社後一定期間以内に退職・解雇等に至った場合、上記の料率分をご返金いたします。	内定者都合の辞退につきましては入社予定日前日までに弊社に辞退連絡をいただいた場合は全額返金をいたします。	適用外となります。
お支払い	入社月の月末締め 翌月末のお支払い	内定承諾書受領の月末締め 翌月末のお支払い	入社月の月末締め 翌月末のお支払い
その他	※【理論年収の定義】 月次給与の12カ月分に通勤手当を除く全ての諸手当および賞与を加算したものとし、年俸制度を導入している場合は、その年俸額とします。詳細は別紙『paiza求人サービス利用規約第7条1項』をご確認ください。	対象は大学・大学院・短期大学・専門学校・高等専門学校・高等学校・各種学校（海外の大学等を含む）を卒業または卒業見込みとなる方で、原則として業務経験を有さない方となります。	※インターン適用条件 3カ月以内の就業期間に限り、かつ対象年度のpaiza新卒本求人をご掲載いただくこと。 ※アルバイト 採用後に正社員化された場合は新卒採用の成果報酬を別途頂戴いたします。

paizaは22卒のインターンシップサービスを**無料**でご利用いただけます。

○インターンシップ求人適用条件

- ・就業期間が3カ月以内のインターンシップに限ります。
- ・2022年度のpaiza本選考求人をご掲載いただくこと。

○対象学生

- ・2022年卒予定学生
(参考) 2022年卒paiza登録学生：約11,000名 * 2020年3月時点

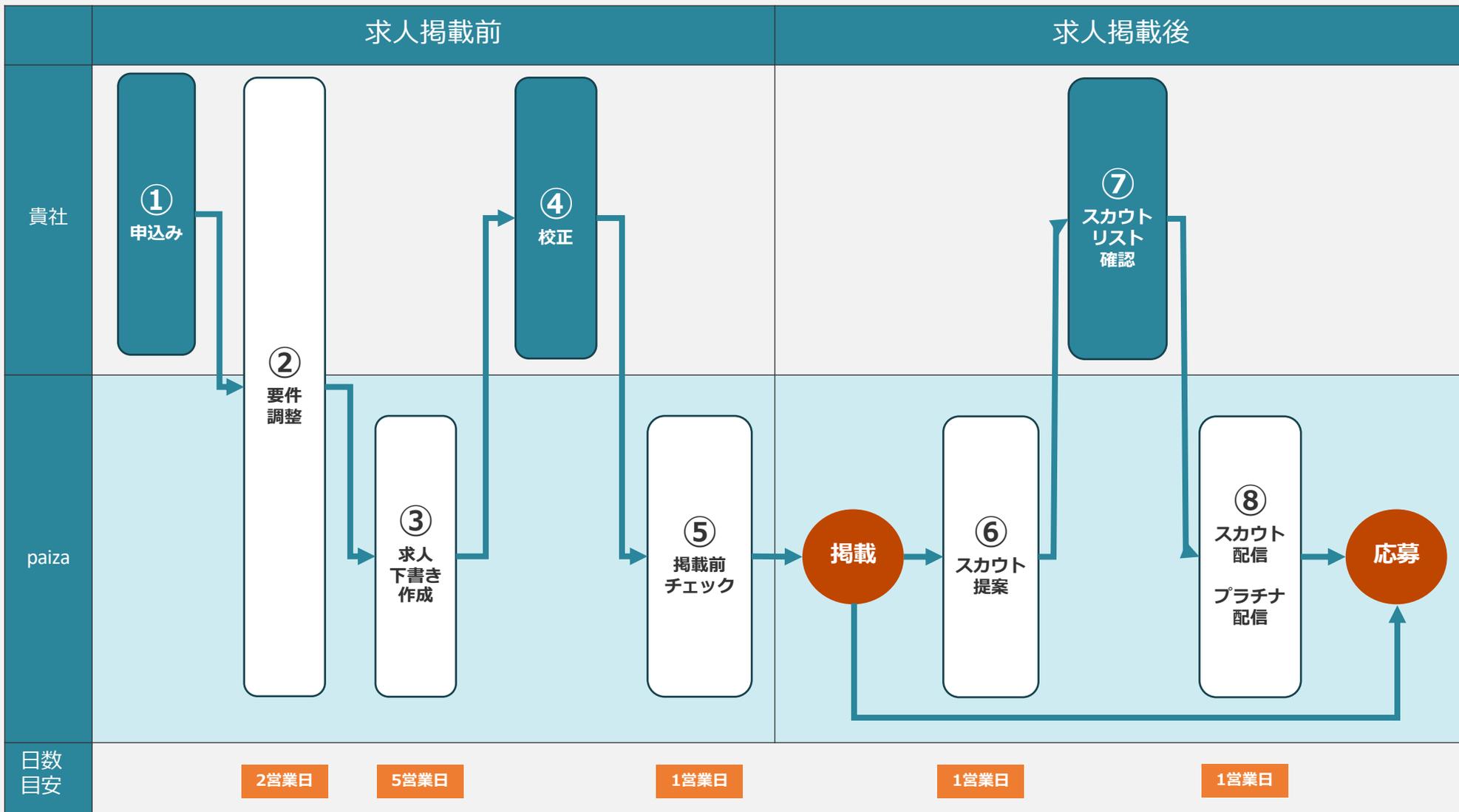
○費用

- ・無料
※参加学生が本選考で内定承諾に至った場合、下記成功報酬費用を頂戴いたします。
(SAランク:100万円 BCランク:80万円 Dランク:40万円 ※paiza本求人応募時点のランクを適用)

○掲載開始時期

- ・2022年4月から掲載可能です。

お申込みからの応募までの日数目安



管理画面ID発行からご請求までの流れ

①管理画面ID発行

- オンラインで求人票を管理・編集していただけるID/パスワードを発行いたします。
- 求人票のご確認と修正をしていただき、**求人票の公開申請をお願いいたします。**

②求人公開、応募

- 基本スクリーニング項目に合致し、設定スキルレベル以上のエンジニアだけに求人票を公開します。
- エンジニアからの応募がありましたらメールにてご連絡いたします。

※応募から内定までは弊社の事務局が間に入ってご対応いたします。

③ご選考

- 書いたコードをもとに質疑応答、応募者が持参する履歴書・職務経歴書をご確認ください。
- 面接回数などは御社のご選考フローでご設定ください。

※入社が決定するまで、面談の日程調整やFBはすべて弊社経由でお願いします。

④内定、内定承諾

- 内定が決まりましたら、**内定通知書を管理画面にアップ**いただきます。
- 内定承諾となりましたら、最終的な給与、入社日等をご決定いただき、弊社にもご連絡ください。

⑤ご請求

- 入社日の属する月末締め、翌月末のお支払いとなります。
※新卒サービスは、内定承諾書受領の月末締め、翌月末のお支払いとなります。

ご利用企業様の声 <中途採用>



株式会社gloops

paizaからの応募者は プログラミングがただただ好きなタイプ

paiza経由で入社した人は優秀だという話は社内でも出ています。共通しているのは技術力のベースが高く、**たとえ業務未経験でも即戦力で活躍**できているところですね。



株式会社Eチーム

コードで事前にスキルを判定できる 点にひかれて利用を決めました

paizaは他の求人媒体と違い、その人が書いたコードを事前に見ることができるので、**スキルレベルへの安心感が全然違います**。特にSランクやAランクの人材には大きな安心感がありますね。



株式会社ヒトメディア

多様な経験を持つ方が paizaを利用しているという印象

paizaのスキルチェックで高ランクを取っていれば、技術力の面では大丈夫だろう、という前提で話をしています。**社内でもpaizaの問題をみんなで解いていたので客観的な判断基準として、paizaランクは**とても参考にさせていただいています。

ご利用企業様の声 <新卒採用>



株式会社ミクシィ

採用ジャッジより自社グループの魅力を伝えることにフォーカスできた

スキルセットの担保ができている状態で面接ができたことで、一次面接では採用ジャッジよりも、ミクシィグループの魅力を伝えることにフォーカスできたのがよかったです。しっかりと会社説明し、応募者にあったキャリアプランの提示や、面接アドバイスなどを行えたことが、内定を出した皆さんに内定承諾をいただけたのだと思っています。



株式会社コロプラ

「書類選考なし」だからこそ出会える学生がいる

「エントリーシートなし」での面談を最初に依頼された時はとても戸惑いました。しかし、実際に会ってみると、むしろ「書類選考なしだったからこそ、この学生さんに出会えたんだろうな」という人もいました。「そんな答えじゃ、もしこれが書類選考だったら落とされちゃうよ!」とこっちがもどかしく思うほど、優秀なのに自分の実力を謙虚に見積もっている学生さんもいるんですよ。



株式会社ビズリーチ

他媒体との違いは「プログラミングが好き」からスタートした人が多い

今までの募集では、現在の技術力は重視せず、採用してから研修プログラムの中で育てていましたが、今回から技術力を重視して、ある程度プログラミング経験のある学生をより多く採用しようということになり、paizaを使ってまずはBランク以上の学生さんと会いました。こういった使い分けができればミスマッチを防ぐことができるので、paizaのサービスはありがたいですね。

ご利用企業様

<メーカー・SI系>

キーエンスソフトウェア株式会社、オムロンセンテック株式会社、株式会社セゾン情報システムズ など

<ゲーム系>

株式会社ディー・エヌ・エー、株式会社ミクシィ、株式会社コロプラ、グリー株式会社、株式会社ドリコム など

<メディア系>

株式会社サイバーエージェント、株式会社ライフル、ディップ株式会社、株式会社リブセンス など

<アドテク系>

株式会社オプト、株式会社マイクロアド、株式会社ジーニー、株式会社アイモバイル など

<WEBサービス系>

株式会社ビズリーチ、株式会社ナビタイムジャパン、Sansan株式会社、freee株式会社 など

※2019年5月現在 (順不同)

ご利用企業様：約 **2,000** 社

新卒サービスご利用企業様：約 **500** 社

参考資料：求職者のプロフィール登録項目

プログラミング言語経験

Java C C++ C# PHP Ruby Python Perl Objective-C ActionScript R言語 JavaScript HTML5+CSS3
HTML+CSS SQL PL/SQL Swift VB Scala Erlang Go言語 CoffeeScript Haml Sass COBOL

フレームワーク

Struts Seasar2 JSF Spring Hibernate iBATIS Symphony CakePHP Ruby on Rails Camping Waves
Django Flask Pyramid Pylons Unity ngCore Unreal Engine Node.js .NET Framework
CodeIgniter FuelPHP Zend Framework jQuery prototype.js Dojo ToolkiPlay Framework Ethna
Smarty Tornado cocos2d Laravel DirectX OpenGL iOS SDK Android SDK Titanium Mobile MyBatis

経験開発内容タイプ

自社製品/自社サービス 受託開発 B2C B2B C2C ポータルサイト EC ソーシャルゲーム
 コンシューマーゲーム 業務システム/パッケージ WEBサイト CMS ソーシャルメディア
 金融/保険 スマートフォンアプリ フィーチャーフォンアプリ スマートフォンサイト
 フィーチャーフォンサイト アドテック リサーチ、解析 ミドルウェア SaaS ASP
 Win/Macアプリケーション

開発パート経験

プログラムコーディング経験 システム設計経験 保守、追加開発経験
 インフラ設計経験 インフラ構築経験 プロジェクトマネジメント経験

経験分野

Web開発 (サーバーサイドエンジニア) Web開発 (フロントエンドエンジニア)
 スマートフォンアプリ開発 (ソーシャルゲーム含む) フィーチャーフォンアプリ開発 (ガラケー)
 制御組込み系開発 OS・ミドルウェア開発 研究開発 (画像処理, 自然言語処理, 機械学習, AIなど)
 デスクトップアプリ開発 (Windows, Macなど) 汎用系開発業務 (金融, 保険, 証券など)

その他経験開発環境

Linux UNIX Solaris Mac OS X Windows Server Windows FreeBSD Cent OS Debian Red Hat SUSE LINUX
AIX HP-UX Apache Tomcat nginx WEBrick thin Unicorn Passenger Zope IIS6.0/IIS7.0/IIS7.5 Hadoop Redis
memcached Vim Emacs Eclipse Amazon AWS Chef Puppet WordPress Movable Type

語学 (英語) ドキュメントが読める 日常会話ができる ビジネス会話レベル ネイティブレベル

マネジメント経験 ~5名 6~10名 11~20名 21~50名 50名以上

その他PR項目 求人企業に開示可能な範囲で、ご自身で作成したサイト、サービスやソースコード等があれば記載

趣味or
実務 1年未満

実務 1年以上

実務 3年以上

実務 5年以上

学生のプロフィール登録について

●「プログラミング言語経験」「フレームワーク」については、“経験なし”または“半年以上の利用経験”の選択となります。

●学生登録者のみの項目として①「研究室・ゼミでの活動」（経験分野の選択&フリー記述）②「インターン経験」（フリー記述）があります。

参考資料：他社サービスとの比較（新卒採用）

	掲載課金型求人広告	人材紹介	イベント	paiza新卒™
掛け捨てリスク	掲載課金型 ×	成果報酬型 ○	前課金型 ×	成果報酬型 ○
応募者数	多くの学生が登録している ○	エージェントが接点を持つ学生のみ ×	1回のイベントで出会える人数に限りがあり総数自体が少ない △	求める技術レベルを満たした方のみが応募対象 △
応募者の質	書類選考など見極めが必要 ×	技術を理解しているエージェントが少ない △	自分をプレゼンできる優秀な学生が多い ○	プログラミングスキルチェックを受験しているため、技術レベルが明確 ○



■ 会社名	paiza株式会社（英文社名 Paiza, Inc.）
■ 設立	2012年2月
■ 代表取締役	片山 良平
■ 資本金	8,000万円（2019年8月末現在）
■ 事業内容	<p>【メディア事業】</p> <ul style="list-style-type: none">・プログラミング転職サイト paiza転職、EN:TRYの企画・運営・プログラミング就活サイト paiza新卒の企画・運営 <p>【プログラミング学習事業】</p> <ul style="list-style-type: none">・オンラインプログラミング実行環境 paiza.IO の企画、運営・動画学習サービス paizaラーニングの企画、運営・プログラミングスキルチェックサービスの開発、提供・エンジニアセミナーの主催、協賛

有料職業紹介事業許可 13-ユ-305439

お問い合わせ

paiza株式会社

〒107-0062 東京都港区北青山 3-3-5 東京建物青山ビル 5F
URL : <https://www.paiza.co.jp/>

 **03-6384-8050**
平日10:00~18:00

 recruit-company@paiza.jp