

Bepaling onderhanden werk positie

Via de opties Overzichten / Onderhanden werk en Analyses / Onderhanden werk is het mogelijk om de onderhandenwerk positie te bepalen op een in te voeren peildatum.

Voor een relatie bestaat de onderhanden werk positie uit twee onderdelen:

- Onderhanden werk van reguliere uren.
- Onderhanden werk van uren die onder een prijsafspraken vallen.

Bepaling onderhanden werk van reguliere uren

Het onderhanden werk van reguliere uren is de waarde van alle (op de peildatum) nog niet gefactureerde, definitieve uren waarvoor geen prijsafspraken geldt. De datum van deze uren moet voor de ingevoerde peildatum liggen.

Bepaling onderhanden werk van uren vallend onder een prijsafspraken

Het onderhanden werk van uren die vallen onder een prijsafspraken is gelijk aan de waarde van alle definitieve uren die vallen onder een prijsafspraken maar (op de peildatum) nog niet zijn verwerkt in een afrekeningfactuur, minus de som van de (op de peildatum) reeds gefactureerde (voorschot)termijnen. De datum van deze uren moet voor de ingevoerde peildatum liggen.

Hierbij geldt dat bij een prijsafspraken zonder nacalculatie het onderhanden werk nooit hoger kan zijn dan de som van de termijnen die nog gefactureerd mogen worden en nooit lager dan nul.

Voorbeelden vaste prijsafspraken

Voorbeeld 1 (gefactureerd voorschot lager dan werkelijke kosten)

Vaste prijsafpraak

Bedrag: 1200 euro

Werkelijk gemaakte kosten: 600 euro.

Totaal gefactureerd voorschot: 400 euro

Berekening: $600 - 400 = 200$

OHW = 200

Voorbeeld 2 (gefactureerd voorschot hoger dan werkelijke kosten)

Vaste prijsafpraak

Bedrag: 1200 euro

Werkelijk gemaakte kosten: 600 euro.

Totaal gefactureerd voorschot: 800 euro

Berekening: $600 - 800 = 200-$

OHW < 0 euro dus:

OHW = 0 euro

Voorbeeld 3 (werkelijke kosten hoger dan bedrag prijsafpraak)

Vaste prijsafpraak

Bedrag: 1200 euro

Werkelijk gemaakte kosten: 1400 euro.

Totaal gefactureerd voorschot: 1000 euro

Berekening: $1400 - 1000 = 400$

$1200 - 1000 = 200$ dus:

OHW = 200