

IN OGNI MOMENTO GIOCO ...



Per un gioco bello e veloce

Le istruzioni dello Starter e del Marshall sono da seguire!

 **disturbi** |  **adeguato** |  **LOSONE** conoscere + seguire | **Etichetta / comportamento** **1**

   **Essere pronto!** ...quando / colpo **2**

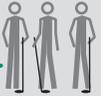
  **1-2 movimenti di prova** **3**

 **«FORE!»** |  **Punti di riferimento!** **Osservare** **4**

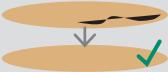
fuori limite? ○ **introvabile?** ○  **Giocare una palla provvisoria** **5**

6 **Mantenere le distanze!** 

7 **Raccogliere la palla!**   **punti** (secondo Stableford)

8 **Far passare!**  - cercare? - lenti? 

9 **Liberare il green!**  **subito**  **registrare**

10 **Cura del campo!**    **livellare / riparare i danni!**