



REALFICTION™

HALVÅRS RAPPORT 2017

Per 30 juni

Realfiction Holding AB
559110-4616



Sammanfattning av halvårsrapport

Med "Realfiction Holding AB" avses Realfiction Holding AB med organisationsnummer 559110-4616. Med "Bolaget" eller "Realfiction" avses koncernen, det vill säga Realfiction Holding AB med organisationsnummer 559110-4616 och dess helägda dotterbolag Realfiction ApS. Realfiction ApS, koncernens rörelsedrivande dotterbolag, startade sin verksamhet under 2008. Den 28:e april 2017 registrerades Realfiction Holding AB, koncernens moderbolag, genom en apportemission, varvid aktierna i Realfiction ApS förvärvades i utbyte mot aktier. Vid denna tidpunkt uppstod därmed ett koncernförhållande.

Denna apportemission har i koncernredovisningen behandlats som en transaktion mellan företag under gemensam kontroll, med motivet att bildandet inte medförde någon ändring av ägarkretsen, varmed det yttersta bestämmande inflytandet inte förändrats.

Koncernredovisningen har med anledning av ovan upprättats som sammanslagna finansiella rapporter, d.v.s. som om koncernen bildades 2017-01-01.

FÖRSTA HALVÅRET (2017-01-01 TILL 2017-06-30)

- Koncernens nettoomsättning uppgick till 8 829 KSEK.
- Resultatet före skatt uppgick till -3 790 KSEK.
- Resultatet per aktie* uppgick till -0,44 SEK.
- Soliditeten** uppgick till 68,5 %.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till -4 506 KSEK.

ANDRA KVARTALET (2017-04-01 TILL 2017-06-30)

- Koncernens nettoomsättning uppgick till 4 453 KSEK.
- Resultatet före skatt uppgick till -2 864 KSEK.
- Resultatet per aktie* uppgick till -0,31 SEK.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till -4 417 KSEK.

*Koncernens resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier i perioden.

Genomsnittligt antal aktier har härvid beräknats enligt samma princip som beskrivits ovan som om koncernen bildades 2017-01-01.

Genomsnittligt antal aktier i koncernen uppgick första halvåret till 8 397 950 stycken och andra kvartalet till 8 764 982 stycken.

**Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital.

Väsentliga händelser under andra kvartalet 2017

- Realfiction genomför en private placement med existerande aktieägare som tillför Bolaget cirka 6 MSEK före emissionskostnader.
- Realfiction introducerar DeepFrame med de första artiklarna och videorna till marknaden om teknologin och möjligheterna. Det resulterar i artiklar i erkända teknologimedier som Mashable och Next Reality.
- Realfiction genomför en fulltecknad nyemission inför planerad notering på Nasdaq Stockholm First North som tillför Bolaget totalt cirka 21,5 MSEK före emissionskostnader och cirka 350 nya aktieägare.
- Realfiction lämnar en statusuppdatering avseende processen inför den planerade noteringen på Nasdaq Stockholm First North samt meddelar att den första planerade handelsdagen på Nasdaq Stockholm First North senareläggs.

Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Realfiction meddelar att Bolaget har godkänts för notering och Bolaget noteras den 14 juli 2017 på Nasdaq Stockholm First North.
- Realfiction meddelar att Pfizer Inc. har lagt en order med ett ordervärde om cirka 600 KSEK till ett pilotprojekt i Sydafrika, där fler än 60 apotek ska utrustas med Dreamoc-displayer för att skapa merförsäljning av icke-receptbelagda mediciner. Pilotprojektet ska följas och utvärderas av Pfizers huvudkontor i USA.
- Realfiction meddelar att Bolagets CFO Anya Mantzius, som arbetar som konsult på deltidsbasis, har valt att avsluta sitt uppdrag hos Realfiction. Realfiction har inlett processen att finna en ny CFO och Anya kommer fortsatt verka som CFO i Realfiction till dess att en ny CFO har tillsatts.
- Realfiction meddelar att Bolaget har för avsikt att nyanställa en Chief Operating Officer ("COO"). Syftet med en sådan rekrytering är att finna en person som ska stärka Realfictions ledning och arbeta operativt för att säkerställa att bolagets fulla potential inom Mixed Reality uppfylls.

VD och grundare Clas Dyrholm har ordet

Realfiction publicerar härmed sin första finansiella rapport som noterat bolag. Vi har varit noterade på Nasdaq Stockholm First North i strax över 1,5 månad och det är glädjande att se det intresse som finns för oss som bolag. Vi är en marknadsledande innovatör inom mixed reality-lösningar ("MR") och vi har i snart tio år utvecklat MR-lösningar för detaljhandeln, evenemang och för produktlanseringar. Sedan bildandet 2008 har vi sålt våra produkter till ett stort antal kunder, vunnit flera priser, samt skapat en stark säljkanal omfattande återförsäljare spridda över hela världen.



Vår första produkt, Dreamoc, introducerades på marknaden 2008. Den första videon av Dreamoc blev viral, vilket resulterade i över en miljon YouTube-visningar. Idag är vår största marknad detaljhandeln. Butiker måste erbjuda mer än endast produkter på en hylla för att inte tappa kunder till online-försäljning. Dreamoc är ett kraftfullt verktyg för att inte bara kommunicera produktdetaljer utan även för att skapa uppmärksamhet. Vi har alla hört uttrycket "First impressions lasts" och detta påstående är enligt min mening sant. Det första intrycket måste vara påverkande, positivt och dröja sig kvar i tanken hos kunden. Det är här Realfiction tillför ett verkligt mervärde.

I dagsläget har vi sålt över 10 000 enheter av vår första lanserade produktfamilj, Dreamoc, till välkända varumärken och högprofilerade kunder såsom Tag Heuer, Martell, Gucci, Hugo Boss, Breitling och BMW. Varumärken såsom Kellogg, Coca-Cola, Lakrids by Johan Bülow och Ferrero Rocher har sett betydande ökning av försäljningen när de använt sig av Dreamoc i sina kampanjer.

Med globala kunder såsom Louis Vuitton och Samsung har vi inte bara bevisat vår förmåga att utveckla en attraktiv teknik inom MR utan även vår förmåga att göra affärer på den globala marknaden.

Samtidigt har vi äntligen nått punkt när kategorin MR, VR och AR på allvar kommer att växa. Med introduktionen av vår nyaste patentansökta teknologi DeepFrame, som kan lösa behov inom både B2B och B2C-industrin, står Realfiction gott rustat för att ta marknadsandelar i denna uppgång.

I maj 2017 genomförde vi en fulltecknad nyemission inför notering på Nasdaq Stockholm First North. Nyemission tillförde Realfiction totalt cirka 21,5 MSEK före emissionskostnader och emissionslikviden är avsedd att finansiera vidareutveckling av våra befintliga produkter, innovation av nya produkter, marknadsföring av Bolaget och nyrekrytering för att säkerställa ökad försäljning och implementering av nya initiativ. Realfiction kommer gradvis att ändra sin affärsmodell från att uteslutande vara baserad på försäljning av hårdvara till att i framtiden erbjuda mer heltäckande lösningar, där våra kunders behov tillgodoses bättre. Detta kommer bland annat ske genom att introducera uthyrningskoncept och innehållslösningar.

Omsättningen under det första halvåret utmärks av försening av produktordrar, att det har använts stora resurser på noteringen på First North samt marknadsintroduktionen av DeepFrame. Dock ska siffrorna för det första halvåret ses i ljuset av att vi som regel ser att omsättningen under det andra halvåret är högre. Vi ser fram emot att nu kunna fokusera på att skapa resultat. Arbetet med att lansera en ny Dreamoc-produkt i den större storlekssklassen med fokus på segmentet köpcenter och utställningslokaler pågår och fortlöper planenligt. Vi har bara lanserat de första uthyrningslösningarna och vi kommer fortsätta med att implementera flera under de kommande månaderna. Det gläder oss att presentera de första DeepFrame-pilotprojekten, vilket inleds med det internationella AR/VR-mötet CopenX, där DeepFrame spelar en central roll i designen av konferensområdet. Presentationer för leksaksindustrin pågår. Utvecklingsarbetet kring innehållsplattformarna för Dreamoc och DeepFrame är även påbörjat.

Som jag nämnt ovan har vi nu varit noterade i strax över 1,5 månad och jag vill passa på att välkomna alla nya aktieägare i Realfiction.

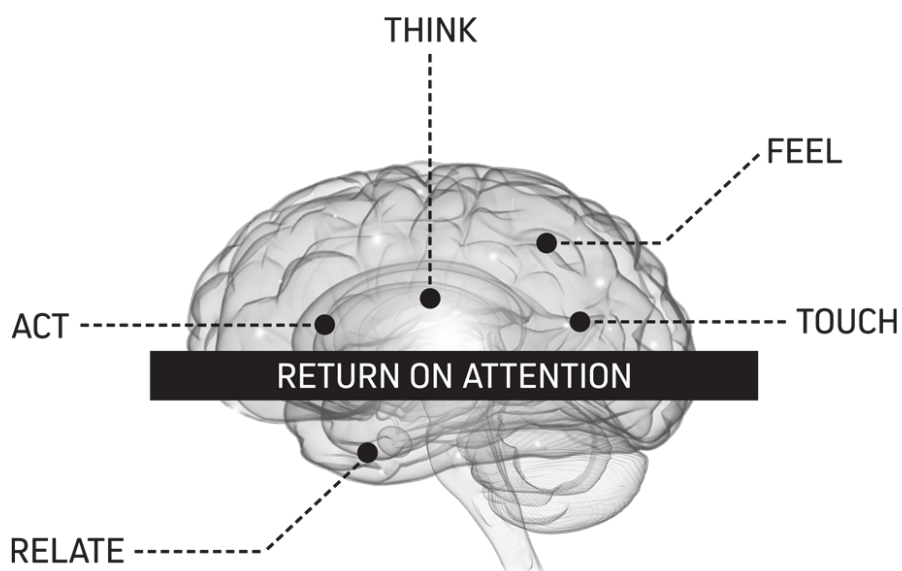
Vi har en spännande resa framför oss, en resa med innovation på en snabbt växande marknad. Vi står väl positionerade för en fortsatt ledande roll på denna marknad.



Clas Dyrholm

VD, Realfiction Holding AB

Bolagets verksamhet och affärsidé



Verksamhet

Realfiction är en innovatör inom MR-lösningar för detaljhandeln, evenemang och produktlanseringar och har under det senaste årtiondet utvecklat en teknologiplattform inom MR.

Affärsidé

Realfiction designar och utvecklar MR-lösningar med syftet att skapa uppmärksamhet för varor med hjälp av MR, i kontrast till traditionell marknadsföring. Produkterna tillverkas av Bolagets underleverantörer (inkl. AmTRAN) och säljs via återförsäljare. Genom MR skapar Realfiction upplevelser som kan öka uppehållstiden mellan den potentiella konsumenten och kundens (säljarens) varumärke eller produkt, vilket i slutändan är avsett att öka chanserna att konvertera upplevelsen till en affärsmöjlighet för kunden (säljaren). Realfiction har utvecklat detta till en metod kallad Return On Attention, en metod som syftar till att öka direktförsäljningen hos Bolagets kunder.

Produkter

Realfictions produktportfölj utgörs av två produktfamiljer – Dreamoc och DeepFrame. Nedan presenteras en översikt över de produkter som ingår i Realfictions produktportfölj.

Produktfamiljen Dreamoc

Dreamoc är en MR-skärm med en tresidig pyramidformad glaskammare. Inuti glaskammaren kan verkliga föremål visas, som till exempel en produkt som marknadsförs. Dreamoc-displaytekniken skapar sedan friliggande bilder och animeringar som kan ses kring produkten inuti glaspysramiden. Denna kombination av virtuella element som animerad grafik samt bilder och fysiska produkter/objekt skapar en sammanvävd bild av den verkliga och virtuella världen som alla som passerar kan se utan att behöva använda någon typ av bärbar teknik. De virtuella elementen, eller innehållet, kan produceras av personer med tillräcklig kompetens inom videoproduktion och 2D- och 3D-datoranimation.

Idag omfattas Dreamoc av versionerna Dreamoc HD3, Dreamoc POP3, Dreamoc XL3 samt Dreamoc XXL3.





Produktfamiljen DeepFrame

I maj 2017 introducerade Realfiction en ny patentsökt displayteknologi kallad DeepFrame.

DeepFrame-familjen (under samlingsnamnet "DeepFrame") kan visa omfattande holografiska animationer bakom ett glasfönster. Istället för att, som med Dreamoc, titta in i en sluten kammare, möjliggör DeepFrame genom ett fönster en fysisk verklighet i kombination med virtuella element som ser ut som fria flytande holografiska animationer. Innehållet i DeepFrame är producerat på samma sätt som för Dreamoc.

Den första versionen av DeepFrame, riktad mot B2B-marknaden, ska inledningsvis säljas via samnavärdeskapande återförsäljarkanal som Dreamoc. Marknadssegmentet omfattar främst showrooms, märkesbutiker, hotell, upplevelsecenter och museer.

Den andra versionen av DeepFrame är en standardversion som möjliggör snabbare installationer i mindre permanenta miljöer eller vid till exempel event. All teknik är inbyggd i en komplett produktstruktur för att enkelt kunna placeras i olika inomhusmiljöer. Genom en "plug-and-play"-teknik är denna version lämplig för mindre tekniska återförsäljare och kunder som vill utnyttja DeepFrames potential. Denna version är lämplig för användning i till exempel köpcenter, utställningar, arenor, biografier, foajéer samt vid evenemang eller shower.

Den tredje versionen av DeepFrame är avsedd för utomhusbruk. DeepFrame kan skapa digitala bilder över flera kvadratkilometer stora områden med en minimalistisk teknik som ser ut som ett fönster vilket möjliggör ett stort antal intressanta visualiseringar i en verklig miljö. Segment som omfattas är bland andra reklam, turistattraktioner, nöjesparker och byggarbetsplatser.

Realfiction avser även att utveckla DeepFrame som en konsumentprodukt, som en ny produktkategori, och styrelsen i Bolaget gör bedömningen att detta utgör en stor potential. Kombinationen av en leksaksprodukt som omvandlar en mobiltelefon eller surfplatta till en MR-display eller en holografisk projektor och en affärsmodell där innehållet säljs genom appar med obegränsade möjligheter för utveckling, medför att betydelsen av DeepFrame i konsumentsegmentet är stor och möjligheterna inom produktkonceptet många.

Nuvarande försäljnings- och affärsmodell

Försäljning av standardprodukter via återförsäljare

Dreamoc och DeepFrame är standardprodukter som skyddas/sökes skyddas av en rad patent/patentansökningar och designskydd och produceras externt av underleverantörer. De flesta produkterna produceras för lagerhållning. Detta innebär att Realfiction i största möjliga mån försöker att vara lagerförande genom löpande produktion i partier avstämt mot aktuell försäljningstakt. Detta innebär också att de flesta av Bolagets produkter är standardkonfigurerade och att de således inte erbjuds i skraddarsydda varianter. Undantaget från ovan är Realfictions produkt Dreamoc XXL3, som endast produceras på specialbeställning från kunder. Detta görs genom att kunden i samband med beställning betalar 50 procent av produktens värde i förskott, varpå produktion inleds. Efter färdigställning betalas resterande 50 procent och produkten levereras. Denna build-to-order-princip innebär dels att Realfiction inte belastas med lagerhållning av sina största produkter, dels att kunden erbjuds en flexibilitet i färgval utan merkostnad.

Realfiction säljer idag sina produkter styckvis via återförsäljare. Återförsäljarna har skriftliga kontrakt med Realfiction och kan köpa produkter till återförsäljarpris. Realfiction har en återförsäljarprislista och denna prislista gäller för alla återförsäljare. Den här modellen medför ett stort intresse från återförsäljarna att marknadsföra och sälja Realfictions produkter, eftersom de tjänar pengar på det faktiska jobb de gör. Den största delen av Realfictions intäkter idag kommer från försäljningen av hårdvaruprodukter, vilket omfattar Dreamoc- och DeepFrame-skärmar samt tillbehör.

Realfiction har återförsäljarkontrakt med över 120 återförsäljare världen över. Återförsäljarna marknadsför Bolagets produkter på sina respektive hemsidor, showrooms, på mässor och vid kundpresentationer. När kunder önskar köpa en eller flera av Realfictions produkter kommer de därför som regel redan att vara i kontakt med en av Realfictions återförsäljare, alternativt bli hänvisade till en återförsäljare av Bolaget. Efter rådgivning hos återförsäljaren beställer kunden en eller flera produkter och beställer som regel samtidigt även en eller flera filmproduktioner (se rubrik "Filmproduktion av återförsäljare" nedan) vilka är avsedda att användas i produkten. Återförsäljaren skickar en beställning av produkterna till Realfiction och ombeds samtidigt av Realfiction att inkomma med betalning för hela ordervärdet till Realfictions konto, antingen via banköverföring eller kreditkortsbetalning. När Realfiction mottagit betalningen skickas produkten från Realfictions lager.

Filmproduktion av återförsäljare

Filmproduktionen är en värdeadderande tjänst som återförsäljaren bidrar med och är således inte en tjänst som Realfiction tillhandahåller i dagsläget. Eftersom Realfiction säljer en öppen plattform betalas ingen avgift till Realfiction när man skapar innehåll till Bolagets skärmar. Notera att för varje display som säljs produceras som regel en rad olika filmer över tid, som är anpassade till enskilda kampanjer eller liknande som kunden önskar att använda Realfictions produkt till. En sådan film föregås normalt av ett möte mellan kunden och återförsäljaren där det avtalas om vad filmen ska innehålla. Därefter görs en så kallad "storyboard" som med hjälp av text, ritningar och bilder åskådliggör filmens stil och utseende. När denna storyboard godkänts av kunden produceras filmen i en kombination av 3D-animerad datorgrafik, videoinspelningar och effekter. En komplett filmproduktion av detta slag tar i regel mellan fyra till åtta veckor att framställa.



Kommentarer till den finansiella utvecklingen

Koncernförhållande och aktieinnehav

Realfiction Holding AB har ett helägt dotterbolag i form av Realfiction ApS. All verksamhet sker i dotterbolaget, varpå Realfiction Holding AB:s enda operativa verksamhet är att äga dotterbolaget Realfiction ApS. Utöver ovanstående äger Realfiction Holding AB inte några andelar i andra företag.

Utveckling i siffror under andra kvartalet 2017

Realfiction ApS, koncernens rörelsedrivande dotterbolag, startade sin verksamhet under 2008. I april 2017 bildades Realfiction Holding AB, koncernens moderbolag. Koncernförhållande uppstod 28 april 2017. Denna apportemission har i koncernredovisningen behandlats som en transaktion mellan företag under gemensam kontroll.

Koncernredovisningen har därför upprättats som sammanslagna finansiella rapporter, dvs som om koncernen bildades 2017-01-01. För moderbolaget kan inga jämförande perioder redovisas.

Omsättning och resultat

Koncernens nettoomsättning under andra kvartalet 2017 uppgick till 4 453 KSEK. Koncernens nettoomsättning under det första halvåret 2017 uppgick till 8 829 KSEK. Nettoomsättningen påverkades under det första halvåret av försening av produktordrar, allokering av resurser till noteringsrelaterade uppgifter samt marknadsintroduktion av DeepFrame. Nettoomsättningen för delåret 2017 utgjordes främst av försäljningsintäkter genom försäljning av produkten Dreamoc.

Externa kostnader för det första halvåret uppgick till 8 462 KSEK och för det andra kvartalet till 5 167 KSEK. De externa kostnaderna är höga under perioden på grund av kostnader hänförliga till private placement och noteringen på First North, ökade patentomkostnader till skydd av DeepFrame, ökade utgifter på administrativa positioner, bland annat styrelse och CFO, samt ökade marknadsföringskostnader i samband med introduktionen av DeepFrame. Koncernens finansiella omkostnader utgörs huvudsakligen av ränta på lån från Vækstfonden.

Koncernens resultat för det första halvåret uppgick till -3 661 KSEK. För det andra kvartalet 2017 uppgick resultatet till -2 735 KSEK.

Balansräkning

Balansomslutningen för koncernen uppgick per den 30 juni 2017 till 31 296 KSEK. Varulagret minskades per den 30 juni 2017 till 5 097 KSEK beroende på ett fortsatt arbete mot minskad kapitalbindning i lager. Tillgodohavande bolagsskatt sjunker eftersom Bolaget har mottagit utbetalning hänförligt till räkenskapsåret 2015. Skulder till kreditinstitut sjunker på grund av planerligt avdrag på lån från Vækstfonden. Leverantörsskulder sjunker markant på grund av avveckling av skuld till AmTRAN. Ökning i Övriga skulder är hänförliga bl.a. till omkostnader i samband med Bolagets IPO.

Investeringar

Det har inte skett några väsentliga investeringar under perioden.

Likviditet och finansiering

Bolagets likvida medel vid periodens slut uppgick till 23 313 KSEK vilket främst är hänförligt till private placement och nyemissionen. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick för det första halvåret till -4 506 KSEK och för det andra kvartalet till -4 417 KSEK. Soliditeten uppgick per den 30 juni 2017 till 68,5%.

Aktien

Realfiction Holding AB:s aktie noterades på Nasdaq Stockholm First North den 14 juli 2017. Aktiens symbol är REALFI och ISIN-kod är SE0009920994. Per den 28 april 2017, datumet för Bolagets bildande, uppgick antalet aktier i Realfiction Holding AB till 8 026 839 stycken. Per den 30 juni 2017 uppgick antalet aktier i Realfiction Holding AB till 11 633 135 stycken. Bolaget har ett aktieslag. Varje aktie medför lika rätt till andel i Bolagets tillgångar och resultat. Notera att Realfiction Holding AB under Q2 2017 genomfört två nyemissioner genom vilken 3 606 296 aktier nyemitterats.

Verksamhetsrelaterade risker och osäkerhetsfaktorer

De risker och osäkerhetsfaktorer som Realfictions verksamhet exponeras för är sammanfattningsvis relaterade till bland annat konkurrens, teknologiutveckling, patent, myndighetskrav, kapitalbehov, valutor och räntor. Under innevarande period har inga väsentliga förändringar avseende risk- eller osäkerhetsfaktorer inträffat. För mer detaljerad redovisning av risker och osäkerhetsfaktorer hänvisas till tidigare publicerad bolagsbeskrivning, offentliggjord i juli 2017.

Ägarförteckning

Nedanstående tabell redovisar aktieägare i Realfiction Holding AB per den 30 juni 2017.

Namn	Antal aktier	Andel av röster och kapital
Ceranco Equity S.C.S ¹	3 194 447	27,5
Clape Holding ApS ²	2 875 000	24,7
AmTRAN Technology Co. Ltd.	1 308 838	11,3
Investeringselskabet Artha Optimum A/S ³	383 318	3,3
Michael Kjaer ⁴	135 286	1,2
Morten Johansen ⁵	135 286	1,2
Investeringselskabet Artha Max A/S ³	87 101	0,7
Investeringselskabet Artha Safe A/S ³	52 256	0,4
Other shareholders (ca. 330 st.)	3 461 603	29,7
Totalt	11 633 135	100,0

1. Ceranco Equity S.C.S är ett investmentbolag med privata investerare, där styrelseledamot Søren Jonas Bruun är general partner och huvudägare i det tillhörande förvaltningsbolaget.

2. Ägs till 50 procent av VD och styrelseledamot Clas Dyrholm och till 50 procent av styrelseledamot Peter Simonsen.

3. Investmentbolag med privata investerare i vilket Realfictions styrelseordförande Michael Kjaer är styrelseordförande i.

4. Styrelseordförande i Realfiction.

5. Styrelseledamot i Realfiction.

Granskning av revisor

Halvårsrapporten har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor. Räkenskaperna för Realfiction ApS för år 2016 är reviderade.

Principer för halvårsrapportens upprättande

Realfiction Holding AB tillämpar Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012.1 (K3) vid upprättandet av sina finansiella rapporter.

Kommande finansiella rapporter

Delårsrapport 3, 2017:	2017-11-29
Bokslutskommuniké för 2017:	2018-03-29

Certified Adviser

Sedermera Fondkommission är utsedd till Realfiction Holding AB:s Certified Adviser.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Clas Dyrholm, VD
Telefon: +45 70 20 64 90
E-post: investor@realfiction.com

Styrelsen och verkställande direktören intygar härmed att halvårsrapporten ger en rättvisande översikt av Bolagets verksamhet.

Helsingborg, den 30 augusti 2017
Realfiction Holding AB
Styrelsen och verkställande direktören

Denna information är sådan information som Realfiction Holding AB är skyldigt att offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 30 augusti 2017.

Finansiell översikt

Realfiction ApS, koncernens rörelsedrivande dotterbolag, startade sin verksamhet under 2008. I april 2017 bildades Realfiction Holding AB, koncernens moderbolag. Koncernförhållande uppstod 28 april 2017. Denna apportemission har i koncernredovisningen behandlats som en transaktion mellan företag under gemensam kontroll.

Koncernredovisningen har därför upprättats som sammanslagna finansiella rapporter, d.v.s. som om koncernen bildades 2017-01-01.

Jämförelsesiffrorna nedan för helåret för koncernen avser i sin helhet det danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Nyckeltal och utvalda finansiella poster – koncern

KSEK	2017-04-01 2017-06-30 3 mån.	2017-01-01 2017-06-30 6 mån.	2016-01-01 2016-12-31* 12 mån.
Nettoomsättning	4 453	8 829	19 640
Externa kostnader	- 5 167	- 8 462	- 15 691
Personalkostnader	- 1 925	- 3 840	- 7 388
Resultat före skatt	- 2 864	- 3 790	- 4 075
Periodens resultat	- 2 735	- 3 661	- 3 430
Rörelsemarginal (%)	- 59,3	- 39,3	- 17,5
Soliditet (%)	68,5	68,5	3,6
Finansiella anläggningstillgångar	228	228	213
Omsättningstillgångar	30 997	30 997	13 876
Långfristiga skulder	4 541	4 541	5 329
Kortfristiga skulder	5 311	5 311	8 251
Balansomslutning	31 296	31 296	14 089
Kassaflöde från den löpande verksamheten	- 4 417	- 4 506	- 1 472
Kassaflöde	19 581	19 125	1 242
Likvida medel	23 313	23 313	4 159
Utdelning	-	-	-
Antal aktier per balansdag (st.)	11 633 135	11 633 135	348 993
Genomsnittligt antal aktier	8 764 982	8 397 950	306 937
Resultat per aktie före och efter utspädning	- 0,31	- 0,44	- 11,18

*Perioden 2016-01-01 – 2016-12-31 avser det helägda danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Definitioner

Rörelsemarginal: Rörelseresultat dividerat med nettoomsättning. Rörelsemarginalen avser att ge en ökad förståelse för Realfictions utveckling samt används för att jämföra företag i samma bransch.

Soliditet: Summa eget kapital/summa eget kapital och skulder. Nyckeltalet soliditet är avsett att bidra till ökad förståelse avseende Bolagets långsiktiga betalningsförmåga.

Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier i perioden. Med hänsyn till att resultat per aktie är negativt i perioderna föreligger ingen utspädning.

Resultaträkning i sammandrag – koncern

KSEK	2017-04-01 2017-06-30 3 mån.	2017-01-01 2017-06-30 6 mån.	2016-01-01 2016-12-31* 12 mån.
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning	4 453	8 829	19 640
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	- 5 167	- 8 462	- 15 691
Personalkostnader	- 1 925	- 3 840	- 7 388
Rörelseresultat	- 2 639	- 3 473	- 3 439
Övriga finansiella kostnader	- 225	- 317	- 636
Resultat efter finansiella poster	- 2 864	- 3 790	- 4 075
Skatt på periodens resultat	129	129	645
Periodens/årets resultat	- 2 735	- 3 661	- 3 430

*Perioden 2016-01-01 – 2016-12-31 avser det helägda danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Balansräkning i sammandrag – koncern

KSEK	2017-06-30	2016-12-31*
Tillgångar		
Anläggningstillgångar		
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier	71	0
Summa materiella anläggningstillgångar	71	0
Andra långfristiga fordringar	228	213
Summa finansiella anläggningstillgångar	228	213
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	299	213
Omsättningstillgångar		
Färdiga varor och handelsvaror	5 097	6 782
	5 097	6 782
Kundfordringar	821	439
Övriga kortfristiga fordringar	978	1 357
Skattefordringar	788	1 139
Summa kortfristiga fordringar	2 587	2 935
Likvida medel	23 313	4 159
Summa omsättningstillgångar	30 997	13 876
SUMMA TILLGÅNGAR	31 296	14 089
Eget kapital och skulder		
Eget kapital		
Aktiekapital	1 163	448
Annat eget kapital inkl. periodens resultat	20 281	61
Summa eget kapital	21 444	509
Andra kreditinstitut	4 541	5 329
Summa långfristiga skulder	4 541	5 329
Kortfristig del av långfristiga skulder	1 493	1 015
Leverantörsskulder	1 411	5 990
Övriga skulder	2 407	1 246
Summa kortfristiga skulder	5 311	8 251
Summa skulder	9 852	13 580
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	31 296	14 089

*Balansdatumet 2016-12-31 avser det helägda danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Kassaflödesanalys i sammandrag – koncern

KSEK	2017-04-01 2017-06-30 3 mån.	2017-01-01 2017-06-30 6 mån.	2016-01-01 2016-12-31 12 mån*.
Rörelseresultat	- 2 639	- 3 473	- 3 439
Kursreglering vid omräkning från DKK->SEK	- 5	- 7	- 38
Avskrivningar	0	0	0
Rörelseresultat efter kursdifferens	- 2 644	- 3 480	- 3 477
Den löpande verksamheten			
Inbetalningar från kunder	- 428	- 378	358
Förändring av varulager	715	1 746	4 566
Förändringar i övriga fordringar	- 148	445	- 662
Förändring i den kortfristiga delen av långfristiga skulder	116	469	1 015
Förändring av övriga skulder	880	1 224	290
Utbetalning till leverantörer, anställda, etc.	- 3 174	- 4 706	- 2 926
Kassaflöde från ordinarie verksamhet	- 4 683	- 4 680	- 836
Betalda räntekostnader	- 225	- 317	- 636
Erhållen bolagsskatt	491	491	0
Kassaflödet från den löpande verksamheten	- 4 417	- 4 506	- 1 472
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	0	- 14	0
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	- 71	- 71	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	- 71	- 85	0
Finansieringsverksamheten			
Amortering av långfristiga skulder	- 483	- 836	- 1 095
Nyemission	24 552	24 552	3 809
Kassaflödet från finansieringsverksamheten	24 069	23 716	2 714
Periodens kassaflöde	19 581	19 125	1 242
Likvida medel vid periodens början	3 693	4 159	2 803
Omräkningsdifferens likvida medel	39	29	114
Likvida medel vid periodens slut	23 313	23 313	4 159

*Perioden 2016-01-01 – 2016-12-31 avser det helägda danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Förändring av eget kapital i sammandrag – koncern

KSEK	2017-04-01 2017-06-30 3 mån.	2017-01-01 2017-06-30 6 mån.	2016-01-01 2016-12-31 12 mån*.
Eget kapital vid periodens ingång	- 420	509	161
Omräkningsdifferens	- 7	- 10	7
Nyemissioner	27 408	27 408	3 809
Emissionskostnader, (2 nyemissioner)	- 2 802	- 2 802	0
Periodens resultat	- 2 735	- 3 661	- 3 468
Eget kapital vid periodens utgång	21 444	21 444	509

*Perioden 2016-01-01 – 2016-12-31 avser det helägda danska dotterbolaget Realfiction ApS.

Resultaträkning i sammandrag – moderbolag

KSEK	2017-04-28 – 2017-06-30 Cirka 2 mån.
Rörelsens intäkter	
Nettoomsättning	0
Rörelsens kostnader	
Externa kostnader	- 603
Rörelseresultat	- 603
Övriga finansiella kostnader	- 5
Periodens resultat	- 608

Balansräkning i sammandrag – moderbolag

KSEK	2017-06-30
Anläggningstillgångar	
Finansiella anläggningstillgångar	
Andelar i koncernföretag	1 000
Summa finansiella anläggningstillgångar	1 000
Summa anläggningstillgångar	1 000
Omsättningstillgångar	
Fordringar hos koncernföretag	2 351
Övriga fordringar	54
Summa kortfristiga fordringar	2 405
Likvida medel	22 323
Summa omsättningstillgångar	24 728
SUMMA TILLGÅNGAR	25 728
Eget kapital och skulder	
Eget kapital	
Aktiekapital	1 163
Överkursfond	24 442
Periodens resultat	- 608
Summa eget kapital	24 997
Leverantörsskulder	73
Övriga skulder	658
Summa kortfristiga skulder	731
Summa skulder	731
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	25 728

Kassaflödesanalys i sammandrag – moderbolag

KSEK	2017-04-28 – 2017-06-30 Cirka 2 mån.
Rörelseresultat	- 603
Den löpande verksamheten	
Förändringar i fordringar	- 2 352
Förändring av kortfristiga skulder	731
Kassaflöde från ordinarie verksamhet	- 2 224
Betalda räntekostnader	- 5
Kassaflödet från den löpande verksamheten	- 2 229
Finansieringsverksamheten	
Nyemission	24 552
Kassaflödet från finansieringsverksamheten	24 552
Periodens kassaflöde	22 323
Likvida medel vid periodens början	0
Likvida medel vid periodens slut	22 323

Förändring av eget kapital i sammandrag – moderbolag

KSEK	2017-04-28 – 2017-06-30 Cirka 2 mån.
Nybildning genom apportemission	1 000
Nyemissioner	27 408
Emissionskostnader, (2 nyemissioner)	- 2 802
Periodens resultat	- 609
Eget kapital vid periodens utgång	24 997