

Kids&Us.
language school



BETTY SHEEP COLOURS
MEMORY GAME 
2-4 ANS



INSTRUCTIONS DE PRÉPARATION

Tout en jouant, nous apprenons avec Betty Sheep du nouveau vocabulaire lié aux éléments et aux animaux !

- Téléchargez le document et imprimez 2 copies, de préférence sur du bristol (papier cartonné) blanc.
- En fonction des habilités de l'enfant, il serait convenable de limiter le nombre d'éléments.
- Découpez les fiches du jeu et placez-les sur la table avec les dessins vers le bas. Pour commencer, vous ne devez pas toutes les mettre. À chaque fois qu'une des fiches est tournée, nous dirons : « It's a... ». Si nous obtenons une paire, nous devons dire « It's a pair! » ; le cas contraire, « It isn't a pair! ».

Vous pouvez commencer à jouer.

On est sûr que vous trouverez toutes les paires !

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- 12 fiches avec les différents éléments (2 de chaque).
- Après avoir joué quelques jours, nous aurons besoin de la peinture au doigt, des crayons de couleur ou des feutres.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre de nouvelles structures et du nouveau vocabulaire lié aux animaux et aux éléments qui figurent dans le conte. Ex. « What is it? », « It's a + ... », « It's a pair » et « It isn't a pair ».



Carrot



Fish



Flower



Apple



Cow



Pig

