Kids&Us®
language school

GINA GINGER SLEEP FAIRY

MEMORY GAME 1

5-7 ANNI

ISTRUZIONI PER LA PREPARAZIONE

Giochiamo e impariamo gli stati d'animo con Gina Ginger!

· Scarica il documento e stampa 2 copie, preferibilmente su un cartoncino bianco.

· Innanzitutto si dovranno ritagliare le parti interne del viso di Gina e inserirle sulle tessere con il viso in bianco, pronunciando ad alta voce i vari stati d'animo: "Gina is angry, Gina is asleep, ecc." In alternativa, invece di ritagliare l'interno del viso e incollarlo sul viso in bianco, è possibile invitare il bambino o la bambina a disegnare direttamente i visi, imitando i modelli che vengono proposti.

· Quando tutte le tessere del memory hanno la loro espressione, potrete ritagliare le tessere, disporle rivolte verso il basso sul tavolo e iniziare a giocare dicendo: "Gina is sad. Gina is angry. I haven't got a pair!" "Gina is sad. Gina is sad. I have got a pair!".

Siamo certi che troverete tutte le coppie!

MATERIALE NECESSARIO

- ☐ 10 tessere con il viso di Gina in bianco.
- ☐ 10 tessere con la parte interna del viso di Gina.

OBIETTIVI PEDAGOGICI

Imparare nuovi termini relativi agli stati d'animo. Es.: "Gina is + stato d'animo", "I've got a pair!", "I haven't got a pair!".

Asleep

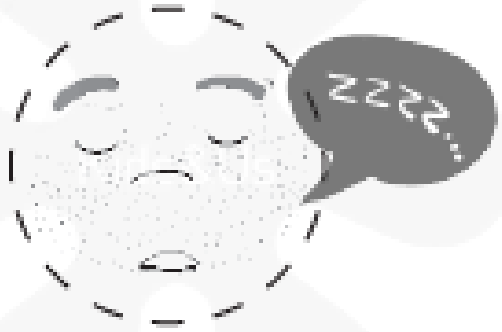
Sad

Angry

Happy

Tired

Kids&Us®
language school



ASLEEP

SAD

ANGRY

HAPPY

TIRED