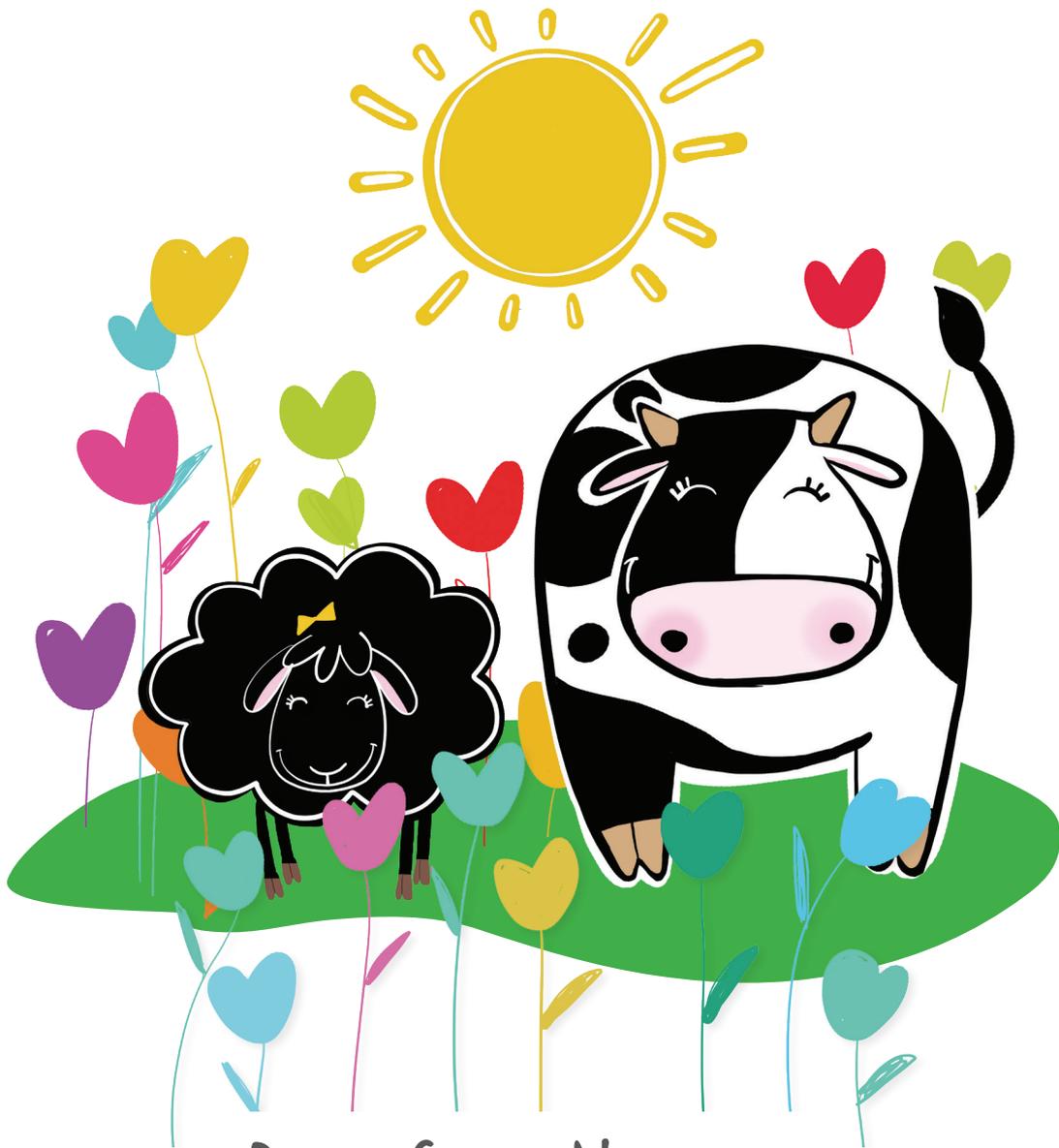



Kids&Us.[®]
language school



BETTY SHEEP NUMBERS

MEMORY GAME 

2-4 ANNI



ISTRUZIONI PER LA PREPARAZIONE

Giochiamo e impariamo nuovi nomi di elementi e animali.

- Scarica il documento e stampa 2 copie, preferibilmente su un cartoncino bianco.
- I primi giorni consigliamo di giocare al memory con le tessere in bianco e nero. Quando il bambino avrà acquisito familiarità con il vocabolario, possiamo dipingere le tessere ed affrontare i colori.
- Ritaglia le tessere del gioco e disponile sul tavolo con i disegni rivolti verso il basso. Per iniziare non è necessario utilizzarle tutte. Ogni volta che scopriamo una tessera diremo: "It's a ...". Se si trova una coppia dovremo dire: "It's a pair!"; altrimenti, diremo: "It isn't a pair!"

Adesso puoi iniziare a giocare.

Siamo certi che troverete tutte le coppie!

MATERIALE NECESSARIO

- 12 tessere con i differenti elementi (2 tessere per ciascun elemento).

Dopo averci giocato alcuni giorni, avremo bisogno di pittura a dita, matite colorate, pastelli a cera o pennarelli.

OBIETTIVI PEDAGOGICI

Imparare o consolidare i termini del vocabolario del racconto.
Es.: "It's a + nome", "It's a pair", "It isn't a pair".



Toadstool



Footprint



Duck



Snail



Wellies



Umbrella

