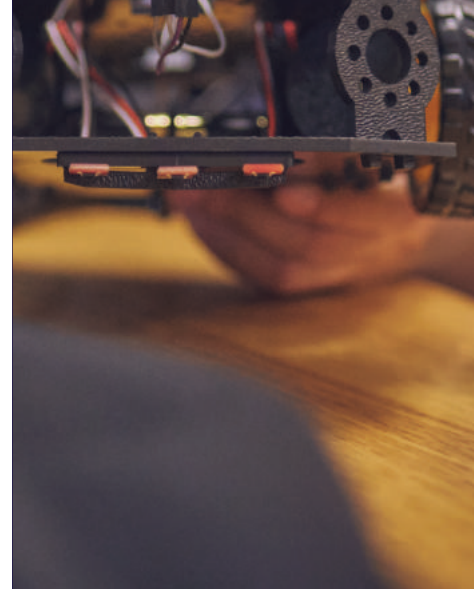
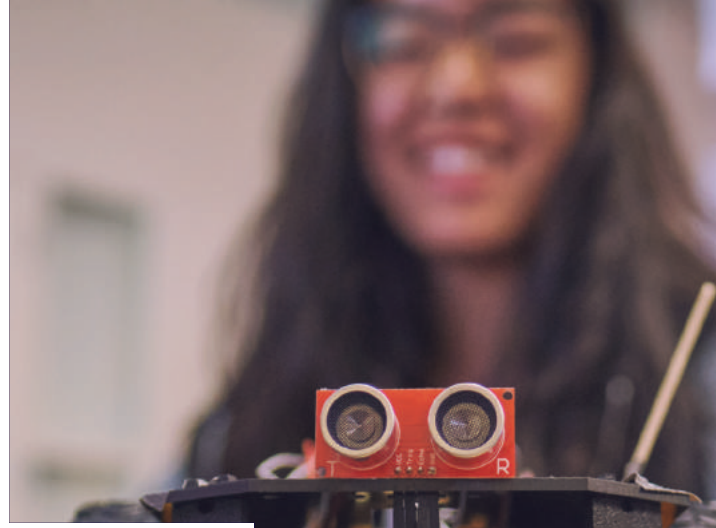




科技教育 领军品牌



20年来，数字媒体学院 (Digital MediaAcademy) 一直在北美最著名的大学为学生提供硅谷最前沿的科技教育，并开发科技教育课程提供给全球的教师。

数字媒体学院
科技夏令营 – 2020年夏季

目录

数字媒体学院概述

关于数字媒体学院	3
为什么要选择数字媒体学院(DMA)?	4
全球网络	45
企业社会责任	46
成为合作伙伴	47

认证学校

认证学校	5
课程	6

科技夏令营

科技夏令营	7
方法原则	8
合作伙伴	9
有影响力的福利	10

课程

计算机科学与人工智能	11
有创意的设计	13
数字叙事	15
游戏设计	17
音乐制作	19
机器人与工程	21

地点

斯坦福大学校区	23
加州大学圣地亚哥分校	25
华盛顿大学	27
芝加哥大学	29
德克萨斯州，奥斯汀	31
哈佛大学	33
纽约大学	35
北卡罗林纳州 Raleigh	37
乔治华盛顿大学	39
不列颠哥伦比亚省大学	41
多伦多大学	43



关于我们

2002



年创建于硅谷的斯坦福校
园。

为超过

200,000+



名学生提供前沿的科技教育。

帮助超过

70+



个国家的教育工作者，
并将科技教育带进了教
室。

同超过



9,000 +

位教育工作者一起
研发和提供教育
课程。

业内领军客户满意度达



99.6%



为什么要选择数字媒体学院 (DMA)?



数字媒体学院—成功的合作伙伴

数字媒体学院为全球的合作伙伴提供了多种合作模式和机会，依托硅谷最好的科技教育品牌去开拓业务以及提升品牌价值，为国内外客户提供卓越的客户体验。



真诚合作



提供最优质的
教育服务



在科技教育领域超过
20年经验积累



强大的业务基
础



成功学员案例



最佳选择



解决 全球需求

通过我们的认证学校项目，教师们能够将技术和创新融入到 K-12 课程中

全球的学生和教师都可以订阅我们价格实惠、以设计为中心的技术课程。

通过课程，学生们将通过利用技术的创造潜力，培养创新能力和发明数字技术、产品和服务的能力。



价格实惠



以技术为基础的课
程



以学生为中
心



赋能教师



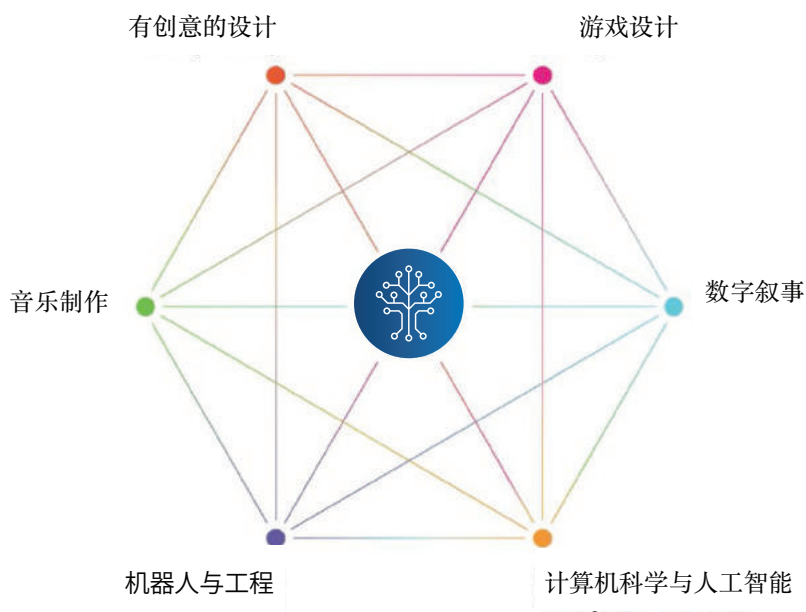
遍及 70 多个国家/
地区的学校



99.6% 的满意率



职业与学习路线



变革性的技术教育课程

凭借 20 年来开发和提供技术教育的经验，数字媒体学院 (Digital Media Academy) 围绕六种学习路线建立了课程。学生们将在与现实世界项目合作的同时，培养跨学科技能，为他们的未来开辟道路。

我们的 K-12 课程是针对各个年龄段的学生量身定制的，它使教育工作者能够借助极佳的资源、培训和支持让所有学生都接受技术教育。

我们的课程设计是为了满足 K-12 教育阶段的学生们的不同需求，同时迎合每位教师不同的知识和经验水平。



我们六种相互关联的学习路线，反映出了技术的重要趋势，也反映着数据的驱动力在改变影响着我们的社会。



让学生成为终生创新者

学生们通过驾驭科技创造力潜能，开拓**创新**和**创造**能力。

学生们将学会合理和有意义的去使用电脑屏幕时间，学会**解决问题**、**制造**、**创造**和**设计**，成为科技的生产者，而不是只做科技的消费者。

我们的导师将引导学生完成基于项目实例的渐进课程。学生们将应对源于现实问题的挑战，合作开发并提出创新解决方案。



基于项目实例的学习



超过20年的教育经验



超过200,000位毕业校友



超过9,000位导师



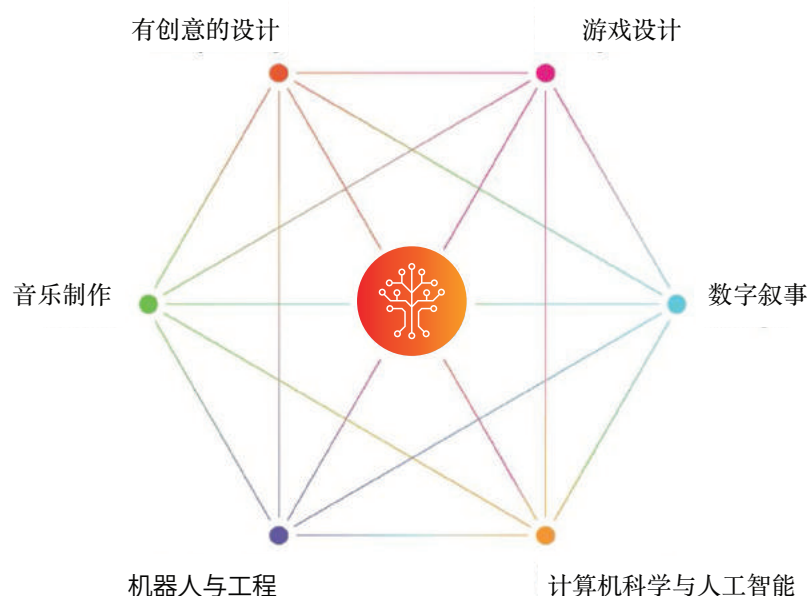
世界上最负盛名的大学



99.6%的满意率



职业与学习路线



数字媒体学院的综合学习方法

数字媒体学院在研发和提供课程方面有着20年的经验，课程内容每年更新，能够在不断发展的科技世界中保持处在前沿。成立以来，我们深刻体会到为学生提供灵活的学习选择，以及职业和教育生涯具体路线的重要性。我们提供的课程中含有跨学科课程，能够为学生未来打下多种潜能基础。

提供能够使学生自身的学习更加深入、使学生与未来的职业和教育机会更相匹配的教学方法，是数字媒体学院的课程和学院的特色。我们的学术顾问委员会和课程开发团队通过每年审查、研究来更新课程，使学生学习的内容能够保持最新最前沿。



年龄较小的学生从体验课程开始。随着年龄的增长，他们将可以开始选修青少年入门课程和青少年高级课程，在所选方向上深度学习。



合作伙伴

数字媒体学院很荣幸能与世界领先的科技公司合作。我们的学生使用与业内人士完全相同的软硬件。

与世界领先的科技公司合作，为我们的员工和学生带来了最新软硬件以及和行业领军者的联系。



苹果是数字媒体学院学生和数字媒体专业人士（从平面设计师和电影制作人到三维建模师和摄影师等）的标配。

20多年来，Adobe Creative Cloud一直是创意产业专业人士和数字媒体学院学生的标配。



佳能是专业级摄影和胶卷相机行业的领导者。我们的学生很荣幸可以使用佳能相机。

Unity 使数字媒体学院的学生能够以最全面、最灵活的实时开发平台来实现他们的项目。



微软，个人电脑软件行业的领头羊，为数字媒体学院的学生提供了像 HoloLens 探索这样的创新机会。

了解更多，请访问

DIGITALMEDIAACADEMY.ORG/OUR-PARTNERS/



在微软对数字媒体学院的访问后，数字媒体学院的学生获得了体验微软 HoloLens 的机会。



数字媒体学院为学生们准备的福利

关键学术福利

为你的学术前途做准备

- **大学沉浸式体验**：体验北美顶尖大学的生活。
- **顶级教练**：与专家联系，与未来的导师建立关系。
- **证书或文凭**：收到证明你学习成绩的文件。



顶级职业福利

找出为什么和是什么

- **发现你的激情**：了解专业人士的工作，并自己做决定。
- **分享你的新技能**：学习如何构建资产并将它们整合到一起。
- **学习专业工具**：使用本行业专业的软硬件。



基本社会福利

建立的不仅仅是技术专长

- **沟通**：了解如何有效地发展和沟通你的想法。
- **21 世纪技能**：学习批判性思维以及协作、创造和沟通能力。
- **文化体验**：认识来自世界各地的学生，建立持久的友谊。



无形福利

全年享受☑️外福利

- **Google**：获得 GSuite for Education 电子邮件地址和不受限的 Google Drive 帐户。
- **实得精选的硬件资源**：在精选课程中，学生可收到实实在在的硬件资源。
- **Adobe CC**：获得完整的 Adobe Creative 云许可证，有效时间长达12个月。
- **校友特价课程**：可利用我们合作伙伴的特别优惠。



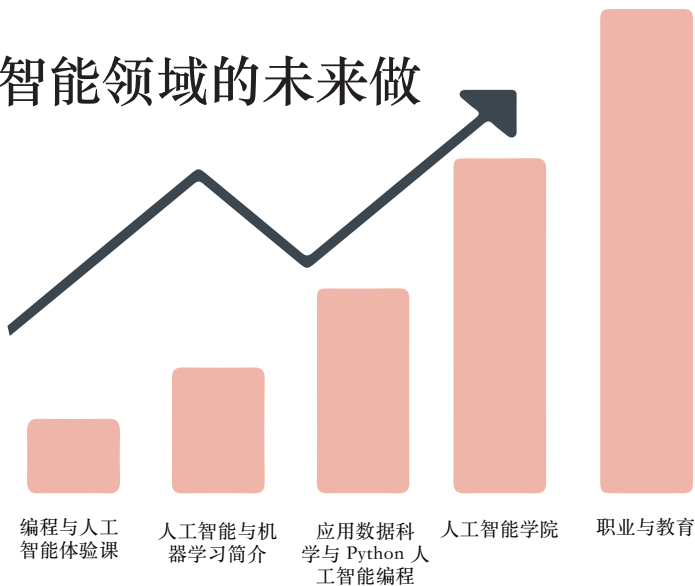
16-24岁青年人的工作岗位中有一半将被人工智能和自动化替代。

来源：华尔街日报

计算机科学与人工智能专业

- 人工智能工程师
- 研究员
- 程序员
- 数据科学家
- 企业家
- 网络开发人员
- 系统分析师
- 软件设计师
- 计算机科学家

为人工智能领域的未来做好准备



感言：

“这是一个很棒的项目，我非常高兴的收到了他们关于孩子们一天活动计划的消息邮件。我的儿子参加了人工智能和机器学习项目，这对他来说完全陌生，但最后结束时他已经能对程序和软件非常了解。他很兴奋地分享、解释他所学的内容，这在他身上很少见。我对结果感到很满意。”

- 人工智能与机器学习简介课程家长 Magaly Ramirez



计算机科学与人工智能



软件开发与编程学院



人工智能学院



Java 编程简介



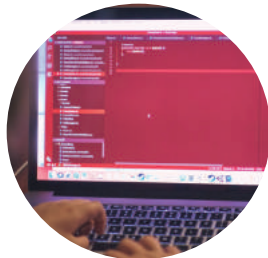
React 移动应用程序开发



人工智能与机器学习
简介



应用数据科学与 Python
人工智能编程



编程与人工智能体验课

立即注册!

DigitalMediaAcademy.org



特色编码+人工智能技术指导



Chloe Higginbotham

人工智能导师

Chloe Higginbotham 是传播学、修辞学和数字媒体在读博士，拥有纽约州立大学布法罗分校纯艺术专业硕士学位。除了在数字媒体学院教授人工智能，她还是北卡罗来纳州立大学的研究员兼讲师，她在那里教授当代科学、技术和人类价值观。

“我很高兴能与那些热衷学习并渴望提出问题的学生在一起。作为老师我非常欣慰地看到数字媒体学院学生参与的热情，以及他们努力掌握较难概念的决心，相信他们会感到很棒的成就感。”

Jason Schmidt

人工智能与机器学习导师

Jason Schmidt 拥有滑铁卢大学计算机专业学士学位，曾在多家游戏行业公司工作，其中包括美国艺电公司(EA)，Relic，Capcom 和英伟达(Nvidia)等。在数字媒体学院，Jason 热爱人工智能和机器学习、应用开，以及游戏设计等课程的教学。

“我喜欢看到学生去学习并理解新概念，这就是我加入数字媒体学院的原因！”



有创意的设计

成为
Disney · PIXAR
的动画师



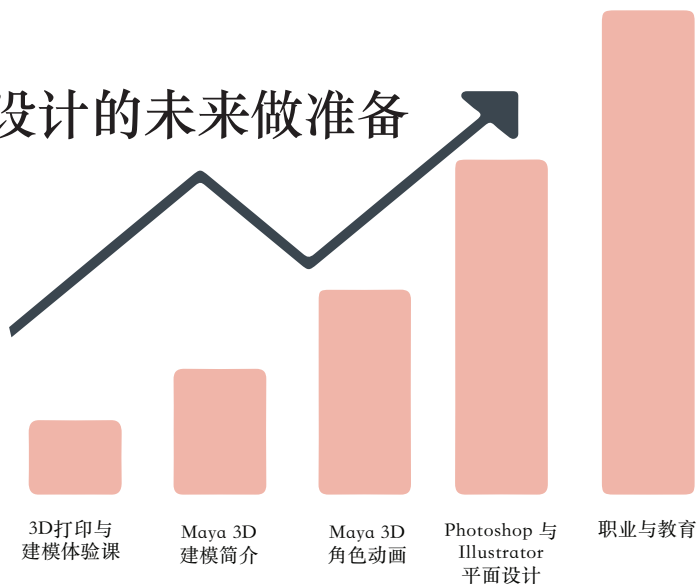
截至2030年，英国的创意职业预计将增长1000%。

资料来源：内斯塔

创意设计职业

- 建筑师
- 动画师
- 插画师
- 企业家
- 网页设计师
- 平面设计师
- 室内设计师
- 创意总监
- 工业设计师

为创意设计的未来做准备



感言：

“我感到非常满意，我的女儿整个星期都很投入。2D绘画与动画课程巩固了她对动画的兴趣，她从一开始学习的就是专业的行业标准与流程。谢谢你们为这些孩子提供了这个安全、有创意、有启发的环境！”

- 2D 绘画与动画简介课程家长 Janellen Meyer



有创意的设计



绘画与动画学院



3D 建模与动画学院



2D 动画与数字
绘画简介



2D 动画制作与角色发展



Maya 3D 建模简介



Photoshop 与 Illustrator
平面设计



3D 打印与建模体验课

立即注册!

DigitalMediaAcademy.org



特色创意设计讲师



Michael Falk

动画导师

Michael Falk 拥有媒体艺术与动画专业学士学位，是一名自由动画师，曾为 Nickelodeon、华纳兄弟和DC漫画等公司工作。作为美国海军退役上士，Michael 为数字媒体学院带来了丰富的经验和知识。

“我非常喜欢帮助学生增强自信心和成就感，让学生们对课程和创作过程非常着迷。这需要他们坚持学习一些超出课程本身的知识，来使他们的项目更加完善，这是很棒的学习体验。”

Alayna Hughes

3D 打印导师

Alayna Hughes 是位西班牙巴伦西亚的艺术家、音乐家兼技术专家。她曾受邀在马德里的普拉多博物馆 (Prado Museum) 演出，并将在 ICT 部门资助下在巴塞罗那庞培法布拉大学音乐技术组开始攻读博士学位。

“我非常喜欢看到学生们对学习一项技能或新的技术感到兴奋。”





成为 NETFLIX 的电影制作人

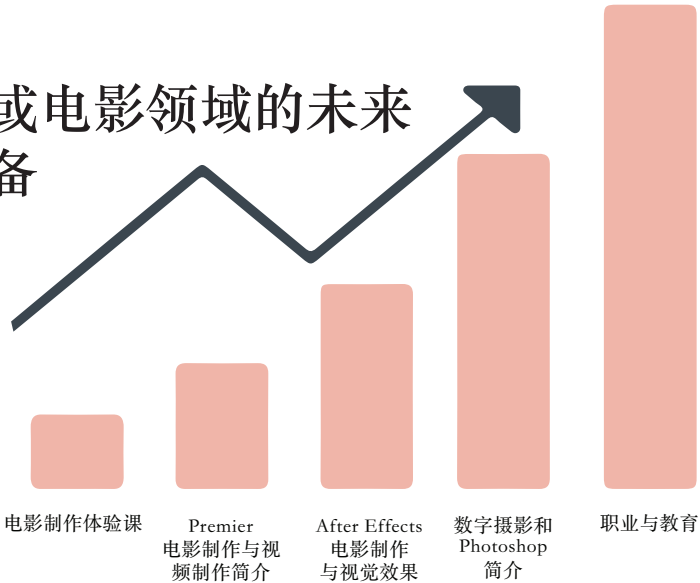
电影和视频行业预计将比所有行业增长快300%。

资料来源：劳动统计局

数字故事的职业

- 作家
- 导演
- 制片人
- 记着
- 电影制作人
- 摄像师
- 摄影师
- 品牌经理
- 娱乐律师

为摄影或电影领域的未来
做好准备



感言：

“我儿子很高兴能够用上 Adobe Premiere Pro，他的学校只能用iMovie。在最后一天向家长作个人汇展时，他非常兴奋地和我们一起分享他的作品，这让我们感到非常惊喜，要知道通常他并不喜欢跟我们聊自己在学校或课堂上的事！”

- 电影制作体验课家长 Raraka Fukuma

数字故事



电影制作学院



数字摄像和图像设计学院



Premiere 电影制作和视频制作简介



After Effects 电影制作和视觉特效



数字摄像和Photoshop 简介



电影制作体验课



动画体验课

立即注册!

DigitalMediaAcademy.org

精选数字故事讲师



Gorman Woodfin

电影制作导师

Gorman Woodfin 是一位曾获奖项的电影制作人，有着三个硕士学位。除了暑期在数字媒体学院教授电影制作之外，他还是安德森大学的传播学教授。在课堂上，他还邀请 Netflix 和 SyFy 频道的演讲者带来指导我们的学生并与他们交谈作为一种学习方式。

“我很欣赏投入的学生还有优秀的员工。数字媒体学院拥有一批聪明伶俐、朝气蓬勃、充满激情的管理团队、导师和助教。他们想要帮助学生取得成功的志向非常值得尊敬。这对我来说是一个改变人生的教学机会。”

Maria Sevellon

电影制作导师

Maria Sevellon 拥有实践艺术学士学位和电影与媒体艺术硕士学位，目前被东北大学聘为教授。Maria 也是一位作家、导演、短片制作人，以及多平台艺术家。最近，她被评为 El Mundo Boston 的“30位30岁以下杰出拉丁青年”之一。Maria 已经在波士顿、纽约、洛杉矶放映并展出过30多个短片和艺术品。

“我喜欢孩子们的创意！我们的孩子都那么有天赋，聪明伶俐，我也喜欢向他们学习，这是非常特别的项目！”



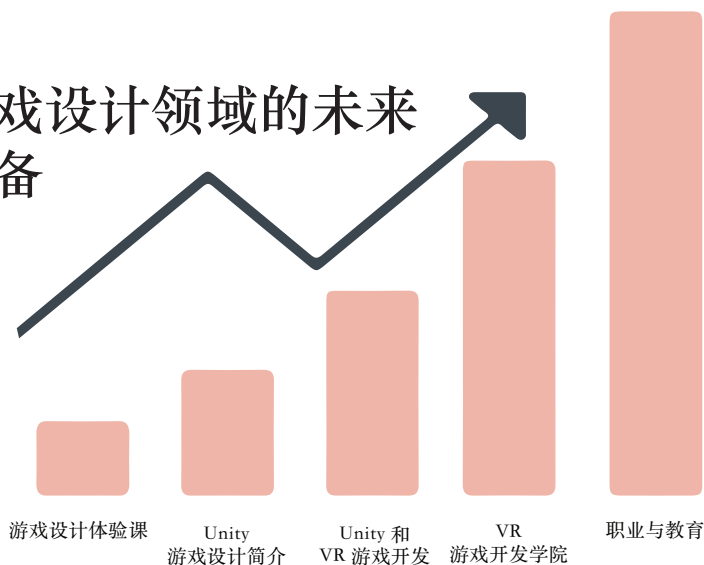
截至2022年，这个1500亿美元的产业预计将以每年10%的速度增长。

来源：Newzoo

游戏设计职业

- 动画师
- 程序员
- 游戏测试员
- 企业家
- 游戏设计师
- 应用开发
- 产品经理
- 视频游戏开发人员
- 用户体验设计师

为在游戏设计领域的未来
做好准备



感言：

“师生之间的协作非常出色，能够分别独立、合作完成不同的项目，是这次学习体验中的亮点。此外，这个项目非常全面、丰富。”

-Unity 和 VR游戏开发课程学生 Andrew T.



游戏设计

立即注册!

DigitalMediaAcademy.org



VR
游戏开发学院



Unity
游戏设计简介



Unity 和 VR
游戏开发



游戏设计体验课

感言：

“我的孩子真心喜欢数字媒体学院。和其他的学校不一样，这里改变了他。他变得更外向，更乐观，话更多了，更自信了。谢谢你们改变了一个男孩的人生。”

-Unity 和 VR游戏开发课程家长 Sandra Smith

游戏设计特聘导师



Eric Young

游戏设计导师

Eric Young 在视频游戏行业有着超过13年的经验，曾就职于 Rockstar Games 和 Sony Online Entertainment。Eric 在拉古纳艺术与科学学院 (Laguna College of Art and Design) 任教，业余时间从事游戏美术和动画领域的自由职业。拥有两个学士学位的Eric还写过一本关于 STEAM 教育的儿童读物。

“从第一天开始，就让学生们带着对课程主题的兴趣来到课堂，才能保证孩子持续的投入。我喜欢和他们合作！数字媒体学院是一所很棒学校，我期待与他们一起度过更多夏天！”

Robert Stock

游戏设计导师

Robert Stock 打造尖端的娱乐和寓教于乐产品。Stock先生为保诚证券 (Prudential Securities) 编写了证券交易系统，并与花旗银行合作开发了网上银行销售工具。在西北大学医学院之前，他在哈佛大学和康奈尔大学取得了神经生物学和行为学，遗传学的学士学位。

“当看到参加营地的学生们通过Unity界面和设计来开发游戏的能力开始有所提高时，我是最高兴的。”



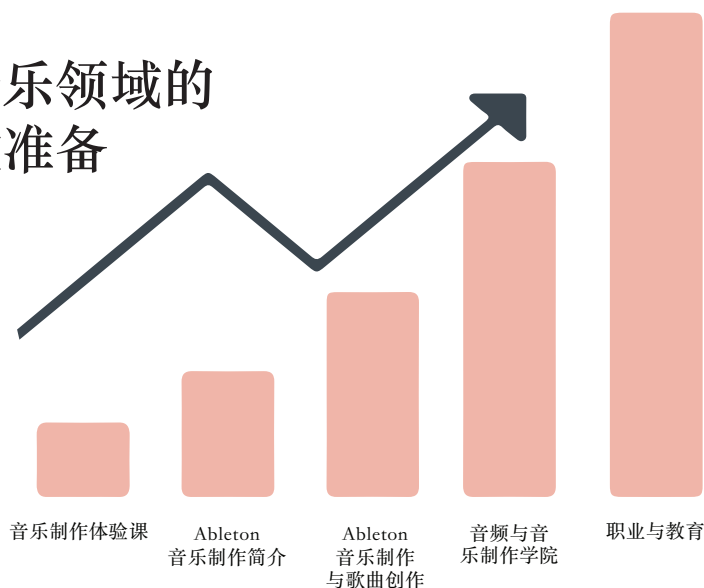
预计到2023年，全球音乐产业将增长30%。

来源：IFPI

音乐制作职业

- DJ
- 音乐人
- 作曲人
- 音响工程师
- 工作室工程师
- 声音设计师
- 媒体专业
- 软件开发人员
- 音响系统工程师

为在音乐领域的
未来做准备



感言：

“我儿子喜欢这里的全部课程。这里的课程拓展提高了他的知识和实现梦想的能力。老师们很棒，教给他让梦想成真的知识，鼓励他在夏令营结束后继续努力。太感谢了！”

-Ableton 电子音乐制作简介课程家长 Shanell Jackson



音乐制作

立即注册!

DigitalMediaAcademy.org



音频和音乐制作学院



Ableton
音乐制作简介



Ableton 音乐制作和歌
曲创作简介



音乐制作体验课

感言：

“我的儿子非常喜欢，而且学到了很多。他相信和希望自己在大学中把重点放在他真心喜欢的音乐技术方面。他的老师很棒！明年夏天我们一定会继续关注你们的课程。谢谢！”

-Ableton 电子音乐制作简介课程家长 Emily Washington

音乐制作特聘导师



Conrad Clifton

音乐导师

Conrad Clifton，一位自学成才的音乐家，经营独立唱片品牌Infinity Pool Recordings。他曾赢得美国独立音乐奖最佳舞曲/电子EP奖，并在首届 Billboard 100 热门单曲节上与 Lil Wayne 和 Justin Bieber 等艺人同台演出。Conrad 的音乐在 Spotify 上的播放量最近超过了200万。

“我喜欢这门课程，也喜欢将它用作指南，同时仍然可以自由地用我认为最有效的方式来教学生。要是我在他们这么大的时候能有这样的课程就好了！数字媒体学院的组织很到位——他们总能确保满足我们所需的一切。”

Michael D'Errico

音乐导师

Michael D'Errico拥有新罕布什尔大学的音乐教育专业学士学位，塔夫茨大学的音乐专业硕士学位和UCLA的音乐学博士学位。Michael目前在奥尔布赖特学院(Albright College)音乐系担任副教授，他正在写一本探讨软件设计趋势对音乐制作人影响的书。

“我喜欢与积极学习的学生一起解决棘手的技术问题。”



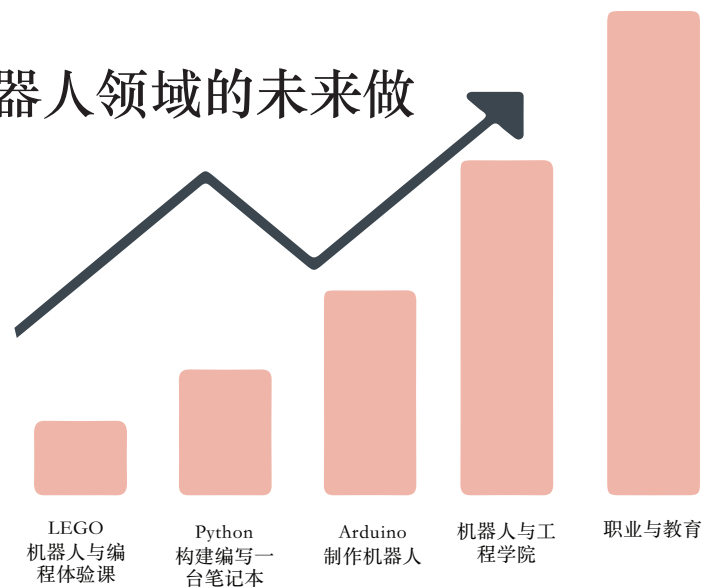
到2022年，机器执行的人工任务将比今天多45%。

来源：Nesta

机器人与工程学职业

- 数据科学家
- 企业家
- 机器人工程师
- 软件工程师
- 软件开发人员
- 机器人技术员
- 研究科学家
- 机器学习工程师

为在机器人领域的未来做好准备



感言：

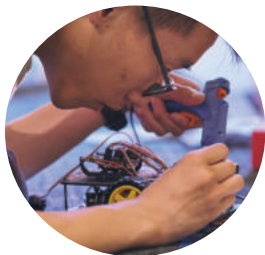
“我喜欢这里的环境。斯坦福是一个学习的好地方，而且班上的其他人也对机器人和工程学有着相似的兴趣。还有，这里的人们来自各个遥远的国家，各不相同，这真了不起。”

- 机器人与工程学院课程学生Nancy Z.



机器人与工程学

立即注册!
DigitalMediaAcademy.org



机器人与工程学院



Arduino
制作机器人



Python
构建编写一台笔记本



LEGO
机器人与编程体验课

感言：

“夏令营棒极了——对得起这个价格。我儿子每天都很期待，因此我们明年夏天将继续参加这个夏令营，不仅会为他报名，还有他的哥哥。有史以来最好的夏令营！”

-LEGO 机器人与编程体验课课程家长 Pamela Gross

机器人与工程学特聘导师



Caroline Berger

机器人导师

Caroline Berger 拥有麦吉尔大学计算机科学学士学位，在一家IT咨询公司担任开发人员。Caroline近期获得了一项关于对中学生编程发展的研究奖励。

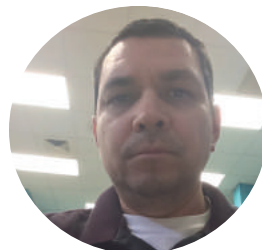
“看到营地的学生们对学习抱有热情，出成果时的兴奋，让人感觉心潮澎湃！”

David Garcia

工程学导师

David Garcia 拥有教育技术专业的硕士学位，他除在数字媒体学院为机器人和工程学学生授课之外，他还在德克萨斯州奥斯汀为成人教授科技知识。David 还是 Leander 学区的双语数学和科学教师。

“我真的很感谢这里优秀的学生。他们对课程抱有十分的兴奋和热情。”



斯坦福大学校区

科技夏令营，举办于斯坦福大学

斯坦福大学始建于 1885 年，一直是硅谷著名的学习与科研机构之一，在科学和技术领域取得了众多突破。铁路大亨同时也是政治家的 Leland Stanford 为研究马的运动而完成了一系列定格摄影实验，其直接带来了电影的发明。从那以后，最前沿的科研成为了斯坦福大学的基因。

自 1999 年以来，数字媒体学院一直在斯坦福大学提供具有影响力的科技教育。时至今日，我们的科技夏令营仍然是学生探索编程，机器人，动画和音乐制作等课程，体验斯坦福大学校园生活的理想选择。我们的课程旨在教给学生创新、批判性思维、协作和沟通能力等 21 世纪所需的技能。学生将学会与同龄人一起合作，同时在基于项目实例的学习中去探索解决问题的不同方法。



夏令营可选升级



午餐（必选）

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



位置

斯坦福大学位于加利福尼亚州美丽的 Palo Alto



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



住宿

学生将住在跟斯坦福学生同样的宿舍房间。



加州大学圣地亚哥分校

科技夏令营，举办于加州

始建于 1960 年的加州大学圣地亚哥分校发展迅速，现在已经成为了世界排名前 15 位的科研机构。学校每年用于气候变化、生物技术、新计算机编程语言、海洋学等领域进一步研究的投入达到数十亿美元。UCSD 不仅是一个科研中心，也是许多艺术家的母校。Geisel图书馆是该校的特色，其命名和灵感源自 Theodor Seuss Geisel，即著名的Seuss博士。每年，有超过30000名学生在这里的125个本科学位项目和75个研究生学位项目中学习。

自 2004 年以来，数字媒体学院一直在 UCSD 提供具有影响力的科技教育。今天，我们的科技夏令营仍然是学生探索编程、机器人、动画和音乐制作等课程，同时在这个美妙的校园里体验大学生活的理想场所。



夏令营可选升级



午餐（必选）

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

加州大学圣地亚哥分校位于加州阳光明媚的 La Jolla



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



住宿

学生享受和大学生一样的住宿条件。



华盛顿大学

科技夏令营，举办于华盛

华盛顿大学始建于 1861 年，是世界上著名的公立大学之一。坐落在太平洋西北部生态友好、以科技为中心的城市西雅图，该大学以其学生们的发现而闻名。这其中包括泡泡糖、乙烯基、合成橡胶、彩电等等。华盛顿大学在 2018 年世界大学学术排名中排名世界第14位，每年培养超过 54,000 名学生。从 20 世纪80年代开始，西雅图地区发展成为了一个科技中心，微软、亚马逊、任天堂和波音等公司都纷纷入驻。

自 2014 年以来，在华盛顿大学的数字媒体学院一直是我们网络中最强大、最多样化的集体之一。我们的员工致力于在享受美丽的西雅图校园的同时，为我们的学生带来具有影响力的科技教育。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

华盛顿大学主校区位于华盛顿西雅图的中心。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



住宿

学生享受和大学生一样的住宿条件。



芝加哥大学

科技夏令营，举办于芝加

芝加哥大学始建于 1890 年，是一所著名的科研机构。诺贝尔奖获得者 Milton Friedman 正是在这里提出了“自由市场”经济思想。这所大学对其学生的影响巨大，他们中有许多都很出色。美国总统奥巴马曾在芝大法学院多年担任讲师，天文学家 Carl Sagan 和 Edwin Hubble（因哈勃望远镜而被人熟知）都曾是在芝大就读的学生。芝加哥大学是阿贡国家实验室以及粒子物理费米实验室的所在地。

自 2009 年以来，数字媒体学院一直在芝加哥大学提供具有影响力的科技教育。我们的夏令营提供给学生探索编程、机器人、动画和音乐制作等课程，同时体验这所杰出大学校园生活的完美选择。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

芝加哥大学位于芝加哥的海德公园区域。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



学生生活

像芝加哥大学的学生一样体验校园和餐饮。



德克萨斯州，奥斯汀

科技夏令营，举办于德克

德克萨斯大学奥斯汀分校始建于 1883 年，是德克萨斯大学体系的主要机构。其地处科技行业的繁荣中心。戴尔、IBM、3M、苹果、Bioware、暴雪娱乐、Dropbox、eBay、PayPal、美国艺电公司(EA)、Facebook、谷歌、三星和英特尔等公司都以奥斯汀为基地。所有这些新科技企业为奥斯汀赢得了“硅山”的称号。一年一度的SXSW音乐节是音乐人、电影制片人、创客和教育工作者的天堂。在奥斯汀你会发现自己被科技和创新的文化氛围所感染，这是一个探索自己兴趣的完美城市。

自 2003 年以来，已经有数千名学生参加了我们在德州奥斯汀的科技夏令营学习新的技能，在积极合作的环境中创新创造。我们的奥斯汀项目为那些渴望自由探索的学生提供过夜住宿。所有的营员学生在参与精彩有趣的团体活动同时，还能结交来自世界各地的新朋友。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四
的最晚下午 6 点接走学生。



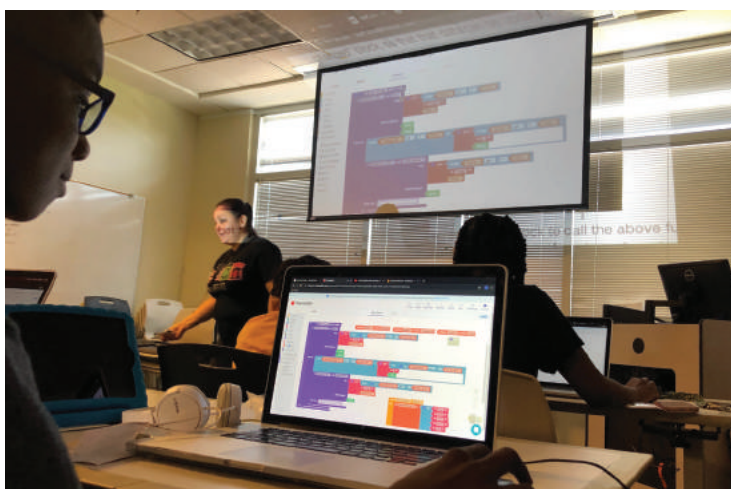
位置

德克萨斯大学奥斯汀分校位于奥斯汀市中心。



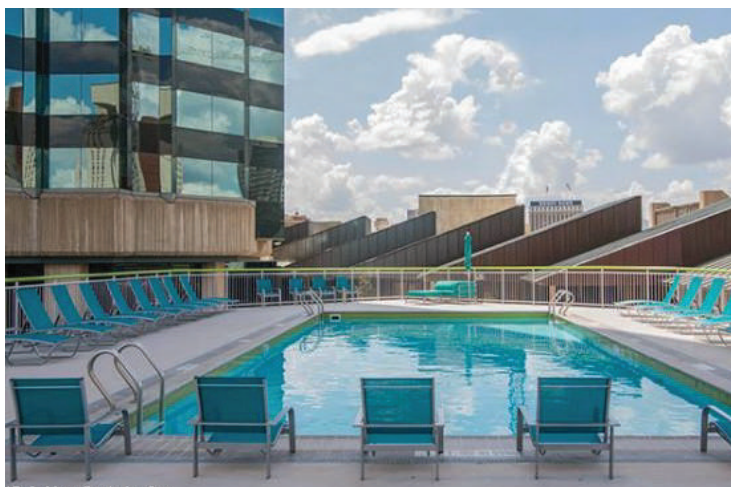
教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



住宿

学生享受和大学生一样的住宿条件。



哈佛大学

哈佛大学学生组织中心：马萨诸塞州剑桥市谢泼德街 59 号，邮政编码 02138

科技夏令营，举办于马萨

哈佛大学成立于 1636 年，是美国历史最悠久的高等学府。该校位于马萨诸塞州剑桥市，占地 210 英亩，与波士顿市隔查尔斯河相望。这所大学的校友中有着包括奥巴马和小布什在内八位总统。科技产业巨头比尔盖茨和马克扎克伯格也曾在此就读。这所大学是一所美国机构，也是美国历史最悠久的公司。数百年来，企业和创新在这里不断发展，美国最大的学术图书馆也向大学教室中的学生开放。

自 2007 年以来，学生们在剑桥市的数字媒体学院科技夏令营学习编程、应用程序构建、机器人编程，或者在哈佛大学校园美丽的教室中探索音乐制作的世界。学生们喜欢探索哈佛大学校园，也喜欢在数字媒体学院学习新的知识。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

哈佛大学位于波士顿市北部的剑桥。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



学生生活

在剑桥市体验哈佛大学生活。



纽约大学

科技夏令营，举办于纽约

纽约大学成立于 1831 年，它是纽约历史和文化的重要组成部分。校园的独特之处在于它没有隐藏在高墙之后，而是与纽约城市交织在一起。文化和更高层次的学习共同吸引了许多人来到纽约大学的教室，这其中包括作家 Howard Zinn 和奥斯卡奖获得者 Martin Scorsese。纽约大学是著名的科学发现中心。纽约大学的教授和物理学家参与了发现希格斯玻色子的团队。纽约大学是一所全球公认的机构，在德国、阿根廷、加纳、意大利、英国、西班牙、法国、中国、以色列和捷克共和国等许多国家都设有分校。这所位于格林威治村占地 229 英亩的校园是世界上最独特的大学之一。

自 2014 年以来，数字媒体学院一直在纽约大学举办我们最热门的科技夏令营，大学在历史悠久的华盛顿广场公园对面。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

纽约大学位于繁忙的纽约市中心。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



学生生活

体验纽约市最综合的大学经历。



北卡罗林纳州 Raleigh

科技夏令营，举办于梅雷

梅雷迪思学院是一所领先的文科学院，学生大多为女性，她们致力于教育，是举办科技夏令营的理想场所。学生在学习编写程序、开发应用、设计游戏、制作电影或制作 3D 角色模型同时，也习得了职业技能。我们的 STEAM 课程为学生们提供了最佳的机会，让他们能在体验美妙的校园生活同时，开始他们的科技职业生涯。

学生将向经验丰富的教师和专业人士学习。在学习专业的工作流程和技术技能的同时，学生们将在基于项目实例的教育和解决问题的过程中养成设计思维。在营地结束时，学生们将完成他们出色的项目，并结交到新的朋友。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

梅雷迪思学院位于北卡罗林纳州美丽的 Raleigh 。



教室

学生将在和大学生同样的教室里上课。



住宿

学生享受和学院学生一样的住宿条件。



乔治华盛顿大学

科技夏令营，举办于乔治华盛顿大学

乔治华盛顿大学始建于1821年，原名“哥伦比亚区哥伦比亚学院”。GWU以其国际事务学院、文理学院和商学院而闻名。其研究生机构包括GWU医学院和法学院以及GWU政治管理研究生院。在GWU就读的25000余名学生都深受GWU的传承和校友们不断改变世界的壮举所启发。

2009年以来，数字媒体学院是很荣幸能在乔治华盛顿大学美丽的Vernon山校区举办科技夏令营。校园提供卓越的教室，配备了学习体验所需的所有科技设施。能够来到美国国会大厦的中心边上的GWU校园，会是一次非常奇妙的经历。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午6点接走学生。



位置

乔治华盛顿大学位于华盛顿特区的中心。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



住宿

学生享受和大学生一样的住宿条件。



不列颠哥伦比亚省大学

科技夏令营，举办于不列颠哥伦比亚省大学

不列颠哥伦比亚大学始建于1908年，现已成为全球科学研究的领军机构。该大学的 TRIUMF 中心有着世界亚原子物理学研究领域的领先地位。UBC 拥有加拿大第二大的科研图书馆，拥有近 1000 万册的图书和期刊。UBC 是加拿大最大的大学，拥有 54000 多名在校学生，被评为世界顶尖大学之一。UBC 独特的校园位于海边，有几处美轮美奂的海滩，还有森林，即 UBC 划拔地。

自 2009 年以来，数字媒体学院在不列颠哥伦比亚大学发展出了一个由学者和导师组成的优秀集体。本地学生和国际学生都喜欢在有影响力的科技学习课程间隙去探索 UBC 的校园。我们的教室处在校园的中心，配备了为学生提供优质教育所需的一切设施。我们的 UBC 夏令营位于全新的学生中心。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午 6 点接走学生。



地址

UBC校园以其海景、森林小径和全球视野为特色。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。



学生生活

在 UBC 体验处在自然中心的美妙学习环境。



多伦多大学

科技夏令营，多伦多大学

多伦多大学始建于1827年，原名国王学院，现已发展出三个不同的校区，总占地面积180英亩。学校在医学、科学和技术方面都取得了许多重大发现。胰岛素正是1921年在这里被发现并发展起来的，同样还有1963年的干细胞成果。多伦多大学还研发出了现代智能手机和电脑中使用的多点触控技术。该校的SciNet财团还运营着加拿大最强大的超级计算机。凭借这些成就以及多伦多大学现有的资源，该校已成为加拿大最重要、最大的科研机构。

自2013年以来，数字媒体学院在多伦多市中心美丽的多伦多大学开设了科技夏令营。校园的环境使这里成为了学生探索和学习最佳场所。



夏令营可选升级



午餐

享用校园内的午餐，无须自备。



过夜住宿

校园内食宿，周日 - 周五



周末住宿

加上周末的住宿
享受各种活动和一日游。



延时接回

此选项可以允许家长在周一至周四的最晚下午6点接走学生。



位置

多伦多大学市中心校区位于多伦多市中心。



教室

学生们将使用为其项目专属设计的教室和科技设施。

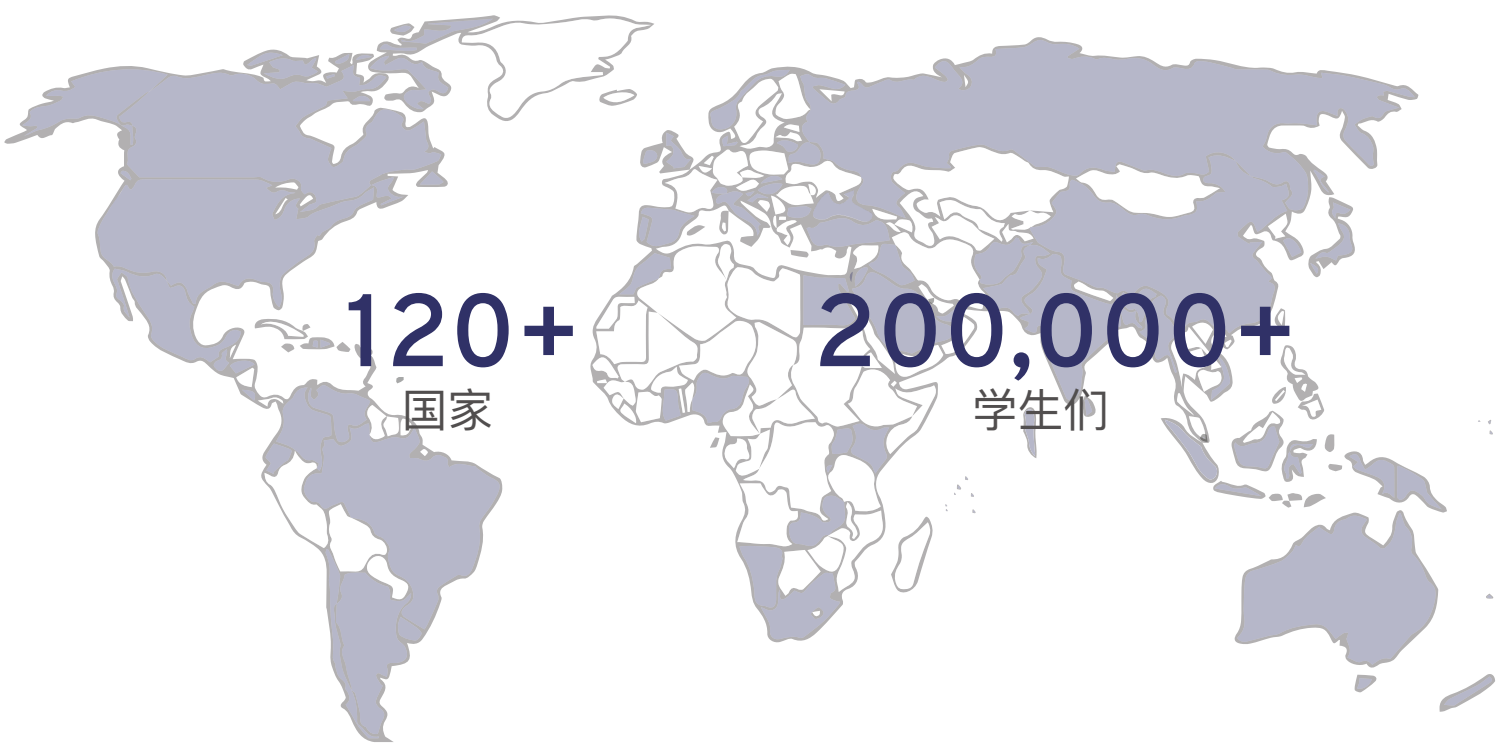


住宿

学生享受和大学生一样的住宿条件。



数字媒体学院很荣幸能为来自超过 120 个国家的 200,000 位学生服务



我们的课程遵照领先的国际标准





“科技的普及正在世界各地的学生带来一个更加公平的未来。”

赋能和改变

数字媒体学院的使命是将最先进的科技教育方法带给所有教师和学生，让所有人都能享受到科技教育。

数字媒体学院根据需求和能力为学生提供奖学金，聘请多样化的导师，并提供灵活的付款方式。

数字媒体学院还正在与公立学校合作开展试点项目，为世界各地的K-12学校提供我们的科技教育全套课程。



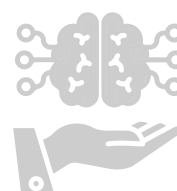
1,000个全额奖学金



多样化的招聘方式



灵活的付款方式



课程资源赠送

联络我们了解更多信息，请联系邮箱：info@digitalmediaacademy.org

申请奖学金请访问 digitalmediaacademy.org/scholarships



成为合作伙伴



马上加入我们，为您的重要的学生客户未来的职业发展提供最好的教育资源

提供世界上顶尖的科技教育发展您的业务

我们的合作伙伴计划提供了多种合作模式和机会，将世界上最好的科技教育带给教育工作者和学生，使他们能够应用在未来的教育和学习中。

相信您在关于教育对人生的改变和意义上充满热忱，也理解提高和改善教育品质以及教师培训是最需解决的。您希望为您的客户提供更好的科技教育项目来满足他们的需求。

我们也一样。

成为合作伙伴



立即开始 DigitalMediaAcademy.org/become-a-partner

有疑问？请联系我们



1-866-656-3342



info@DigitalMediaAcademy.org



Digital Media Academy

联系电话 1-866-656-3342

[DIGITALMEDIAACADEMY.ORG](https://DigitalMediaAcademy.org)

47