



GAME CREATORS GUILD

ゲームクリエイターズギルド

ゲーム業界合同説明会@オンライン

「ゲーム業界合同会社説明会@オンライン vol.2」 学生参加募集要項

ゲームクリエイターズギルド

■対象

2021年卒学生採用予定の学生様

■概要

ゲームクリエイターズギルドはゲーム業界を志望する2021年卒業予定の学生とゲーム業界の企業をつなぐ「オンライン合同会社説明会 Vol.2」を2020年5月1日に開催いたします。
なお、第一回の開催となった4/24(金)は即時満席となりました。

■参加企業

- G2 Studios株式会社
<https://g2-studios.net/>
- 株式会社オルトプラス
<https://www.altplus.co.jp/>
- 株式会社フォーモア
<https://whomor.com/>

■説明会内容

- **参加企業会社説明コーナー**
各企業および事業内容の紹介(20分程度)
- **個別相談タイム (15分×3回)**
各企業様の役員/社員の方々が質問や相談にご対応いただけます。
全企業と相談する時間を用意いたします。
ゲームクリエイターズギルドのスタッフ1名がサポートに付きます。
- **各参加企業のエントリー案内(説明会后)**

■日時

次回開催: 2020年5月1日(金曜日) 13:00~15:30
※定期開催しております。

■タイムスケジュール(予定)

12:30~	会場への入場開始
13:00~13:05	開会の挨拶
13:05~14:05	参加企業会社説明コーナー ※各企業および事業内容の紹介 ※各社20分
	一社目 13:05~13:25 (20分)
	二社目 13:25~13:45 (20分)
	三社目 13:45~14:05 (20分)
14:05~14:55	各企業個別説明/相談コーナー(1回15分) ※参加企業ごとに個別に質問や相談いただけます。
	移動等 14:05~14:10(5分)
	一回目 14:10~14:25(15分)
	二回目 14:25~14:40(15分)
	三回目 14:40~14:55(15分)
~15:15	アンケート記入時間/次回案内

■ご参加にあたりご準備いただきたいこと

- オンライン会議にご参加いただける環境（PC、ネットワーク、カメラ等）
- 事前アンケートへの回答

■場所

オンライン会議システム

※参加者の方にはお申込み後、個別にURLをご連絡いたします。

■定員

学生30名

■服装

自由

※参加企業様の服装も自由となっております。

■ご参加申込み/お問い合わせ先

申し込みフォーム:

<https://share.hsforms.com/17JmK9mOLS8aeStQwkWm3gQ3jtte>

問い合わせ先: ゲームクリエイターズギルド新卒採用事業担当

gcg@altplus.co.jp

※以下、参考情報です

■ゲームクリエイターズギルド(以下、「GCG」とは

「ゲームクリエイターが生涯現役でいるため、業界全体が協力して環境サイクルを形成する」ことをミッションとして立ち上げられたコミュニティ事業です。

クリエイター志望学生数百名が登録するオンラインコミュニティの運営や、オフラインでのカンファレンス、交流イベント、就職支援イベントなどの施策を実施しております。

■ゲームクリエイターズギルド学生向けイベントの実績一部紹介

「ゲームクリエイターズギルド EXPO2019」



掲載記事等	4Gamer(参加者200名突破時) イベントレポート記事(自メディア)
種別	就職/キャリア支援イベント カンファレンス 作品展示
参加者数	300名(学生200名/社会人100名)
概要	<p>ゲームクリエイターズギルドにおける学生対象の年間最大イベント。 GCGのミッションを現実世界に再現することをコンセプトとし、セミナー、LTから就職相談、作品展示までを一度に体験することが可能。 多数の学生とゲーム系企業の採用マッチングが成立。 ・「第一線で活躍し続けるゲームクリエイターの20代の過ごし方セミナー！特別編」 「企業/学生相談コーナー」(約20ブース) ・「学生作品/ポートフォリオ展示」(約40作品) ・「学生クリエイターLT大会」 ・「就活セミナー ゲーム業界攻略～就活まずはここから～」</p>