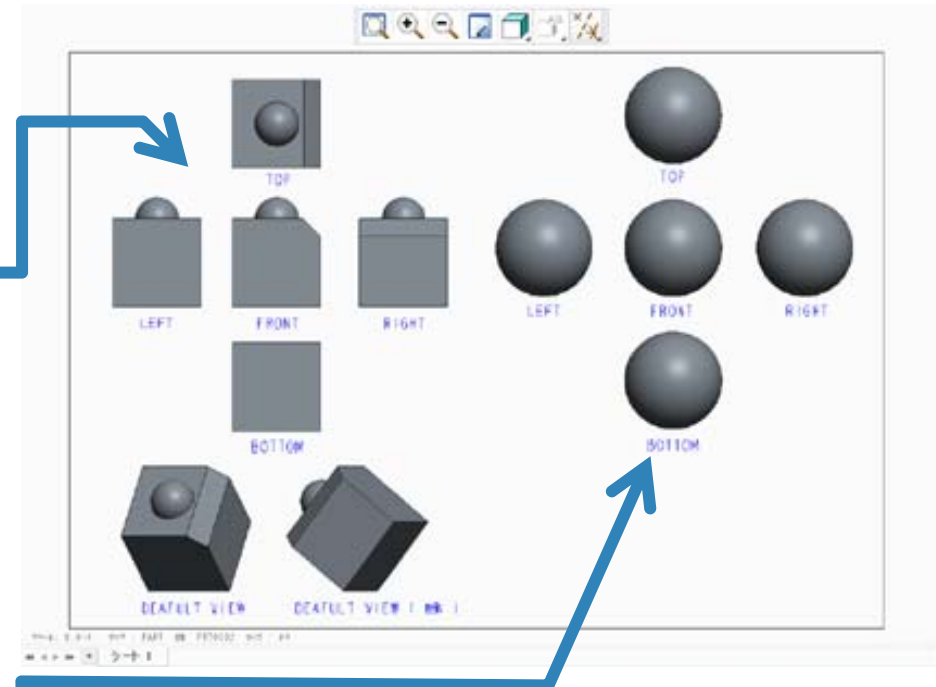
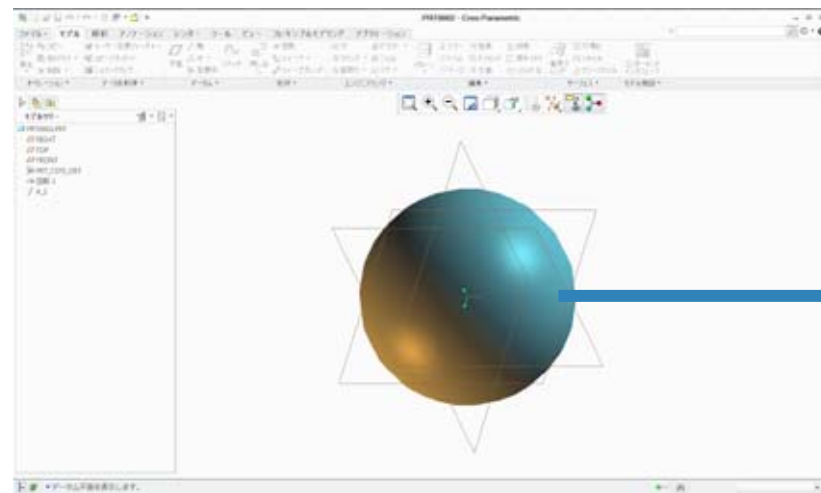
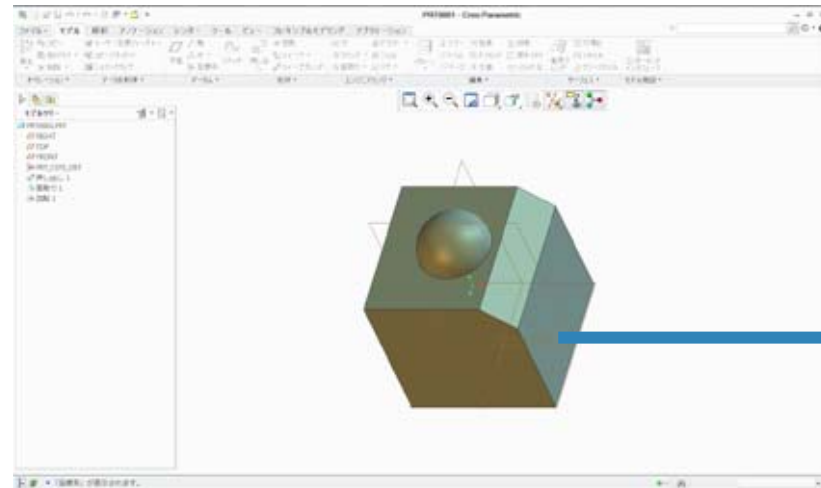


## 部品・アセンブリ内のライトと図面内のライト



例えばモデル上でライトを設定しても図面上のシェーディングは、システムが持つライトが使用されます。球のモデルがわかり易い例です。部品上では、水色とオレンジ色のライトが右上、左下から設定されていますが、図面上では、どの投影図をみても同じ位置からのライトが使用されていることがわかります。